1

Le géant de Zéralda

Départ

ogre

pointue

seul

nez

vivait

déjeuner

avait

coffre

barbe

humeur

piquante

une

coffre

dent

creusaient

cave

mauvaise

attrapait

toujours

des

venaient

quelques

tonneau

son

cacher

secret

Arrivée

Règle du jeu :

Il te faut 1 ou 2 dés. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé .Lis le mot. Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

Boutdegomme.eklablog.com