

Splat va chez le docteur.



1 Pourquoi Splat part-il de l'école plus tôt ?

Il veut arriver le premier.

Il va chez le docteur.

Il doit terminer un devoir.

2 Pourquoi Splat va-t-il chez le docteur ?

Il a une souris dans la gorge.

Il a un rhume.

Il doit passer une visite médicale.

3 Qu'arrive-t-il aux yeux de Grouff quand il entend parler de docteur ?

Ils s'agrandissent d'horreur.

Ils s'agrandissent de frayeur.

Ils s'agrandissent de joie.

4 Ecris le nom des 2 choses qui effraient Splat.

5 Complète les phrases avec les mots du texte.

Soudain, Splat n'a plus trop

d'aller passer la visite.....

Mais sa entre dans la

classe.

6 Que répète maman à Splat ?

Le docteur est gentil.

Le docteur est parti.

Le docteur va t'attendre.

7 Cite 2 choses que l'on trouve dans la salle d'attente.

8 Où Splat essaie-t-il de se cacher ?

9 Comment s'appelle le docteur ?

Docteur Pamalou

Docteur Bobo

Docteur Tamalou

10 Dessine ce que Splat recevra s'il est sage.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Pourquoi Splat part-il de l'école plus tôt ?

Il veut arriver le premier.

Il va chez le docteur.

Il doit terminer un devoir.

2 Pourquoi Splat va-t-il chez le docteur ?

Il a une souris dans la gorge.

Il a un rhume.

Il doit passer une visite médicale.

3

Qu'arrive-t-il aux yeux de Grouff quand il entend parler de docteur ?

Ils s'agrandissent d'horreur.

Ils s'agrandissent de frayeur.

Ils s'agrandissent de joie.

4 Ecris le nom des 2 choses qui effraient Splat.

les bandages

le thermo-bidule

5 Complète les phrases avec les mots du texte..

Soudain, Splat n'a plus trop envie

d'aller passer la visite médicale

Mais sa maman entre dans la classe.

6 Que répète maman à Splat ?

Le docteur est gentil.

Le docteur est parti.

Le docteur va t'attendre.

7 Cite 2 choses que l'on trouve dans la salle d'attente.

des livres, des jouets, des fauteuils moelleux.

8

Où Splat essaie-t-il de se cacher ?

dans le coffre à jouets

9

Comment s'appelle le docteur ?

Docteur Pamalou

Docteur Bobo

Docteur Tamalou

10 Dessine ce que Splat recevra s'il est sage.

un autocollant

