

Les cent mensonges de Vincent.



- 1 Léa et Vincent ne sont pas d'accord. Colorie ce qui est vrai.

Léa veut toujours dire des mensonges.

Vincent ne veut jamais dire la vérité.

Vincent veut parfois dire des mensonges.

Léa veut parfois dire la vérité.

- 2 Léa dit la vérité à la vieille dame. Quelle est sa réaction ?

La vieille dame est très en colère.

- 3 Explique comment est Léa le lendemain matin.

Léa est couverte d'énormes champignons.

- 4 Quel est le marché que fait Vincent avec la sorcière ?

Vincent doit dire cent mensonges avant midi, ou il sera prisonnier de la sorcière avec Léa.

- 5 Remets dans l'ordre les mensonges de Vincent.

4 La lessive sent la sardine.

5 Vincent n'a rien mangé depuis trois jours.

2 Vincent a un chien nommé Pantoufle.

6 Un chien a fait pipi sur le caddie.

1 Vincent a oublié sa montre.

3 Vincent croit voir son maître.

- 6 Que fait la sorcière pour empêcher Vincent de réussir ses 100 mensonges ?

La sorcière empêche Vincent de parler.

La sorcière rajoute des champignons à Léa.

La sorcière change les mensonges en vérités.

- 7 Que décide Vincent pour que la sorcière ne puisse pas l'empêcher de mentir ?

Vincent décide de faire des mensonges sur le passé, la sorcière ne pourra pas les changer.

- 8 La sorcière trouve quand même un moyen de piéger Vincent. Explique comment elle fait.

La sorcière lui fait oublier quels jouets il avait quand il était petit.

- 9 Quel est le dernier mensonge de Vincent ?

Il avait un ours en peluche à 4 ans.

Léa a cassé une poupée la semaine dernière.

Il a fait 100 mensonges tout rond.

- 10 En quoi est transformée la sorcière ?

Elle est transformée en lampadaire.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



2

La nuit des 13 sorcières.

- 1 Pourquoi les 13 sorcières sont-elles en colère ?

Une sorcière n'est pas venue à leur réunion.

Une sorcière a eu un bébé.

Une sorcière a enlevé un bébé.

Une sorcière s'est changée en bébé.

- 2 Qui est envoyée pour faire disparaître le bébé ?

C'est Carmina Ronce qui est envoyée.

- 3 Colorie de la même couleur ce qui va ensemble p12.

Fioles

Fléchettes

Aiguilles à tricoter

Grille-pain

Tête de mort

Poisson rouge

- 4 Comment Morgana se fait-elle capturer ?

L'aramygale lance une toile d'araignée sur Morgana.

Le lombribull hypnotise Morgana.

Carmina ensorcelle Morgana.

Le lombribull attrape Morgana dans sa gueule.

- 5 Qu'utilise Carmina à la place d'une couche ?

Elle utilise deux tranches de pain de mie.

- 6 Qui dit à Germaine où niche un aramygale ?

C'est la corbelle qui le lui dit.

- 7 Que doit faire Germaine pour guérir de la morsure du lombribull ?

Elle doit embrasser sur la bouche, dans les 3 heures qui suivent, le plus beau garçon de la région.

- 8 Colorie les noms de ceux qui vont aider Germaine.

Crâne d'œuf

Vépio

Diamant

Lino

Carmina

Serpie Olecoeur

- 9 À combien est mise à prix Morgana ?

Elle est mise à prix 200 pièces d'or.

- 10 Quelle est la dernière phrase que dit Morgana ?

Hé, j'ai les tranches de pain de mie mouillées, moi ...



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



3

Le bébé sorcier.

- 1 Qu'est-ce que Sophie trouve dans un tiroir de la cuisine ?

Elle trouve un vieux réveil.

- 2 Que trouve Sophie près du garage ?

Elle trouve un drôle de bébé tout vert.

- 3 Où Sophie emmène-t-elle le bébé sorcier ?

Elle l'emmène dans sa maison.

Elle l'emmène dans le garage.

Elle l'emmène à l'école.

- 4 Que dessinent les pinceaux des élèves ?

Les pinceaux dessinent des sorcières.

- 5 Qu'arrive-t-il à la maitresse ?

Un grand paon vient se percher sur sa tête.



- 6 Qui la maitresse va-t-elle chercher quand elle voit le paon ?

Elle va chercher le directeur.

- 7 Pourquoi le bébé sorcier se met à pleurer ?

Il pleure parce qu'il s'est fait mal.

Il pleure parce qu'il a faim.

Il pleure parce qu'il veut sa maman.

- 8 Comment Sophie arrive-t-elle à faire manger le bébé sorcier ?

Elle verse du sirop de menthe vert sur son diner.

- 9 Comment fait le bébé pour rejoindre sa maman sorcière ?

Il s'accroche au ballon.

Il s'envole vers le ballon.

Il saute dans la nacelle.

- 10 À quoi vont servir les douze grelots d'argents donnés par la sorcière à Sophie ?

Les grelots vont réveiller Sophie tous les matins.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



Ma mémé sorcière.

- 1 Recopie ce qui manque dans la berceuse de Mémé.

Fais dodo, sale **moutard,**

Sinon, j'te transforme en **tétard.**

Si tu ne fermes pas **les yeux,**

Je te ferai cuire sur **mon feu.**

- 2 Pourquoi mémé ne veut-elle pas que son petit-fils devienne sorcier ?

Elle dit que le métier est devenu trop difficile.

- 3 Que demande le garçon pour son anniversaire ?

Il veut passer son diplôme de sorcillon junior.

- 4 Remets dans l'ordre ce que fait Mémé pour éviter d'aider son petit-fils. ?

3 Elle dit que c'est compliqué.

5 Elle dit qu'elle ne sait plus faire la tisane.

4 Elle dit qu'elle ne sait pas où est le livre.

1 Elle dit qu'elle n'entend pas.

2 Elle dit qu'elle est crevée.

- 5 Que décident-ils de faire pour le concours ?

Ils décident de faire danser et chanter des grenouilles.

- 6 Qui donne des indices pour retrouver le livre et faire apparaître les formules ?

C'est Colique le rat qui donne des indices.

- 7 Comment s'appellent les trois voisines ?

Miléna

Mélo die

Mélie

Méline

Mélida

Mélanie

- 8 Pourquoi les grenouilles n'ont pas besoin de formule magique pour danser et chanter ?

Elles n'ont pas besoin de formule parce qu'elles apprennent à danser et chanter tous les mercredis à l'école de danse.

- 9 Pourquoi les filles étaient 6 au lieu de 3 ?

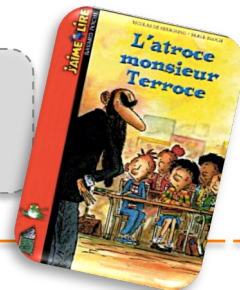
Elles étaient 6 parce qu'un miroir les multipliait.

- 10 Comment s'appelle le garçon ?

Il s'appelle Ivan.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



5

L'atroce Monsieur Terroce.

- 1 Relie le début et la fin de chaque phrase.

Paul

lance des boulettes.

Annie

danse le rock.

Cyril et Tom

se tapent dessus.

- 2 Que fait le premier sort de Monsieur Terroce ?

Il transforme François en grenouille.

- 3 Que va faire Monsieur Terroce avec les enfants de la classe ?

Il va tester toutes les formules de son grimoire parce qu'il ne s'en souvient plus.

- 4 Trouve le sort intrus (le sort que n'a pas prononcé Monsieur Terroce).

Choucroucucu

Caramelonouga

Broncatofumée

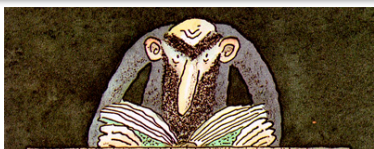
Tricouhofesse

Bouroujocubou

Mouchiflapopo

- 5 Que se passe-t-il de spécial quand le tour de Bruno arrive ?

Le sort que lance Monsieur Terroce à Bruno ne semble rien lui faire.



- 6 Que fait Monsieur Terroce à la maman de Bruno quand elle vient le voir ?

Il lui lance un sort.

Il lui montre le cahier de Bruno.

Il l'envoie chez le directeur.

- 7 Que se passe-t-il quand le sorcier prononce le sort « Tétocruchamoule » ? ?

Il oublie ce qu'il fait dans la classe.

- 8 Pourquoi Monsieur Terroce n'arrivait pas à transformer Bruno ?

Il n'arrivait pas à le transformer parce que le premier sort le protégeait des autres sorts.

- 9 Que font les enfants avec le grimoire de Monsieur Terroce ?

Ils le gardent, ça peut servir !

Ils le brûlent, c'est trop dangereux !

Ils le donnent au directeur, c'est plus prudent !

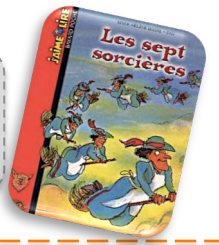
- 10 Invente une formule magique du grimoire de Monsieur Terroce:

Dis à quoi elle sert :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

Les sept sorcières.



1 Comment s'appellent les sept sorcières ?

Elles s'appellent Mira, Dora, Cora, Béline, Méline, Zéline et Raminazora.

2 Quel est le nom du royaume où elles habitent ?

Forfanterie

Tracasserie

Cachoterie

Minauderie

Crapulerie

Sournoiserie

3 Redonne à chacun ses défauts.

Le roi

La reine

Paresseux(se) comme un(e) cochon(ne)

Gracieux(se) comme un coup de bâton

Mauvais(e) comme trois cent mille poux

Gourmand(e) comme un(e) limace

4 Pourquoi le Roi et la Reine sont-ils furieux d'avoir une fille ?

Ils voulaient un garçon pour qu'il devienne Roi plus tard.

5 Que font les sorcières pour ne pas donner de mauvais sorts au bébé ?

Elles font le signe magique dans leur dos avec leur main droite pour renverser les mauvais sorts.

6 Pourquoi la Reine est-elle si méchante quand elle voit sa fille pour la première fois ?

Elle est méchante parce qu'elle est jalouse de la princesse.

7 Que se passe-t-il quand la petite princesse pleure ?

Elle pleure des poux, des punaises et des cloportes.

Elle pleure des perles et des diamants.

Elle pleure des gouttes d'eau étincelantes.

8 Que donne la nourrice à la princesse ?

Elle lui donne un cheval pour galoper au loin.

Elle lui donne des diamants pour acheter un carrosse.

Elle lui donne une clé pour s'enfuir du château.

9 Que décident les sorcières à propos de la princesse ?

Elle va voyager et découvrir le monde.

Elle va se marier avec un prince charmant.

Elle va étudier pour devenir une sorcière.

10 Explique ce que font les sorcières quand elles retournent au château.

Les sorcières retransforment tous les diamants en larmes.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



7

Le bisou de la sorcière.

1 Trouve l'ingrédient intrus (p.6)

Venin de bourdon

Poils de rat

Jus d'araignée

Bave de grenouille

Croûtes de chauve-souris

Huile de crocodile

2 Combien de marmites a la sorcière ?

Elle a 132 marmites.

3 Que va chercher Ouganou au village ?

Elle va chercher des ingrédients pour ses potions.

Elle va chercher à manger pour son repas.

Elle va chercher une servante pour l'aider.

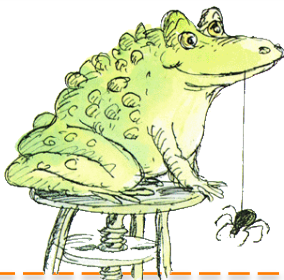
Elle va chercher un crapaud pour la servir.

4 Que fait le sort qu'Ouganou lance à Ursule ?

Il rend ses baisers mortels.

5 Qu'arrive-t-il au chevalier qui se met en colère ?

Il est changé en statue de sel.



6 En quoi se déguise Ursule pour rentrer chez la sorcière ?

Elle se déguise en chevalier.

Elle se déguise en sorcière.

Elle se déguise en crapaud.

7 Que demande Ursule en remerciement pour son bon travail ?

Elle demande un baiser de la sorcière.

8 Retrouve les ingrédients de la potion pour sauver le prince.

Queues de rat

Têtes de dindes

Yeux de lézard

Pattes de pucerons

Oreilles de loup

Plumes de vautour

9 Que fait Ursule après avoir sauvé le prince ?

Elle part avec le prince se marier.

Elle retourne garder ses moutons.

Elle va habiter au château de la sorcière.

10 Que va devenir Ursule ?

Elle va devenir une sorcière mondialement connue.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

Sauvons la maitresse.



1 Remets dans l'ordre ce qui arrive à la maitresse.

- 4 Elle fait tomber 3 affiches du mur.
- 3 Elle renverse sa boîte de punaises.
- 1 Elle déchire le cahier de Louis.
- 2 Elle fait 2 taches sur le dessin de Nicolas.

2 Qu'avait dit la vieille dame dans sa voiture rouge à la maitresse ?

Elle lui avait dit : « Nouille, nouille tu es ! Nouille, nouille tu resteras ! »

3 Que pense Bruno de ce qui arrive à la maitresse ?

Il pense que la maitresse est tombée malade.

Il pense que la maitresse est une sorcière.

Il pense qu'une sorcière lui a jeté un sort.

4 Comment s'appelle la vieille dame à la voiture rouge ?

Cralaide

Cramoche

Cranulle

Crabête

5 Que font les enfants pour rentrer chez la sorcière ?

Ils déguisent Bruno qui se fait passer pour une sorcière qui a rendez-vous avec Cramoche.

6 Qui est Crachote ?

C'est une cousine qu'elle n'a jamais vue.

C'est sa sœur jumelle qui rentre de voyage.

C'est une grande amie qu'elle a connue enfant.

7 Que font les sorcières après avoir pris le goûter ?

Elles discutent des autres sorcières.

Elles échangent des formules magiques.

Elles préparent des potions maléfiques.

8 Quelle est la formule qui sauvera la maitresse ?

La formule est :
« Habibi, agigi, habile et agile tu es. »

9 Que propose Bruno en échange du sort pour transformer les sorcières en porte-manteaux ?

Il promet de lui donner la formule pour retrouver la jeunesse.

10 Pourquoi la sorcière Crachote est-elle arrivée en retard ?

Elle est arrivée en retard parce qu'il y avait des embouteillages.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.