

7

# L'or du serpent à plumes



1 Vers où *La Puce rageuse* fait-elle voile ?

Le Brésil

Le Mexique

Le Pérou

2 Quelle technique utilise l'équipage pour ne pas être attaqué par les espagnols ?

Ils tirent les premiers.

Ils changent de chemin.

Ils se déguisent.

3 Pourquoi Benjamin restera-t-il sur le bateau ?

4 Quel nom est donné à l'indien ?

Hi Hi

Ho Ho

Ha Ha

5 Comment est le *Marie-Louise* quand ils le retrouvent ?



6 Le cri de quel oiseau l'indien utilise-t-il pour garantir leur sécurité ?

La tourterelle

L'hirondelle

Le quetzal

7 Qu'est-ce qui attend Parabas et son équipage à la cité du Serpent à Plumes ?

Un trésor

Un piège

Un bateau

8 Que font les indiens aux pirates qu'ils attrapent ?

9 Qui sauve les deux enfants ?

Leur père

Marie

Un indien

10 Dessine les guerriers de Kukulkan.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



7

# L'or du serpent à plumes



1 Vers où *La Puce rageuse* fait-elle voile ?

Le Brésil

**Le Mexique**

Le Pérou

2 Quelle technique utilise l'équipage pour ne pas être attaqué par les espagnols ?

Ils tirent les premiers.

Ils changent de chemin.

**Ils se déguisent.**

3 Pourquoi Benjamin restera-t-il sur le bateau ?

**Il est un otage qui servira à négocier avec Cap'taine Roc.**

4 Quel nom est donné à l'indien ?

**Hi Hi**

Ho Ho

Ha Ha

5 Comment est le *Marie-Louise* quand ils le retrouvent ?

**Abandonné, détruit**



6 Le cri de quel oiseau l'indien utilise-t-il pour garantir leur sécurité ?

La tourterelle

L'hirondelle

**Le quetzal**

7 Qu'est-ce qui attend Parabas et son équipage à la cité du Serpent à Plumes ?

Un trésor

**Un piège**

Un bateau

8 Que font les indiens aux pirates qu'ils attrapent ?

**Les pirates sont pendus.**

9 Qui sauve les deux enfants ?

Leur père

**Marie**

Un indien

10 Dessine les guerriers de Kukulkan.

**Guerriers avec des casques en forme de tête de serpent, couverts d'écailles et de plumes avec des arcs, des frondes, des casse tête et des grands sabres en bois où sont fichées des pierres tranchantes**

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



# 8 Pirates et corsaires à petits pas



1 A quel genre appartient cet ouvrage ?

Poétique

Historique

Documentaire

2 Où est située la table des matières ? (Elle te sera utile pour répondre aux questions qui suivent)

Sur la première de couverture

Sur la quatrième de couverture

Sur la troisième de couverture

3 A quelle page peut-on trouver les hauts lieux de la piraterie antique ?

P12-13

4 Qu'est-ce qu'un galion ?

Un navire portugais

Un navire espagnol

Un navire italien

5 Comment est choisi le capitaine des « frères de la côte » ?

Il est élu.



6 Quel est le vrai nom de « Barbe Noire » ?

Edward Teach

Henry Morgan

Edward Morgan

7 A l'origine, de quelle couleur était le pavillon des pirates ?

Noir

Blanc

Rouge

8 Comment s'appelle le bateau des corsaires ?

Le brigantin

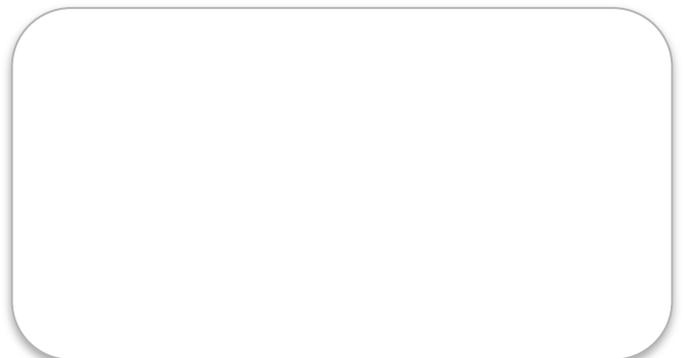
9 Quel animal est redouté par les marins ? (voir « Superstition »)

Le requin

Le lapin

La souris

10 Dessine un pirate d'aujourd'hui.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



# 8 Pirates et corsaires à petits pas



1 A quel genre appartient cet ouvrage ?

Poétique

Historique

Documentaire

2 Où est située la table des matières ? (Elle te sera utile pour répondre aux questions qui suivent)

Sur la première de couverture

Sur la quatrième de couverture

Sur la troisième de couverture

3 A quelle page peut-on trouver les hauts lieux de la piraterie antique ?

4 Qu'est-ce qu'un galion ?

Un navire portugais

Un navire espagnol

Un navire italien

5 Comment est choisi le capitaine des « frères de la côte » ?



6 Quel est le vrai nom de « Barbe Noire » ?

Edward Teach

Henry Morgan

Edward Morgan

7 A l'origine, de quelle couleur était le pavillon des pirates ?

Noir

Blanc

Rouge

8 Comment s'appelle le bateau des corsaires ?

9 Quel animal est redouté par les marins ? (voir « Superstition »)

Le requin

Le lapin

La souris

10 Dessine un pirate d'aujourd'hui.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel est le secret de la cabane magique ?

Ses livres font voyager.

C'est une machine à remonter le temps.

Elle est piégée et repousse les ennemis.

2 Pourquoi Tom fait-il demi-tour alors que les pirates arrivent ?

3 Comment s'appelle le capitaine des pirates ?

Barbe Noire

Capitaine Bosses

Capitaine Bones

4 Quel objet les pirates volent-ils dans la cabane ?

Une pièce d'or

Un médaillon

Une carte au trésor

5 Recopie la phrase écrite sur la carte au trésor.



6 Quelle est la forme de l'île déserte observée par les enfants ?

Une tortue

Une baleine

Un bateau

7 Où est donc caché le trésor ?

Sous le rocher noir

Au nord de l'île

Dans l'épave d'un bateau

8 Pourquoi les pirates quittent-ils l'île précipitamment ?

9 Comment les enfants rentrent-ils chez eux ?

Les pirates les ramènent.

Tout cela n'était qu'un rêve et ils se réveillent.

Ils font un vœu en utilisant un livre.

10 Dessine ce qui se trouvait dans le coffre du trésor.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel est le secret de la cabane magique ?

Ses livres font voyager.

C'est une machine à remonter le temps.

Elle est piégée et repousse les ennemis.

2 Pourquoi Tom fait-il demi-tour alors que les pirates arrivent ?

Il a oublié le livre des pirates sur la plage.

3 Comment s'appelle le capitaine des pirates ?

Barbe Noire

Capitaine Bosses

Capitaine Bones

4 Quel objet les pirates volent-ils dans la cabane ?

Une pièce d'or

Un médaillon

Une carte au trésor

5 Recopie la phrase écrite sur la carte au trésor.

La baleine a un œil d'or



6 Quelle est la forme de l'île déserte observée par les enfants ?

Une tortue

Une baleine

Un bateau

7 Où est donc caché le trésor ?

Sous le rocher noir

Au nord de l'île

Dans l'épave d'un bateau

8 Pourquoi les pirates quittent-ils l'île précipitamment ?

Car une tempête arrive et un perroquet vole au dessus d'eux (c'est un mauvais présage)

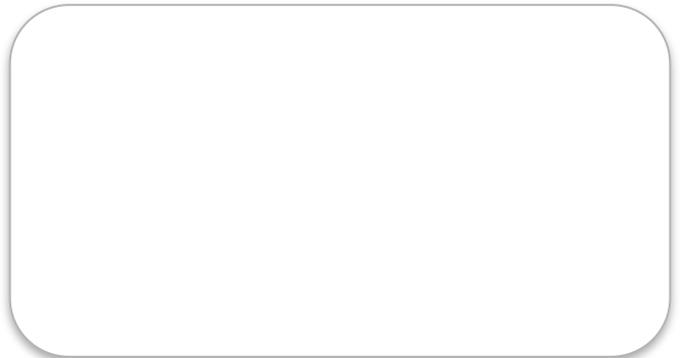
9 Comment les enfants rentrent-ils chez eux ?

Les pirates les ramènent.

Tout cela n'était qu'un rêve et ils se réveillent.

Ils font un vœu en utilisant un livre.

10 Dessine ce qui se trouvait dans le coffre du trésor.





1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Qui sont les enfants de Barberousse ?

Mélina et Marco.

Mélina et Rico.

Belinda et Rico.

3 Pourquoi Mélina n'accompagne-t-elle pas son père en mer ?

4 Que veut offrir Mélina à son père ?

Un poème.

Un pistolet taillé dans le bois.

Une mâchoire de requin.

5 Que doit trouver Mélina pour son cadeau ?

Un parchemin.

Une feuille de papier.

Une carte postale.

6 Qu'apparaît sur le parchemin ?

Une tête de mort.

Une carte au trésor.

Un bateau de pirate.

7 Qui a volé la carte de Mélina ?

8 Que décident les enfants pour trouver le trésor ?

Chacun pour soi.

De chercher ensemble.

De demander de l'aide à leur père.

9 Qui vient aider les enfants ?

10 Dessine le trésor qu'ils ont trouvé.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que vois-tu sur la couverture ?

Mélina avec un sabre et Rico avec une carte.

2 Qui sont les enfants de Barberousse ?

Mélina et Marco.

Mélina et Rico.

Belinda et Rico.

3 Pourquoi Mélina n'accompagne-t-elle pas son père en mer ?

Ar c'est une fille et son père ne veut pas.

4 Que veut offrir Mélina à son père ?

Un poème.

Un pistolet taillé dans le bois.

Une mâchoire de requin.

5 Que doit trouver Mélina pour son cadeau ?

Un parchemin.

Une feuille de papier.

Une carte postale.

6 Qu'apparaît sur le parchemin ?

Une tête de mort.

Une carte au trésor.

Un bateau de pirate.

7 Qui a volé la carte de Mélina ?

Rico

8 Que décident les enfants pour trouver le trésor ?

Chacun pour soi.

De chercher ensemble.

De demander de l'aide à leur père.

9 Qui vient aider les enfants ?

Leur père barberousse.

10 Dessine le trésor qu'ils ont trouvé.

Un ourson

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





- 1 Qui sont les deux pirates qui se disputent pour être le roi de la côte ?

- 2 Comment s'appelle le patron de l'auberge ?

Maître Oiseau

Maître Bec

Maître Plum

- 3 Relie chaque pirate aux adjectifs qui le qualifient.

Pille  
Soute

Menteur, cupide, féroce

Fourbe, brutal, cruel

Braque  
Poupe

Sanguinaire, extraordinaire

Impitoyable, formidable

- 4 Relie chaque jeu proposé par le patron de l'auberge à son explication

Croque  
carambouille

Ramener le plus gros  
trésor

Trousse trésor

Capter le plus de  
bateaux remplis d'or

- 5 Où vont-ils se battre pour se départager ?



En mer

Sur le quai

A l'auberge

- 6 Remets dans l'ordre les étapes du combat.

Ils se lancent des objets et se tirent dessus.

Ils se battent sur des chaloupes.

Ils enflamment les voiles et tirent avec les canons.

Ils se donnent des coups de poing, de pied, se mordent.

- 7 Pourquoi arrêtent-ils le combat ?

- 8 Quelle dernière épreuve le patron de l'auberge leur propose-t-il ?

Manger de vieux harengs

Boire du vin moisi

Manger du fromage puant

- 9 Pourquoi aucun des deux pirates ne remportent-ils pas cette épreuve ?

- 10 Dessine les deux pirates qui font leur travail de marmiton.





1 Qui sont les deux pirates qui se disputent pour être le roi de la côte ?

Jack Pille-Soute et Robert Braque-Poupe

2 Comment s'appelle le patron de l'auberge ?

Maître Oiseau

Maître Bec

Maître Plum

3 Relie chaque pirate aux adjectifs qui le qualifient.

Pille Soute

Menteur, cupide, féroce

Fourbe, brutal, cruel

Braque Poupe

Sanguinaire, extraordinaire

Impitoyable, formidable

4 Relie chaque jeu proposé par le patron de l'auberge à son explication

Croque carambouille

Ramener le plus gros trésor

Trousse trésor

Capter le plus de bateaux remplis d'or

5 Où vont-ils se battre pour se départager ?



En mer

Sur le quai

A l'auberge

6 Remets dans l'ordre les étapes du combat.

Ils se lancent des objets et se tirent dessus.

1

Ils se battent sur des chaloupes.

3

Ils enflamment les voiles et tirent avec les canons.

2

Ils se donnent des coups de poing, de pied, se mordent.

4

7 Pourquoi arrêtent-ils le combat ?

Car ils se noient

8 Quelle dernière épreuve le patron de l'auberge leur propose-t-il ?

Manger de vieux harengs

Boire du vin moisi

Manger du fromage puant

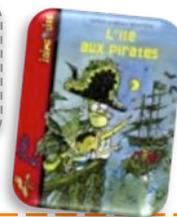
9 Pourquoi aucun des deux pirates ne remportent-ils pas cette épreuve ?

Car ils sont malades

10 Dessine les deux pirates qui font leur travail de marmiton.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Comment s'appelle le cadeau sur lequel travaille Quentin ?

Le Terrifiant

Le Conquérant

Le Hurlant

2 Quel est le secret gardé par les marins ?

Leur bateau est un bateau fantôme.

Ils ont volé les bijoux du roi.

Ils détiennent une rose des vents magiques.

3 Qui attaque leur bateau ?

Sam la pieuvre

Quentin

Le capitaine d'Almeida

4 Où est caché Quentin ?

5 Complète ce qui est inscrit sur la rose des vents : « Dans trente-trois vents, le dernier est sûrement... ».

Le plus oublié

Le mieux caché

Le plus dangereux



6 Quel vent Quentin fait-il souffler pour s'échapper ?

Le vent du Nord

Le vent des Pirates

Le vent de folie

7 Que promet Quentin à Sam la pieuvre pour ne pas être tué ?

D'être son esclave

De lui livrer le marquis d'Almeida

De lui révéler le secret de la rose des vents

8 Où l'équipage est-il retenu prisonnier ?

Dans les cales du bateau

Dans une grotte

Dans des cages de bois

9 Que propose le capitaine à Quentin pour le récompenser ?

10 Dessine les marins pendant que souffle le vent de folie.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





- 1 Comment s'appelle le cadeau sur lequel travaille Quentin ?
- Le Terrifiant
- Le Conquérant**
- Le Hurlant
- 2 Quel est le secret gardé par les marins ?
- Leur bateau est un bateau fantôme.
- Ils ont volé les bijoux du roi.
- Ils détiennent une rose des vents magiques.**
- 3 Qui attaque leur bateau ?
- Sam la pieuvre**
- Quentin
- Le capitaine d'Almeida
- 4 Où est caché Quentin ?
- Il est caché dans un coffre.**
- 5 Complète ce qui est inscrit sur la rose des vents : « Dans trente-trois vents, le dernier est sûrement... ».
- Le plus oublié
- Le mieux caché**
- Le plus dangereux
- 6 Quel vent Quentin fait-il souffler pour s'échapper ?
- Le vent du Nord
- Le vent des Pirates
- Le vent de folie**
- 7 Que promet Quentin à Sam la pieuvre pour ne pas être tué ?
- D'être son esclave
- De lui livrer le marquis d'Almeida
- De lui révéler le secret de la rose des vents**
- 8 Où l'équipage est-il retenu prisonnier ?
- Dans les cales du bateau**
- Dans une grotte
- Dans des cages de bois
- 9 Que propose le capitaine à Quentin pour le récompenser ?
- De devenir son second.**
- 10 Dessine les marins pendant que souffle le vent de folie.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

