



1 Où habitent Hänsel et Gretel

Dans une minuscule maison

2 Pourquoi les parents décident-ils d'abandonner leurs enfants ?

Les parents sont trop pauvres.

Les parents sont trop méchants.

Les parents sont trop vieux.

3 Grâce à quoi les enfants retrouvent-ils leur chemin la première fois ?

Des petits cailloux

4 Qu'utilisent-ils la seconde fois pour retrouver leur chemin ?

des miettes de gâteaux

des miettes de pain

des pétales de roses

5 Pourquoi ne retrouvent-ils pas leur chemin, cette fois ci ?

Les oiseaux ont mangé les miettes .



6 En quoi est faite la maison qu'ils découvrent dans la forêt ?

En réglisse

En pain d'épice

En pain au chocolat

7 Pourquoi les enfants entrent-ils dans la maison ?

Ils sont très fatigués

8 Où Hänsel se retrouve-t-il le lendemain matin ?

Dans son lit .

Chez son papa.

Dans une cage .

9 Comment fait Gretel pour se débarrasser de la sorcière ?

Elle pousse la sorcière dans le cage .

Elle pousse la sorcière dans le four .

Elle fait un gâteau à la sorcière.

10 Pourquoi les enfants et leur père n'eurent-ils plus jamais faim ?

Ils ont trouvé des diamants chez la sorcière.

11 Dessine la maison de pain d'épice .



2

La petite poule rousse



1 Quel est le passe-temps de Poulerousse ?

lire

jouer

faire son ménage

2 Qui est la meilleure amie de Poulerousse ?

Tourterelle

3 Qu'y a-t-il dans le tablier de Poulerousse ?

des ciseaux

une aiguille

du fil

4 Que doit faire la femme de Renard ?

Elle doit coudre un beau pantalon pour Renard.

Elle doit mettre une grosse poêle sur le feu.

Elle doit mettre une grosse marmite sur le feu.

5 Que fait Renard , une fois devant la maison de Poulerousse ?

Il attrape Poulerousse et la met dans un sac.



6 Que fait Tourterelle pour aider son amie prisonnière ?

Elle tape Renard.

Elle fait semblant d'être blessée.

Elle danse devant Renard.

7 Qu'utilise Poulerousse pour s'échapper du sac .

Des ciseaux

8 Que met -elle dans le sac de Renard ?

Une pierre

9 Pourquoi les renards quittent-ils la maison ?

La pierre explose et tue les renards.

La poule vient et les met dans la marmite d'eau.

La pierre tombe dans l'eau bouillante et les brule.

10 Qui vient habiter chez Poulerousse ?
Dessine la.

Tourterelle

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

3

Baba Yaga



1 Que veut faire la marâtre de la petite fille ?

L'embrasser

Se débarrasser d'elle

jouer avec elle

2 Qui est Baba yaga ?

La soeur de la petite fille

La soeur de son papa

La soeur de la marâtre

3 Chez qui la petite va tout d'abord demander conseil ?

Chez sa tante : la soeur de sa mère

4 Quels conseils lui donne la brave femme ? Relie

Nouer un ruban

à l'horrible chat

Verser de l'huile

aux chiens méchants

Jeter du pain

sur les gonds de la barrière

Donner du lard

sur un bouleau

5 Que doit chercher la petite fille chez Baba Yaga ?

Du fil et une aiguille

6 Que veut faire Baba yaga avec la petite fille ?

Elle veut la manger.

Elle veut la protéger des méchants.

Elle veut la distraire.

7 Que doit faire la servante ?

Elle doit la laver

8 En quoi se transforment les deux objets du chat :

Le peigne

en forêt

La serviette

en rivière

9 Pourquoi les animaux et la servante ont-ils tous aidé la petite fille ?

La petite fille a pleuré très fort.

La petite fille a été très gentille avec chacun d'eux

10 Pourquoi la marâtre se sauve-t-elle ?

Elle a peur de la colère de son époux.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

4

Boucle d'Or et les trois ours



- 1 Pourquoi la petite fille est-elle surnommée « Boucle d'Or » ?

A cause de ses cheveux blonds et bouclés

- 2 Qu'arrive-t-il à Boucle d'Or alors qu'elle est perdue dans les bois ?

Elle rencontre un loup.

Sa maman la rattrape.

Elle se perd et trouve une maison.

- 3 Quelles sont les trois tailles des objets découverts par Boucle d'Or ?

Petit, moyen et grand

- 4 Qu'arrive-t-il à la fillette lorsqu'elle s'assoit sur la petite chaise ?

La chaise est bancale.

La chaise se casse.

La chaise tombe.

- 5 Pourquoi Boucle d'Or n'aime-t-elle pas la soupe du moyen bol ?

Car elle est trop salée.



- 6 Où Boucle d'Or s'endort-elle ?

Dans le grand lit

Dans le moyen lit

Dans le petit lit

- 7 Qui vit dans cette maison ?

Trois ours

- 8 Quel ours remarque qu'on s'est servi de ses affaires ?

Le petit

Le moyen

Le grand

- 9 Pourquoi Boucle d'Or s'enfuit-elle ?

Car les ours la grondent.

Car sa maman l'attend.

Car elle a peur.

- 10 Que fait Petit Ours avant que Boucle d'Or ne disparaisse ?

Il lui indique le chemin du retour.

- 11 Dessine la maison des trois ours.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



5

Le petit soldat de plomb



1 Quelle est la particularité d'un des soldats ?

Il n'a qu'une seule jambe.

2 Quel autre jouet attire le soldat de plomb ?

Un château en carton

Une danseuse

Un cygne en cire

3 Pourquoi le soldat pense-t-il que ce jouet est fait pour lui ?

Car il croit qu'elle n'a qu'une jambe.

4 A quel moment les jouets se mettent-ils à faire la fête ?

Le jour de Noël

La nuit

Pendant la pleine lune

5 Pourquoi le petit soldat de plomb ne peut-il pas aller s'amuser ?

Il n'arrive pas à soulever le couvercle de sa boîte.



6 Comment le petit soldat de plomb se retrouve-t-il dans la rue ?

Un enfant le jette.

La pluie l'emporte.

Le vent le fait tomber.

7 Qui avale de petit soldat de plomb ?

Un gros poisson

8 Comment le petit soldat de plomb retrouve-t-il les autres jouets ?

La bonne de la famille achète le poisson pour le manger et trouve le soldat.

9 Que fait un des garçons de la maison au soldat de plomb ?

Il le jette dans le poêle.

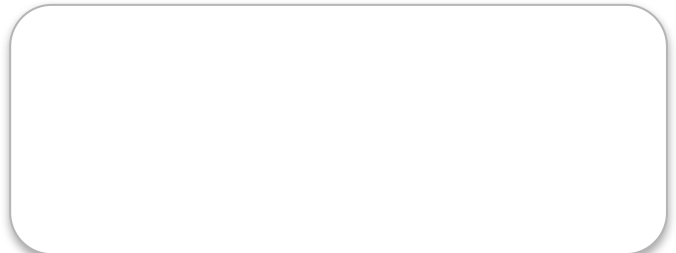
Il le jette à la poubelle.

Il le jette par la fenêtre.

10 Qui rejoint le petit soldat dans le feu ?

La danseuse

11 Dessine ce qu'il reste des deux jouets le lendemain du feu.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





- 1 Que va chercher le prince sur les routes du vaste monde ?

Une princesse pour se marier

- 2 Pourquoi le prince n'arrive-t-il jamais à se décider ?

Il ne trouve pas de princesse.

Les rois ne veulent pas lui parler.

Les princesses ont toujours un défaut.

- 3 Pourquoi une mystérieuse jeune fille demande-t-elle d'entrer au palais du prince ?

Car elle est toute mouillée par l'orage.

- 4 Pourquoi cette jeune fille a-t-elle l'air d'être une princesse ?

Elle est bien habillée.

Elle se tient bien.

Elle est bien coiffée.

- 5 Que fait la reine pour s'assurer que la jeune fille est une princesse ?

Elle place un petit pois sous les matelas de son lit.



- 6 Pourquoi la jeune fille a-t-elle mal dormi ?

Elle avait froid.

Il y avait quelque chose dans son lit.

Les édredons la grattaient.

- 7 Pourquoi la reine est-elle sûre que la jeune fille est une princesse ?

Car elle a senti le petit pois malgré toutes les couches de matelas et d'édredons.

- 8 Combien y avait-il d'épaisseurs entre la princesse et le petit pois ?

40 (20 matelas et 20 édredons)

- 9 Que fait alors le prince ?

Il la jette dehors.

Il lui donne sa chambre.

Il lui demande de l'épouser.

- 10 Quel objet le prince et la princesse ont-ils toujours gardé avec eux ?

Le petit pois

- 11 Dessine le lit où a dormi la jeune fille.



7

Les trois petits cochons



1 Sur quoi les trois cochons n'arrivent-ils pas à se mettre d'accord ?

Sur le repas du soir.

Sur la route à prendre.

Sur la construction de leur maison.

2 En quoi le premier cochon construit-il sa maison ?

En paille

3 Qui donne du bois au deuxième petit cochon ?

Son frère.

Un bûcheron.

Un vendeur.

4 Que demande le troisième petit cochon au maçon qu'il rencontre ?

Des briques pour construire sa maison.

5 Comment est la maison du troisième petit cochon ?

Belle et fragile

Laide mais solide

Belle et solide



6 Qui veut manger les trois petits cochons ?

Le loup

Le renard

Le chasseur

7 Comment le loup détruit-il les deux premières maisons ?

En soufflant dessus.

8 Que décide le loup en voyant que la maison en briques résiste à son souffle ?

Il décide de passer par le toit.

9 Que font les trois cochons pour se protéger ?

Ils rentrent chez leur maman.

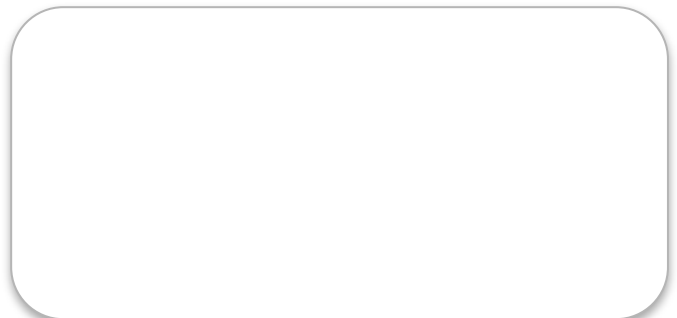
Ils mettent un chaudron d'eau sous la cheminée.

Ils appellent des chasseurs à l'aide.

10 Qu'arrive-t-il au loup ?

Il est cuit

11 Dessine la maison où s'installent les trois petits cochons.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Pourquoi la cane est-elle contrariée ?

Un de ses œufs ne s'ouvrent pas.

2 Pourquoi le dernier caneton est-il bizarre ?

Il est tout gris et tout petit.

Il est tout gris et plus grand.

Il est tout blanc et plus grand.

3 Avec qui la cane rencontre-t-elle des problèmes ?

Les animaux de la basse-cour

Les autres canetons

Les fermiers

4 Que décide de faire le vilain petit canard face aux moqueries ?

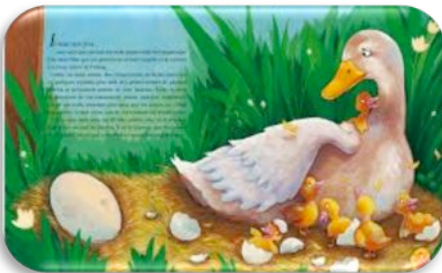
Il décide de s'enfuir.

5 Que lui propose le canard sauvage ?

De rentrer chez lui.

De devenir un oiseau migrateur.

De changer de couleur.



6 Pourquoi la vieille femme ne garde-t-elle pas le vilain petit canard ?

Car il ne sait pas miauler ni pondre des œufs.

7 Quelle est la seule joie du vilain petit canard ?

Manger

Nager

Dormir

8 Pourquoi le vilain petit canard décide-t-il de suivre les cygnes ?

Car il est subjugué par leur beauté

9 Comment le vilain petit canard se rend-il compte de ce qu'il est devenu ?

En écoutant ses amis.

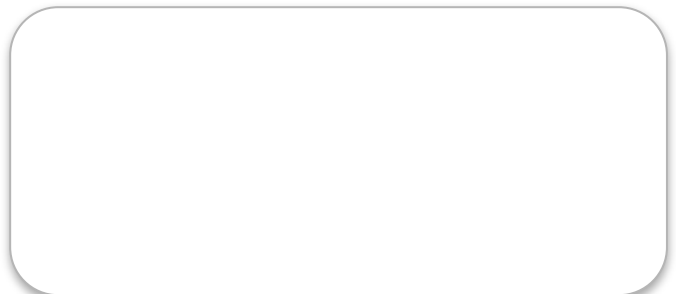
En voyant son reflet dans l'eau.

En entendant son cri.

10 Qu'est devenu le vilain petit canard ?

Un cygne

11 Dessine la nouvelle famille du vilain petit canard.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Pourquoi les femmes fuient-elles Barbe-Bleue ?

Il est grand.

Il est laid.

Il est pauvre.

2 Que raconte-t-on sur Barbe-Bleue ?

Que ses précédentes femmes ont toutes disparu.

3 Quelle est la seule chose que Barbe-Bleue interdit à sa femme pendant qu'il est en voyage ?

De faire la fête

De sortir se promener

D'ouvrir une pièce mystérieuse

4 Que découvre la femme dans cette mystérieuse pièce ?

Les corps sans vie des précédentes femmes de Barbe-Bleue

5 Qu'est-ce qui se dépose sur la petite clé lorsqu'elle la laisse tomber ?

De la rouille

De la poussière

Du sang



6 Comment Barbe-Bleue se rend-il compte que sa femme a désobéi ?

Car la clé reste tachée de sang

7 Que Barbe-Bleue décide-t-il de faire à sa femme ?

La tuer elle aussi

La priver de sortie

Se séparer d'elle

8 Quelle phrase la jeune femme répète-t-elle à sa sœur ?

Anne, ma sœur Anne, ne vois-tu rien venir ?

9 Qui sauve la jeune femme ?

Sa sœur Anne

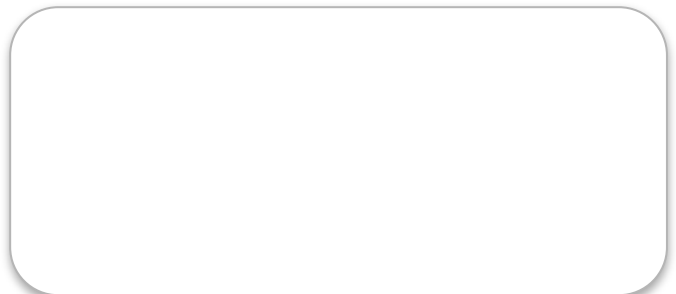
Ses frères

Barbe-Bleue

10 Que fit la jeune femme avec les biens de Barbe-Bleue ?

Elle remercia ses frères et sa sœur et en garda pour elle.

11 Dessine la clé magique.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel est le rêve de l'âne quand il décide de s'enfuir ?

Trouver une maison

Devenir musicien

Retrouver son petit

2 Quel est le premier animal qui se joint à l'âne ?

Un chien

3 Pourquoi le chat pleure-t-il ?

Sa maîtresse a voulu le noyer.

Il a peur d'une souris.

Il ne sait pas chanter.

4 Quel est le dernier animal qui vient compléter la troupe ?

Un coq

5 Que découvre le coq du haut de son arbre ?

Un homme

Une maison

Un autre animal



6 Que voit l'âne par la fenêtre ?

Quatre bandits qui se régalent de bonnes choses à manger.

7 Que font les animaux pour faire fuir les brigands ?

Ils les mordent.

Ils chantent.

Ils jettent des cailloux.

8 Qu'arrive-t-il au brigand qui revient récupérer la maison ?

Il se fait attaquer par les animaux.

9 Pour qui le brigand prend-il chaque animal ?
Relie.

Le chat

Un homme à couteau

Le chien

Un monstre

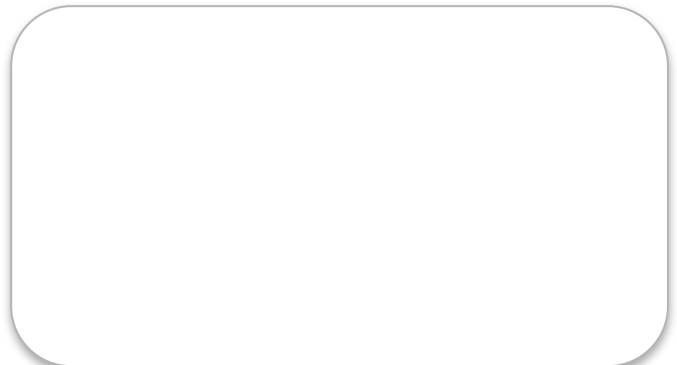
L'âne

Un juge à chapeau

Le coq

Une sorcière

10 Dessine la fin de ce conte.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Qu'est-il arrivé aux six premières chèvres de M Seguin ?

Elles ont été mangées par le loup.

2 Où M Seguin installe-t-il sa septième chèvre ?

Dans sa ferme

Dans un joli enclos

Derrière sa maison

3 Où la chèvre rêve-t-elle de se promener ?

Dans le champ voisin

Au marché

Dans la montagne

4 Comment s'appelle la septième chèvre de M Seguin ?

Blanquette

5 Avec quoi le chèvre pense-t-elle pouvoir se défendre contre le loup ?

Sa force et son courage

Ses cornes et ses sabots

Ses cornes et son courage



6 Par où la chèvre s'échappe-t-elle de l'étable ?

Par la fenêtre.

7 Comment la chèvre trouve-t-elle l'herbe de la montagne ?

Verte et douce

Verte et fraîche

Fraîche et douce

8 Qu'entend la chèvre au moment où elle aperçoit le loup ?

Les appels de M Seguin

9 Pourquoi le loup ne se presse-t-il pas ?

Il a peur.

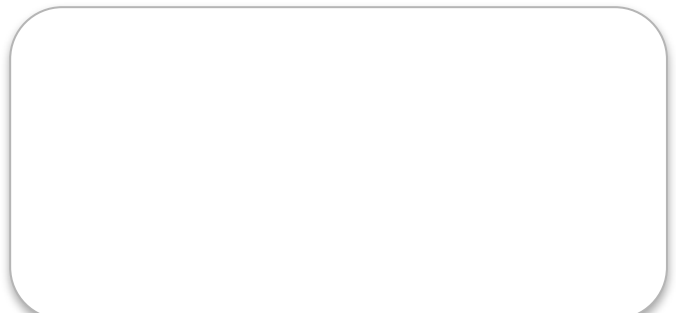
Il voit mal la nuit.

Il est sûr de la manger.

10 Comment la chèvre réagit-elle face au loup ?

Elle l'attaque et essaie de se défendre.

11 Dessine la chèvre dans les montagnes.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que lègue le meunier à chacun de ses fils ?

Le moulin à son aîné, l'âne au cadet, le chat au benjamin

2 Que réclame le chat ?

Une paire de bottes et un grand sac

3 Qu'attrape le chat dans les broussailles ?

Un lapin pour le roi

Une souris pour son maître

Un lapin pour son maître

4 Quel nom le chat invente-t-il pour son maître ?

Le marquis de Carabas

Le comte de Carabas

Le marquis de Marabas

5 Jour après jour, que fait le chat botté ?

Il aide son maître au moulin.

Il mange au château.

Il apporte des cadeaux au roi.



6 Que le chat botté demande-t-il à son maître de faire au passage du roi ?

De faire semblant de se noyer.

7 Que demande le chat botté aux hommes qui travaillent dans les champs ?

De donner leur blé

De dire que les terres sont au marquis

D'arrêter de travailler devant le roi

8 Comment le chat botté se débarrasse-t-il de l'ogre ?

Il lui demande de se changer en lion puis en souris et le mange.

9 Selon le chat botté, qui habite dans ce château ?

Son maître, le marquis

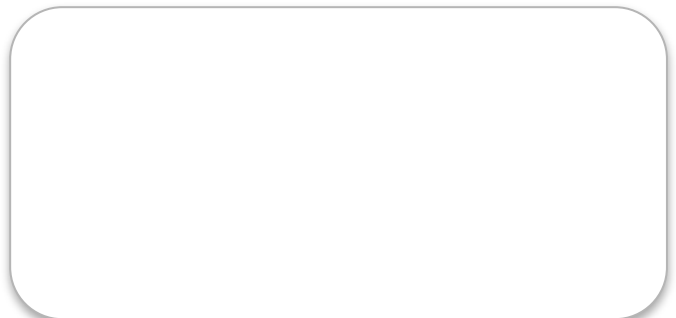
Le roi et sa fille

Un ogre féroce

10 Que fait le roi grâce à la stratégie du chat botté ?

Il accorde au marquis la main de sa fille

11 Dessine le chat botté.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

