# Gare à la maîtresse !

<table>
<thead>
<tr>
<th>Départ</th>
<th>classe</th>
<th>fée</th>
<th>conte</th>
<th>rire</th>
<th>chemin</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>on</td>
<td>loup</td>
<td>forêt</td>
<td>école</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>petit</td>
<td>arbre</td>
<td>grand</td>
<td>mauvais</td>
<td>pattes</td>
<td>coup</td>
</tr>
<tr>
<td>une</td>
<td>malin</td>
<td>nous</td>
<td>maîtresse</td>
<td>un</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>pendant</td>
<td>encore</td>
<td>la</td>
<td>prépare</td>
<td>c’est</td>
<td>observe</td>
</tr>
</tbody>
</table>

**Règle du jeu :**

Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.
Lance le (ou les dés) et avance d’autant de cases que de points sur le dé.
Lis le mot. Si tu n’y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c’est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c’est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !
Gare à la maîtresse !

Départ

route  loup  coup  joué

mais  mauvais  voulais  roue

vais

titre  avec  maîtresse  retard

coup

une  je  éclate  maîtresse  un

court

bien  la  cache  bicyclette  ricane

Règle du jeu :
Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.
Lance le (ou les dés) et avance d’autant de cases que de points sur le dé.
Lis le mot. Si tu n’y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c’est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c’est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !
### Gare à la maîtresse !

<table>
<thead>
<tr>
<th>Départ</th>
<th>Grande</th>
<th>Lire</th>
<th>Porte</th>
<th>Bien</th>
<th>Sur</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td></td>
<td>Dans</td>
<td>Voilà</td>
<td>Livre</td>
<td>Roue</td>
<td>Babine</td>
</tr>
<tr>
<td>Grand</td>
<td>Vite</td>
<td>Placard</td>
<td>Pancarte</td>
<td>Soulier</td>
<td>Cour</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Enfant</td>
<td>Je</td>
<td>Robe</td>
<td>Maîtresse</td>
<td>Foulard</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Entrez</td>
<td>La</td>
<td>Cuisine</td>
<td>Joli</td>
<td>Sourire</td>
</tr>
</tbody>
</table>

**Règle du jeu :**

Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.
Lance le (ou les dés) et avance d’autant de cases que de points sur le dé.
Lis le mot. Si tu n’y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c’est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c’est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !
### Règle du jeu :

Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.
Lance le (ou les dés) et avance d’autant de cases que de points sur le dé.
Lis le mot. Si tu n’y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c’est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c’est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !