



1 De quoi rêve Splat ?

Il rêve de poissons-bonbons.

2 Qui vient jouer avec Splat après l'école ?

C'est Plume.

C'est Grouff.

C'est Paf.

3 Dans la bain, que doit bien frotter Splat ?

Il doit bien frotter derrière les oreilles.

4 « L'eau c'est horrible : ça fait froid partout et en plus c'est

...gelé. »

... collé. »

... mouillé. »

5 Qui est ravi d'aller à la piscine ?

Toute la classe.

Plume.

Grouff.



6 Qu'a oublié Splat ?

Son maillot de bain.

7 Comment sont équipés Splat et Grouff pour aller dans l'eau ?

Ils portent une bouée, des brassards, un masque et un tuba.

8 Comment Splat parvient-il à faire aller Grouff dans l'eau ?

Il le pousse.

Il lui fait peur et Grouff saute dans l'eau.

Il utilise une canne à pêche et des bonbons.

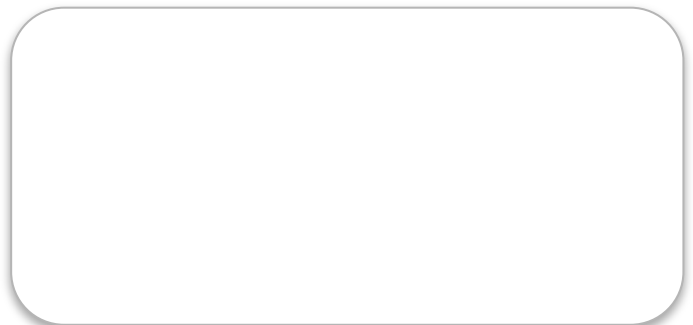
9 Quel cadeau Grouff offre-t-il à Splat ?

Une boîte de poissons-bonbons.

Une bouée souris pour la piscine.

Un maillot de bain.

10 Dessine Splat en maillot de bain.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



2

Splat chante faux !

1 Où est élève Splat le chat ?

A l'école des chats.

2 Comment Splat emmène-t-il Harry Souris à l'école ?

Dans son sac d'écolier.

Dans son bonnet.

Dans sa poche.

3 Pourquoi les élèves vont-ils faire une chorale ?

Pour la fête de l'école.

4 Qu'arrive-t-il à la queue de Splat lorsqu'il s'inquiète ?

La queue de Splat se tortille comme une chenille.

5 Que ce passe-t-il lorsque Splat se met à chanter ?

Tous les chats se moquent de lui.

Les chats éclatent de rire.

Les chats lui demandent d'arrêter tout de suite.

6 Splat a peur....

d'oublier la chanson.

d'oublier Harry Souris à la maison.

que ses parents ne viennent pas à la chorale.

7 Où s'installe Harry Souris pendant que Splat chante ?

8 Relie ce qui va ensemble :

Splat

...sont très fiers de

Les parents

... éclate de rire.

La classe

...chante très faux.

9 Splat a oublié...

les paroles de la chanson.

d'être timide.

de saluer le public.

10 Dessine Splat qui chante à la chorale.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Que fait Splat ?

Il écrit à la petite souris.

Il écrit au père-Noël.

Il écrit à sa mamie.

2 Qui est Harry ?

une souris

3 Pour montrer qu'il est gentil, il aide sa maman à...

...faire le ménage.

... nettoyer le linge.

... faire la vaisselle.

4 Que fait Splat avec le sapin de Noël ?

Il le décore avec des croquettes.

Il enlève les boules vertes.

Il le remplit de boules et le fait basculer.

5 Que se passe-t-il lorsqu'il ouvre la porte d'entrée ?

La neige rentre dans la maison .

6 Splat entend le bruit des sabots des rennes.
C'était ...

C'est le réveil.

7 Qui fait l'ombre du Père-Noël sur le mur ?

C'est Harry souris devant la fenêtre.

8 Qui est Kitty ?

La voisine de Splat.

La sœur de Splat.

La poupée de la sœur.



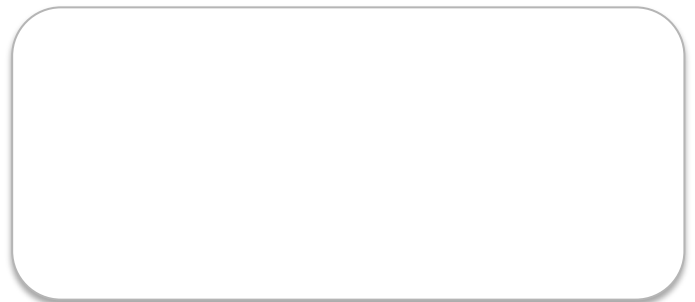
9 Qu'a reçu Splat pour Noël ?

Un petit paquet .

Un gros paquet.

Un paquet minuscule.

10 Dessine Splat devant son sapin de Noël.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quand se passe l'histoire ?



Le jour de la fête de Splat.

Le jour de la rentrée.

Le jour de la fête de l'école.

2 Splat ne veut pas aller à l'école. Il donne des excuses ... Lesquelles ?

Il n'a pas plus de chaussettes propres.

Il a le poil trop ébouriffé.

3 Que met Splat dans sa boîte à casse-croûte ?

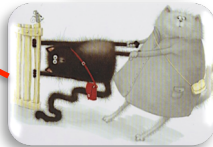
Harry souris

4 Relie l'image à son dessin.

Le portail ne veut pas lâcher les pattes de Splat.



Le lampadaire ne veut pas le laisser passer.



La porte ne veut pas s'ouvrir.



5 Comment s'appelle la maîtresse ?

Mme Mioufett

Mme Miofett

Mme Minoufett

6 Quelle est la première leçon ?

Les chats sont incroyables, minables et brillants.

Les chats sont impossibles, malins et brillants.

Les chats sont incroyables, malins et brillants.

7 Quelle est la seconde leçon ?

Les chats grimpent aux arbres, boivent du lait et chassent les souris.

Les chats grimpent aux arbres, boivent du lait et chassent les oiseaux.

Les chats marchent sur les toits, boivent de l'eau et mangent les souris.

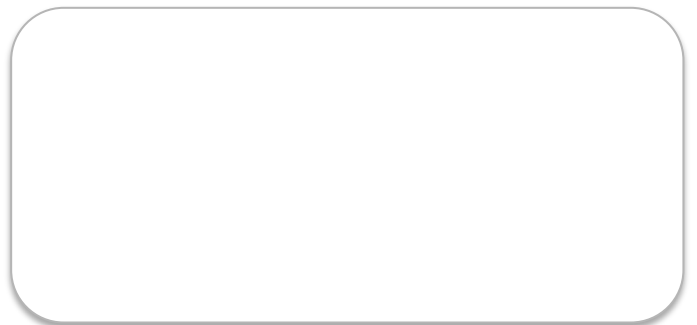
8 Que fait Harry Souris pour que les chats puissent boire du lait ?

Elle passe par un petit trou et ouvre la porte du placard.

9 Quelle est maintenant la nouvelle leçon des chats ?

Un bon chat ne chasse pas les souris.

10 Dessine Harry Souris et Splat.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



Splat raconte ses vacances



- 1 Pourquoi Splat rentre-t-il à la maison avec la queue qui traîne par terre ?

Il a déjà des devoirs.

- 2 Que doit raconter Splat ?

Une histoire de pirates.

Ses souvenirs de petit chat.

Ses souvenirs de vacances.

- 3 Pourquoi les vélos des petites sœurs ne peuvent-ils pas faire la course ?

Ils sont trop petits.

Ils sont trop légers.

Ils ne sont pas assez rapides.

- 4 Pourquoi les petites sœurs ne peuvent pas se baigner avec les requins ?

Elles ne sont pas assez fortes.

Elles ne savent pas nager.

Elles ont trop peur.

- 5 Qui est venue quand même au match de football ?

La petite sœur de Splat



- 6 Quel trésor de pirates la petite sœur de Splat amène-t-elle ?

des pièces d'or en chocolat.

des bonbons-poissons.

des petits gâteaux.

- 7 Pourquoi la petite sœur de Splat ne peut-elle pas se lancer à la conquête de l'espace ?

Elle n'a pas de tenue de cosmonaute.

Le compte à rebours a déjà commencé.

La fusée est trop petite.

- 8 Décris la petite sœur de Splat :

Elle est blanche avec une robe rose et un petit nœud rose sur la tête.

- 9 Quel souvenir de vacances Splat amène-t-il à l'école ?

Sa petite sœur.

- 10 Dessine Splat et sa petite sœur.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



6

Splat est un vrai chef !

1 Quelle est la série préférée de Splat ?

Supermatou

2 Splat se déguise et sauve Harry Souris d'un serpent. Quel est ce serpent ?

C'est un bout de ficelle.

C'est un jouet en plastique.

C'est la queue de Splat.

3 Que casse Splat ?

La télévision

4 A quel concours Splat veut-il participer ?

Un concours de déguisement

Un concours de gâteaux

Un concours de chant

5 Splat met un ingrédient en trop dans sa recette. Lequel ?

Du sel.

Du beurre.

De la levure.



6 Relie ce qui va ensemble :

Le gâteau de Grouff

est le plus grand.

Le gâteau de Kattie

est le plus gros.

Le gâteau de Plume

est la plus jolie.

7 Quelle est la décoration du gâteau de Splat ?

Supermatou

8 Qui est le président du jury ?

Supermatou

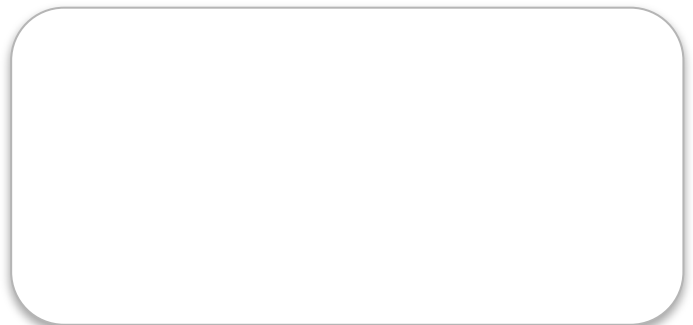
9 Qui remporte le concours et la télévision ?

Grouff

Splat

Kattie

10 Dessine Splat qui cuisine.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

7

Bonne nuit, Splat



1 Pourquoi Splat se prépare-t-il ?

Il se prépare pour aller camper.

2 Quelle est la surprise dont parle sa maman ?

Grouff et Plume vont camper avec Splat.

3 Qu'est-ce que Splat a apporté pour manger ?

Il a apporté des gâteaux au poisson.

4 Combien d'étoiles Plume compte-t-il ?

Au moins un million

Soixante et onze

Quatre-vingt-onze

5 Quel problème Plume a-t-il quand il se couche ?

Son sac de couchage est trop petit.

6 Que fait Grouff pour résoudre ce problème ?

Il prête son sac de couchage à Plume.

Il dit à Plume de rentrer chez lui.

Il déchire le bas du sac de couchage de Plume.

7 Qui dort avec Splat ?

Harry Souris

8 Quelle blague Grouff fait-il à Splat au moment où celui-ci commence à s'endormir ?

Il fait peur à Splat avec sa grande ombre.

9 Pourquoi Grouff se met-il à crier tout à coup ?

Un truc bizarre grimpe le long de sa jambe.

10 Que promettent Splat et Plume ?

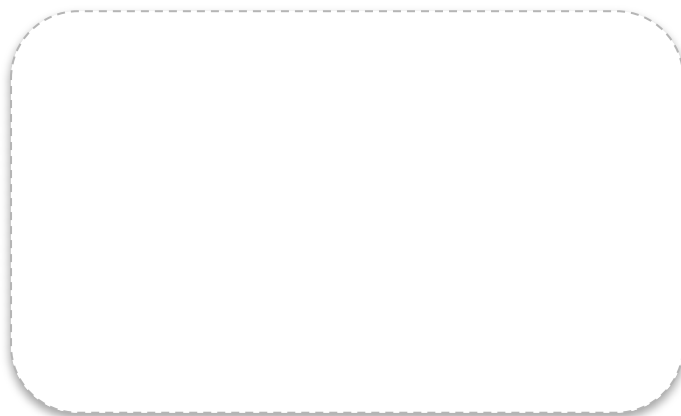
De se venger.

De protéger Grouff.

De jouer à saute-poisson.

Bonus

Dessine Splat et Harry Souris dans leur sac de couchage.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Pourquoi Splat se fait-il beau ?

C'est sa fête.

C'est la Saint-Valentin.

Il sort au restaurant.

2 Qu'a fabriqué Splat ?

des cartes pour tout le monde

3 Qui est Kattie ?

C'est une chatte tigrée aux yeux jaunes.

C'est une chatte aux pattes couleur de neige.

C'est une chatte

4 Kattie embête Splat. Que lui fait-elle ?

Elle lui tire l'oreille.

Elle lui noue la queue.

Elle lui tape le ventre.



5 Que veut faire Splat à la récré ?

Donner la carte à Kattie

Aller jouer aux cartes avec Grouff

Echanger ses cartes avec ses copains.

6 Que lui avoue Grouff ?

Il aime le Nutella.

Il aime la soeur de Splat.

Il aime Kattie.

7 Que dessinent Splat et Grouff ?

un coeur

8 Recopie ce que Splat a écrit à Kattie ?

Je t'aime très fort.

9 Dessine ce que Splat a dessiné sur la carte de Kattie.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

Splat s'amuse sous la pluie



- 1 Quel sport pratique Splat dans cette histoire ?

Le roller

- 2 Qu'est-ce que Splat aménage dans le salon car il pleut dehors ?

Un tremplin.

Une piste de course.

Un slalom.

- 3 Pourquoi la maman de Splat n'est pas contente ?

Car Splat a mis de la boue partout et il y a une flaque dans le salon.

- 4 Que fait la petite sœur de Splat ?

Elle joue à la poupée.

Elle regarde un dessin animé.

Elle fait des biscuits au poisson.

- 5 Pourquoi la sœur de Splat n'est pas contente ?

Splat renverse le saladier.

Splat met la musique trop fort.

Splat met les doigts dans la préparation.



- 6 Quelle est l'activité du papa de Splat ?

Il lit le journal dans le salon.

- 7 Splat bouscule sa sœur mais parvient à récupérer...

ses biscuits.

sa poupée.

son bol de lait.

- 8 Qui renverse tous les biscuits au poisson ?

Le grand frère de Splat

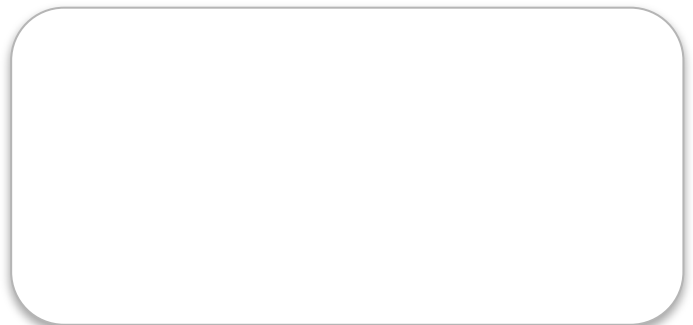
Harry Souris

Les parents de Splat

- 9 Pourquoi tout le monde finit-il dehors sous la pluie ?

Car ça glisse par terre et les parents emmènent Splat et sa sœur dans leur glissade.

- 10 Dessine la famille de Splat sous la pluie.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

Splat n'aime pas perdre !



1 Qui vient jouer chez Splat ?

Grouff et Plume

2 Par quel jeu commencent-ils ?

Chat glacé.

La marelle.

Chat et souris.

3 Pourquoi Splat perd-il à ce jeu ?

Car il tombe en courant après Grouff.

4 Quelle mauvaise cachette Splat trouve-t-il d'abord ?

Dans le coffre à jouet.

Sous le tapis du salon.

Derrière le rideau de la douche

5 Pourquoi la cheminée n'est-elle pas une bonne cachette ?

On est tout sale.

Ça fait éternuer.

Ce n'est pas fermé.



6 Pourquoi Splat va-t-il jouer tout seul ?

Car il en a marre de perdre.

7 A quoi joue Splat tout seul ?

Aux cartes.

Aux petites voitures.

Au jeu vidéo

8 Personne ne trouve Splat...Où est-il caché ?

Dans le garage.

Dans le cadre.

Dans le grenier.

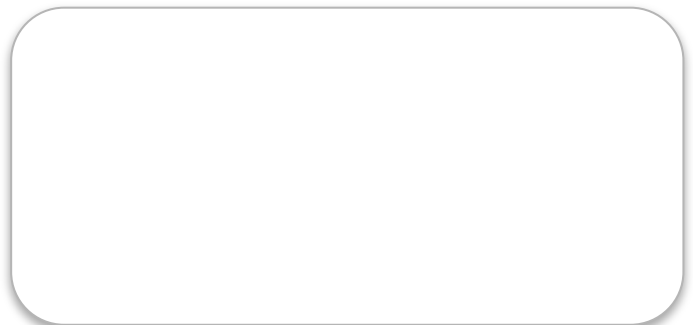
9 Pourquoi Splat est-il heureux à la fin du livre ?

Il a battu tout le monde aux jeux.

Il s'amuse très bien tout seul.

Il a les meilleurs amis du monde.

10 Dessine Splat qui se cache.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

