



1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Comment tom Pouce conduit-il la charrette ?

En se mettant dans la charrette.

En se mettant dans l'oreille du cheval.

Il ne peut pas il est trop petit.

3 Que veulent les deux hommes ?

4 Où se cache Tom Pour après s'être enfuit ?

Dans un trou de mulot.

Dans un terrier de lapin.

Dans une rose.

5 Qui rencontre-t-il ensuite ?



6 Comment Tom Pouce fait-il fuir les voleurs ?

En hurlant.

En leur faisant peur.

En leur demandant de partir.

7 Qui mange Tom Pouce la première fois ?

8 Que fait le fermier de sa « vache qui parle » ?

Il la vend.

Il l'abandonne.

Il la tue.

9 Qui mange le ventre de la vache où est tom pouce ?

Un renard.

Un loup.

Le fermier.

10 Où Tom pouce conduit-il le loup ?

11 Dessine ce que le père de Tom pouce fait au loup.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Que veut manger la femme ?

Des roses.

Des raiponces.

Des fleurs de lys.

3 Que doit donner le mari en échange des fleurs volées ?

4 Où enferme-t-elle la jeune fille à l'âge de 12 ans ?

Dans un château.

Dans un donjon.

Dans une tour.

5 Comment la magicienne grimpe-t-elle à la tour ?



6 Qui entend Raiponce et lui demande de l'épouser ?

Le fils de la magicienne.

Un chevalier.

Un paysan.

7 Que fait la magicienne quand elle apprend le secret de Raiponce ?

8 Qu'arrive-t-il au chevalier quand il apprend ce qui est arrivé à Raiponce ?

Il se tue en sautant par la fenêtre.

Il devient aveugle en tombant dans les épines.

Il pleure.

9 Avec qui raiponce vit-elle dans la forêt ?

Avec ses parents.

Avec sa sœur.

Avec ses jumeaux.

10 Dessine les retrouvailles de raiponce et du chevalier.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel est le lien entre Kay et Gerda ?

Cousin et cousine

Frère et soeur

Voisin et voisine

2 Pourquoi le miroir fabriqué par le sorcier est-il maléfique ?

3 Pourquoi Kay devient-il méchant ?

Gerda lui a fait du mal.

Il a reçu un éclat de miroir dans l'œil.

Il a été le prisonnier du sorcier.

4 Qui est la mystérieuse femme qui a emporté Kay avec son traîneau ?

La mère de Gerda

La sorcière

La reine des neiges

5 A cause de quel geste Kay oublie-t-il tout ?



6 Qui recueille Gerda ?

7 Comment Gerda perd-elle la mémoire ?

A cause d'un baiser

En se faisant coiffer

En tombant d'une barque

8 Quels personnages aident le plus Gerda à retrouver son ami ?

Des corneilles

Les poissons de la rivière

Des brigands

9 Que doit faire Gerda pour que Kay la reconnaisse ?

10 Comment Kay se libère-t-il du sort ?

En se frottant les yeux

En serrant Gerda dans ses bras

En pleurant

11 Dessine la reine des neiges sur son traîneau.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1. Que demande la fille du marchand en cadeau ?

Une tulipe

Une marguerite

Une rose

2. Pourquoi la Bête veut-elle tuer le marchand ?

3. Que prépare chaque soir la Bête à la Belle ?

4. Que demande chaque soir la Bête à la Belle ?

Il la demande en mariage.

Il lui demande de préparer le dîner.

Il lui demande son âge.

5. A quoi sert la bague de la Bête ?



6. Pourquoi la Belle retrouve-t-elle la Bête gisant dans l'herbe ?

Il se reposait.

Il se laissait mourir.

Il cueillait des roses.

7. En quoi la Bête se change-t-elle ?

8. Qui avait lancé un sortilège à la Bête ?

9. Que vont-ils célébrer ?

10. Qui est présent à cette célébration ?

Toute la famille de la Bête

Des amis

Toute la famille de la Belle

11. Dessine la Belle et la Bête .

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que demande chaque jour la reine à son miroir ?

Qui est la plus moche du royaume ?

Qui est la plus belle du royaume ?

Qui est la plus belle du pays ?

2 Qui est mille fois plus belle que la reine ?

3 Que doit rapporter le chasseur à la reine ?

4 Pourquoi le chasseur ne peut-il pas tuer Blanche Neige ?

Il veut l'épouser .

Il a trop peur de Blanche-Neige.

Il la trouve trop belle .

5 Que rapporte-t-il à la reine ?



6 Où se réfugie Blanche-Neige ?

Dans la maison des six nains

Dans la maison de la sorcière.

Dans la maison des sept nains.

7 En quoi se déguise la reine ?

8 Qu'offre la sorcière à Blanche-Neige ?

9 Comment Blanche-Neige se réveille-t-elle ?

Le prince la secoue très fort.

Le morceau de pomme empoisonnée se décoinç.

Le prince l'embrasse.

10 Dessine Blanche Neige et le prince .

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Pourquoi le bûcheron décide-t-il d'abandonner ses enfants ?

Ils ne sont pas assez sages.

Ils n'ont plus rien à manger.

Ils veulent changer de famille.

2 Qui a entendu la conversion des parents ?

3 Quels objets les enfants utilisent-ils pour rentrer la première fois ?

Des miettes de pain

Des morceaux de tissu

Des petits cailloux blancs

4 Pourquoi les enfants ne retrouvent-ils pas leur chemin la deuxième fois ?

L'ogre les a attrapés.

Les oiseaux ont mangé le pain.

Poucet n'a rien laissé sur le chemin.

5 Chez qui les enfants trouvent-ils refuge ?



6 Quelle est l'idée de Poucet pour éviter d'être dévoré ?

7 A quoi servent les bottes de sept lieux de l'ogre ?

A retrouver les enfants.

A marcher sur l'eau.

A enjamber les montagnes.

8 Que Poucet vole-t-il à l'ogre pendant que celui-ci fait une pause ?

Ses bottes

Un trésor

Les clés du château

9 Que Poucet fait-il croire à la femme de l'ogre à la fin ?

10 Pourquoi Poucet a-t-il une grande place dans le cœur de chacun ?

Car il est très grand

Car il a sauvé sa famille

Car il a tué l'ogre

11 Dessine Poucet rentrant chez lui.



30 Le joueur de flûte de Hamelin



1 Dans quel pays se passe cette histoire ?

En Russie

En Allemagne

En France

2 Comment sont les habitants de la ville d'Hamelin ?

3 Quel est, en réalité, le « serpent noir » vu par les gardes ?

Des brigands affamés

Une armée ennemie

Des milliers de rats

4 Que font ces intrus ?

Ils encerclent le village.

Ils entrent dans les maisons.

Ils se noient dans la rivière.

5 Quelle est la première solution proposée par le maire pour se débarrasser de ces intrus ? (Recopie la phrase)



6 Quelle est la deuxième déclaration du maire du village ? (Recopie la phrase)

7 Que fait le troubadour au chapeau vert sur la place du village ?

Il chante.

Il danse.

Il joue de la flûte.

8 Que font les intrus en entendant le troubadour ?

Ils le suivent et se jettent à l'eau.

Ils dévorent toute la nourriture.

Ils sortent des maisons et s'endorment.

9 Que fait le troubadour lorsqu'il revient à Hamelin avec un chapeau rouge ?

10 Pourquoi le troubadour a-t-il fait cela ?

Car c'est un ogre.

Car le maire n'a pas tenu sa promesse.

Car il déteste les enfants.

11 Dessine le troubadour avec les enfants.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

