

Le loup qui avait peur de son ombre 1



Départ

peur



hurler

terrorisé



monstre



noir

ombre



forêt



jamais

affronter

seul

chasseur



piège



cacher



histoire



ami



Arrivée

Règle du jeu :

Lance le dé à points avant de jouer et avance d'autant de cases que de points sur le dé.

Niveau 1 : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Dis ce que tu vois ou fais une phrase avec le mot.

Niveau 2 : 2 dés. Lance le dé du jeu de l'oie, lis le mot ou décris l'image et fais ce qu'indique le dé.

Si tu y arrives, lance le dé et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Sinon tu restes sur ta case. C'est au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !



Le loup qui avait peur de son ombre 2



D é p a r t

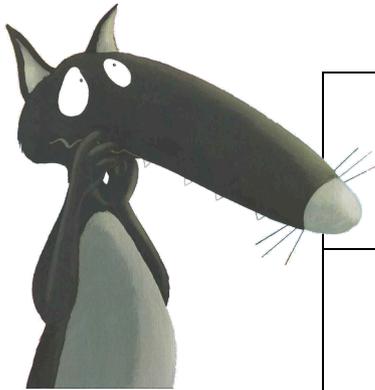
peur

bruit

effrayer

hurler

terrorisé



forêt

monstre

monstre

noir

chasse

viande

jamais

mémoire

affronter

seul

chasseur

lapin

cacher

orties

inquiétante

piège

monstre

loup

moquer

ami

lointaine

A r r i v é e

Règle du jeu :

Lance le dé à points avant de jouer et avance d'autant de cases que de points sur le dé.

Niveau 1 : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Dis ce que tu vois ou fais une phrase avec le mot.

Niveau 2 : 2 dés. Lance le dé du jeu de l'oie, lis le mot ou décris l'image et fais ce qu'indique le dé.

Si tu y arrives, lance le dé et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Sinon tu restes sur ta case. C'est au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

