

# Splat et Harry Souris, amis pour la vie!



1 Pourquoi Splat et Harry ne se quittent-ils jamais?

Ils sont les meilleurs amis du monde.

Ils sont frères.

Ensemble ils sont plus forts.

2 Que veut faire Splat pour faire plaisir à Harry ?

.....

3 Que doit préparer Splat pour la fête ?





4 Place les lettres dans l'ordre pour trouver l'endroit où Splat va faire ses courses.

é	h	u	r	s	r	a	p	m	c	e

5 Complète les phrases avec les mots du texte.

Harry, tu veux bien jouer avec ..... ?

Je vais faire des .....

et ça va être .....

6 Relie.

des parfums

un gâteau

des guirlandes

au fromage

de glace

qui brillent

7 Qu'est-il écrit sur la banderole ?

.....

8 Que fait Kattie avec Harry Souris?

Elle joue au ballon.

Elle l'habille avec les habits de poupée.

Elle joue à cache-cache.

9 Que mange Harry Souris à la fête ?



10 Dessine les deux amis.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



# Splat et Harry Souris, amis pour la vie!



1 Pourquoi Splat et Harry ne se quittent-ils jamais?

Ils sont les meilleurs amis du monde.

Ils sont frères.

Ensemble ils sont plus forts.

2 Que veut faire Splat pour faire plaisir à Harry ?

une fête surprise

3 Que doit préparer Splat pour la fête ?

un gâteau, des glaces, des bonbons, des guirlandes, des ballons, des chapeaux

4 Place les lettres dans l'ordre pour trouver l'endroit où Splat va faire ses courses..

é	h	u	r	s	r	a	p	m	c	e
s	u	p	e	r	m	a	r	c	h	é

5 Complète les phrases avec les mots du texte.

Harry, tu veux bien jouer avec **ma**  
**soeur** ? Je vais faire des **courses**  
et ça va être **ennuyeux**.

6 Relie.

des parfums

au fromage

un gâteau

de glace

des guirlandes

qui brillent

7 Qu'est-il écrit sur la banderole ?

Harry Souris le super ami !

8 Que fait Kattie avec Harry Souris?

Elle joue au ballon.

Elle l'habille avec les habits de poupée.

Elle joue à cache-cache.

9 Que mange Harry Souris à la fête ?

de la glace, du gâteau, des bonbons, du pop-corn, du fromage.

10 Dessine les deux amis.

Splat et Harry

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.