

# Les chevaliers



1 Le serment de fidélité se fait entre ?

Le roi et son peuple

Le page et le chevalier

Le suzerain et son vassal

2 Comment s'appelle le territoire dirigé par un seigneur ?

3 Quelles sont les trois étapes pour devenir chevalier ?

4 A quel âge le futur chevalier quitte sa maison ?

Entre 6 et 8 ans

Entre 7 et 10 ans

Entre 12 et 14 ans

5 Comment s'appelle le bouclier porté par l'écuyer ?

L'écu

Le heaume

Le haubert

6 Que fait le seigneur au futur chevalier, lors de l'adoubement ?

L'accolade

La balustrade

La collée

7 Cite les 4 occupations du chevalier quand il n'est pas à la guerre.

8 Avant de mourir, dans quoi souffle Roland pour avertir le roi ?

Un vascon

Un orfant

Un olifant

9 En quelle année, les Croisés libèrent-ils Jérusalem ?

1099

1095

778

10 Donne les 3 raisons pour lesquelles le roi d'Angleterre est surnommé « le Prince Noir ».

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



# Les chevaliers



1 Le serment de fidélité se fait entre ?

Le roi et son peuple

Le page et le chevalier

Le suzerain et son vassal

2 Comment s'appelle le territoire dirigé par un seigneur ?

Un fief

3 Quelles sont les trois étapes pour devenir chevalier ?

Page puis écuyer puis chevalier

4 A quel âge le futur chevalier quitte sa maison ?

Entre 6 et 8 ans

Entre 7 et 10 ans

Entre 12 et 14 ans

5 Comment s'appelle le bouclier porté par l'écuyer ?

L'écu

Le heaume

Le haubert

6 Que fait le seigneur au futur chevalier, lors de l'adoubement ?

L'accolade

La balustrade

La collée

7 Cite les 4 occupations du chevalier quand il n'est pas à la guerre.

La chasse, les tournois, la lecture et la poésie.

8 Avant de mourir, dans quoi souffle Roland pour avertir le roi ?

Un vascon

Un orfant

Un olifant

9 En quelle année, les Croisés libèrent-ils Jérusalem ?

1099

1095

778

10 Donne les 3 raisons pour lesquelles le roi d'Angleterre est surnommé « le Prince Noir ».

La couleur de son armure, son caractère méchant et son goût pour la violence

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

