



9 Les sorcières s'en vont en guerre.

1 Où se donnent rendez-vous les sorcières ?

Elles se donnent rendez-vous au Carrefour des arbres noirs.

2 Que fait le balai de Taratata depuis qu'elle a essayé de le transformer ?

Le balai n'avance plus qu'en marche arrière.

3 Comment s'appelle la présidente des sorcières ?

Clodocha

Samba

Cramella

Zantia

Thelma

Razzia

4 Pourquoi les enfants ne s'intéressent-ils plus aux sorcières ?

Ils ne s'intéressent plus aux sorcières parce qu'ils préfèrent regarder des dessins animés de superhéros.

5 À qui les sorcières déclarent-elles la guerre ?

Elles déclarent la guerre aux superhéros.



6 Recopie la formule magique de Taratata.

A-ba-a-ba-lé-ki-lo-watt !

7 Que fait cette formule ?

Elle transforme les superhéros en chauve-souris.

Elle fait pleuvoir dans les dessins animés.

Elle coupe l'électricité et donc les télévisions.

8 Relie chaque sorcière avec le superhéros qu'elle combat.

Zantia

Robotrac

Clodocha

Maximec

Razzia

Supermac

9 Explique comment les sorcières et les superhéros se sont mis d'accord.

Les enfants regarderont les dessins animés de superhéros pendant la journée, et ils liront des histoires de sorcières le soir.

10 Ecris les noms de la sorcière et du superhéros qui sont devenus amis.

C'est Taratata et Maximec qui sont devenus amis.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

Guillaume l'apprenti sorcier.



1 À côté de quel fleuve habite le sorcier ?

Il habite à côté du Rhin.

2 Où le sorcier garde-t-il la clé du compartiment au livre de magie ?

Il garde la clé dans un coffre.

Il garde la clé autour de son cou.

Il garde la clé au fond d'un cachot.

Il garde la clé derrière la bibliothèque.

3 Que doit faire Guillaume chaque jour? (2 réponses)

Il doit nettoyer le château et remplir la cuve d'eau.

4 Pourquoi Guillaume peut-il consulter le livre ce jour-là ?

Il peut consulter le livre parce que le sorcier a oublié d'emporter la clé.

5 Recopie la formule magique qui fait travailler le balai.

Amestramegram Broum !
Abracadabram Groum !

6 Que se passe-t-il une fois la cuve pleine ?

Le balai se met à nettoyer la poussière.

Le balai va se ranger dans son coin.

Le balai continue de ramener des seaux d'eau.

7 La formule magique ne marche plus, que fait Guillaume pour essayer de stopper le balai ?

Il coupe le balai en deux avec une hache.

8 Que deviennent les petits bouts de bois ?

Les petits bouts de bois deviennent chacun un balai.

9 Retrouve la formule du sorcier qui répare les bêtises de Guillaume.

Haltt et Brum

Cutt et Gram

Haltt et Brom

Catt et Grum

10 Quelle punition Guillaume reçoit-il ?

Guillaume reçoit 4 coups de balai dans le derrière.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



Le congrès des sorcières.

- 1 Que va-t-il se passer cette année au congrès des sorcières ?

Il y aura un concours d'élégance.

- 2 Pourquoi la sorcière des villes n'arrive-t-elle pas à rattraper la pie ?

Elle n'arrive pas à rattraper la pie parce qu'elle a cassé son balai volant.

- 3 Quelle est l'enseigne de la boutique d'Irma ?

Irma voit tout.

Irma devine tout.

Irma dit tout.

Irma sait tout.

- 4 Pourquoi aucune voiture ne veut-elle prendre la sorcière des villes en stop ?

Personne ne veut la prendre en stop parce que c'est une sorcière.

- 5 Que fait la sorcière pour rentrer avec Zita et son vélo dans le zoo ?

Elle rend le vélo invisible.

Elle endort le gardien du zoo.

Elle fait voler le vélo.



- 6 Qu'arrive-t-il aux beaux habits de la sorcière pendant l'atterrissage ?

Les beaux habits de la sorcière se déchirent pendant l'atterrissage.

- 7 Pourquoi Zita est-elle rentrée dans le vestiaire par derrière ?

Elle est rentrée par derrière parce que les sorcières ne voulaient pas qu'elle reste.

- 8 Que fait Zita pour aider la sorcière des villes ?

Zita fabrique de nouveaux habits pour la sorcière des villes.

- 9 Que proposent les sorcières à Zita ?

Elles lui proposent de devenir leur habilleuse officielle.

- 10 Retrouve l'ordre d'apparition des sorcières dans le texte (commence à la grotte).

4 La sorcière des campagnes.

6 La sorcière de 4 heures.

7 La sorcière des buissons.

1 La sorcière du cagibi.

3 La sorcière de l'atelier.

5 La doyenne des sorcières.

2 La sorcière des cuisines.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

La sorcière habite au 47.



1) Que fait la mère de Vincent ?

Elle est sorcière.

Elle est factrice.

Elle est gardienne d'immeuble.

2) Remet dans l'ordre ce que la sorcière fait à Vincent.

2 Vincent flotte dans l'air.

1 Les lettres disparaissent de ses mains.

3 Vincent danse sans pouvoir s'en empêcher.

3) Pourquoi Vincent ne peut pas prévenir ses parents ?

Il ne peut pas prévenir ses parents parce que la sorcière lui fait dire autre chose quand il essaye.

4) Comment Vincent sait-il que la sorcière a besoin de lui ?

Il le sait parce qu'il entend la voix de la sorcière dans sa tête.

5) Où Vincent croit-il qu'est dissimulée la source du pouvoir de la sorcière ? (3 réponses)

Dans son ... **chignon.**

Dans sa ... **bague.**

Derrière la ... **porte noire.**



6) Que cache la sorcière derrière la porte noire ?

Elle cache Brutus, un monstre féroce.

7) Qu'est-ce que Vincent apprend à faire dans les livres de magie de la sorcière ? (2 réponses)

Endormir un monstre.

Faire voler des livres.

Changer les couleurs.

Faire pleuvoir.

Endormir un chat.

Fabriquer des potions.

8) Qu'est-ce que la sorcière essaye de faire en invitant les amis de Vincent ?

Elle essaye de les faire entrer dans la pièce où est Brutus, parce qu'il a très faim.

9) Que fait Vincent pour que la sorcière ait besoin d'aller dans la salle de bain ?

Il lui envoie du jus de citron dans les yeux.

Il lui envoie du jus de pamplemousse dans les yeux.

Il lui envoie du jus d'orange dans les yeux.

10) Explique la ruse de Vincent pour se débarrasser de la sorcière.

Il change les couleurs des portes de la salle de bain et de la pièce de Brutus, pour que la sorcière croie entrer dans la salle de bain et se fasse dévorer.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

La bibliothèque ensorcelée.



1 Comment s'appelle la bibliothécaire ?

Elle s'appelle Aurore Pouilly.

Elle s'appelle Aurore Coquille.

Elle s'appelle Aube Coquille.

2 Quel est le titre du livre que cherche la vieille dame ?

Le livre s'appelle « Les cent meilleures recettes de sorcellerie. »

3 Que demande l'antiquaire à Aurore en lui donnant le livre ?

Il lui demande d'arracher et de déchirer la page 33.

Il lui demande d'arracher et de brûler la page 33.

Il lui demande d'arracher et de cacher la page 33.

4 Pourquoi la vieille dame a-t-elle demandé le livre à Aurore au lieu d'aller elle-même chez l'Antiquaire ?

Elle l'a demandé à Aurore parce que le magasin de l'Antiquaire est interdit aux sorcières de Pouilly.

5 Retrouve le chemin que suit la vieille dame.

Avenue du Hibou

Rue de la Hulotte

Avenue du Chaudron

Rue du Ragoût

Avenue du Potiron

Rue de la Veuglotte

6 Explique ce que découvre Aurore en rentrant dans l'immeuble en construction.

Elle découvre une assemblée de sorcières.

7 Pourquoi Aurore ne trouve-t-elle plus les dictionnaires quand elle revient à son bureau ?

Elle ne trouve plus les dictionnaires parce que Mme Carne les a tous empruntés.

8 Explique ce qui est arrivé à Mme Carne en sortant de la bibliothèque.

Elle a raté une marche et s'est cassé la jambe.

8 Retrouve le début de la formule magique qu'a apprise Aurore.

Glix et Plix, langue de vinaigre, queue de rat,

...

dire le mot Flanouille, attendre trente-trois secondes et sorcière deviendra Grenouille.

10 En quoi a été changé Mr Pansiot ?

Mr Pansiot a été changé en rat.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

14 La sorcière qui rapetissait les enfants.



1 Comment s'appelle la sorcière ?

Elle s'appelle Pichnouille.

2 Remets dans l'ordre ce que fait la sorcière.

2 Transformer les fleurs en cactus

1 Grincer les volets

5 Courir les escargots

3 Transformer les bébés en microbes

4 Faire voler les chiens

3 Que décide de faire Séraphin ?

Séraphin décide de se débarrasser de la sorcière.

4 Qu'arrive-t-il à Séraphin quand la sorcière le voit ?

Elle le transforme en fourmi.

Elle le transforme en moucheron.

Elle le rend minuscule.

5 Que trouve Séraphin en bas de l'escalier en colimaçon ?

Il trouve une dent en pierre de la sorcière.

Il trouve le cœur en pierre de la sorcière.

Il trouve un énorme caillou avalé par la sorcière.

6 Que fait Séraphin avec les étiquettes des tiroirs ?

Il échange les étiquettes de tiroir.

7 Que se passe-t-il quand Séraphin tire les deux cordes ? ?

Quand Séraphin tire les deux cordes, ça fait loucher la sorcière.

8 Qu'y a-t-il au bout du tunnel où court Séraphin ?

Au bout du tunnel il y a l'oreille de la sorcière.

8 Où se trouve le point faible de la sorcière ?

Son point faible c'est son oreille.

Son point faible c'est sa verrue.

Son point faible c'est son cœur en pierre.

10 Qu'est devenue la minuscule sorcière ?

Elle a été mangée par une petite chenille affamée.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

La sorcière de la rue Mouffetard.



1 Pourquoi la sorcière veut-elle manger Nadia ?

Elle veut la manger pour devenir intelligente et douée.

Elle veut la manger parce qu'elle a faim.

Elle veut la manger pour devenir belle et jeune.

Elle veut la manger pour devenir immortelle.

2 Écris deux autres prénoms de petites filles qui conviendraient à la sorcière.

2 prénoms de fille commençant par N

3 Pourquoi Nadia ne ramène-t-elle pas la boîte de sauce tomate à la sorcière ?

Elle ne ramène pas la boîte de sauce tomate parce que son papa lui a interdit de le faire.

4 En quoi se déguise la sorcière pour réussir à capturer Nadia ?

Elle se déguise en mendiant.

Elle se déguise en Papa Saïd.

Elle se déguise en marchande.

Elle se déguise en petit garçon.

5 Combien y a-t-il de marchandes dans la rue Mouffetard ?

367

25

26

266

267

67

6 Retrouve l'ordre des courses que fait Nadia.

3 Elle achète du poisson.

1 Elle achète du poulet.

4 Elle achète des haricots verts.

2 Elle achète de la viande.

7 Quelle chanson chante Bachir pour retrouver sa sœur ?

Nadia, où es-tu ?

Nadia, où vas-tu ?

Nadia, où te caches-tu ?

8 Comment Bachir assomme-t-il la sorcière ?

Il l'assomme avec sa guitare.

9 Explique comment meurt la sorcière.

Elle meurt le crâne fracassé par le tiroir-caisse.

10 Qui ramasse l'argent du tiroir-caisse à la fin ?

Nadia

La sorcière

Un marin

Bachir



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

La sorcière du placard aux balais.



- 1 Comment s'appelle le monsieur qui achète la maison ?

Il s'appelle Monsieur Pierre.

- 2 Retrouve la pièce qui n'est pas dans la maison.

salle de bain

living-room

salon

pipi-room

cuisine

chambre

- 3 Quelle chanson ne faut-il surtout pas chanter ?

Sorcière, sorcière, prend garde à ton derrière !

- 4 Quel jour monsieur Pierre chante-t-il la chanson en entier ?

Le jour de l'an

Le jour de la rentrée

Le jour de Noël

Le jour de la Saint Valentin

- 5 Explique ce que doit faire monsieur Pierre pour que la sorcière ne l'emporte pas.

Il doit lui demander une chose qu'elle ne pourra pas lui donner. Il a le droit de demander 3 choses.

- 6 Qu'est-ce que Bachir donne à manger à la petite souris ?

Il lui donne à manger du saucisson.

- 7 Quelles sont deux premières choses que monsieur Pierre va demander à la sorcière ?

Il va lui demander des bijoux en caoutchouc qui brillent comme des vrais, et une branche de l'arbre à macaronis.

- 8 Pourquoi la sorcière est-elle en colère quand monsieur Pierre lui demande la grenouille à cheveux ?

Parce qu'elle ne peut pas lui donner.

Parce qu'elle est la grenouille à cheveux.

- 9 Que doit faire monsieur Pierre pour que la grenouille à cheveux devienne une grenouille ordinaire ?

Il doit lui raser les cheveux.

- 10 Que se disent la grenouille et les poissons à la fin de l'histoire ?

Ils se disent des gros mots.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.