



1

Les cent mensonges de Vincent.

- 1 Léa et Vincent ne sont pas d'accord. Colorie ce qui est vrai.
- Léa veut toujours dire des mensonges.
- Vincent ne veut jamais dire la vérité.
- Vincent veut parfois dire des mensonges.
- Léa veut parfois dire la vérité.
- 2 Léa dit la vérité à la vieille dame. Quelle est sa réaction ?
- 3 Explique comment est Léa le lendemain matin.
- 4 Quel est le marché que fait Vincent avec la sorcière ?
- 5 Remets dans l'ordre les mensonges de Vincent.
- ☐ La lessive sent la sardine.
- ☐ Vincent n'a rien mangé depuis trois jours.
- ☐ Vincent a un chien nommé Pantoufle.
- ☐ Un chien a fait pipi sur le caddie.
- ☐ Vincent a oublié sa montre.
- ☐ Vincent croit voir son maître.
- 6 Que fait la sorcière pour empêcher Vincent de réussir ses 100 mensonges ?
- La sorcière empêche Vincent de parler.
- La sorcière rajoute des champignons à Léa.
- La sorcière change les mensonges en vérités.
- 7 Que décide Vincent pour que la sorcière ne puisse pas l'empêcher de mentir ?
- 8 La sorcière trouve quand même un moyen de piéger Vincent. Explique comment elle fait.
- 9 Quel est le dernier mensonge de Vincent ?
- Il avait un ours en peluche à 4 ans.
- Léa a cassé une poupée la semaine dernière.
- Il a fait 100 mensonges tout rond.
- 10 En quoi est transformée la sorcière ?



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



2

La nuit des 13 sorcières.

1 Pourquoi les 13 sorcières sont-elles en colère ?

Une sorcière n'est pas venue à leur réunion.

Une sorcière a eu un bébé.

Une sorcière a enlevé un bébé.

Une sorcière s'est changée en bébé.

2 Qui est envoyée pour faire disparaître le bébé ?

3 Colorie de la même couleur ce qui va ensemble p12.

Fioles

Fléchettes

Aiguilles à tricoter

Grille-pain

Tête de mort

Poisson rouge

4 Comment Morgana se fait-elle capturer ?

L'aramygale lance une toile d'araignée sur Morgana.

Le lombribull hypnotise Morgana.

Carmina ensorcelle Morgana.

Le lombribull attrape Morgana dans sa gueule.

5 Qu'utilise Carmina à la place d'une couche ?

6 Qui dit à Germaine où niche un aramygale ?

7 Que doit faire Germaine pour guérir de la morsure du lombribull ?

8 Colorie les noms de ceux qui vont aider Germaine.

Crâne d'œuf

Vépio

Diamant

Lino

Carmina

Serpie Olecoeur

9 À combien est mise à prix Morgana ?

10 Quelle est la dernière phrase que dit Morgana ?



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



3

Le bébé sorcier.

- 1 Qu'est-ce que Sophie trouve dans un tiroir de la cuisine ?

- 2 Que trouve Sophie près du garage ?

- 3 Où Sophie emmène-t-elle le bébé sorcier ?

Elle l'emmène dans sa maison.

Elle l'emmène dans le garage.

Elle l'emmène à l'école.

- 4 Que dessinent les pinceaux des élèves ?

- 5 Qu'arrive-t-il à la maitresse ?



- 6 Qui la maitresse va-t-elle chercher quand elle voit le paon ?

- 7 Pourquoi le bébé sorcier se met à pleurer ?

IL pleure parce qu'il s'est fait mal.

Il pleure parce qu'il a faim.

Il pleure parce qu'il veut sa maman.

- 8 Comment Sophie arrive-t-elle à faire manger le bébé sorcier ?

- 9 Comment fait le bébé pour rejoindre sa maman sorcière ?

Il s'accroche au ballon.

Il s'envole vers le ballon.

Il saute dans la nacelle.

- 10 À quoi vont servir les douze grelots d'argents donnés par la sorcière à Sophie ?

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



4

Ma mémé sorcière.

- 1 Recopie ce qui manque dans la berceuse de Mémé.

Fais dodo, sale

Sinon, j'te transforme en

Si tu ne fermes pas

Je te ferai cuire sur

- 2 Pourquoi mémé ne veut-elle pas que son petit-fils devienne sorcier ?

- 3 Que demande le garçon pour son anniversaire ?

- 4 Remets dans l'ordre ce que fait Mémé pour éviter d'aider son petit-fils. ?

- ☐ Elle dit que c'est compliqué.
- ☐ Elle dit qu'elle ne sait plus faire la tisane.
- ☐ Elle dit qu'elle ne sait pas où est le livre.
- ☐ Elle dit qu'elle n'entend pas.
- ☐ Elle dit qu'elle est crevée.

- 5 Que décident-ils de faire pour le concours ?

- 6 Qui donne des indices pour retrouver le livre et faire apparaître les formules ?

- 7 Comment s'appellent les trois voisines ?

Miléna

Mélo die

Mélie

Mélin a

Mélida

Mélanie

- 8 Pourquoi les grenouilles n'ont pas besoin de formule magique pour danser et chanter ?

- 9 Pourquoi les filles étaient 6 au lieu de 3 ?

- 10 Comment s'appelle le garçon ?



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

L'atroce Monsieur Terroce.



- 1 Relie le début et la fin de chaque phrase.

Paul

lance des boulettes.

Annie

danse le rock.

Cyril et Tom

se tapent dessus.

- 2 Que fait le premier sort de Monsieur Terroce ?

- 3 Que va faire Monsieur Terroce avec les enfants de la classe ?

- 4 Trouve le sort intrus (le sort que n'a pas prononcé Monsieur Terroce).

Choucroucucu

Caramelonouga

Broncatofumée

Tricouhofesse

Bouroujocubou

Mouchiflapopo

- 5 Que se passe-t-il de spécial quand le tour de Bruno arrive ?



- 6 Que fait Monsieur Terroce à la maman de Bruno quand elle vient le voir ?

Il lui lance un sort.

Il lui montre le cahier de Bruno.

Il l'envoie chez le directeur.

- 7 Que se passe-t-il quand le sorcier prononce le sort « Tétrocruhamoule » ? ?

- 8 Pourquoi Monsieur Terroce n'arrivait pas à transformer Bruno ?

- 9 Que font les enfants avec le grimoire de Monsieur Terroce ?

Ils le gardent, ça peut servir !

Ils le brûlent, c'est trop dangereux !

Ils le donnent au directeur, c'est plus prudent !

- 10 Invente une formule magique :

Dis à quoi elle sert :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



6

Les sept sorcières.

1 Comment s'appellent les sept sorcières ?

2 Quel est le nom du royaume où elles habitent ?

Forfanterie

Tracasserie

Cachoterie

Minauderie

Crapulerie

Sournoiserie

3 Redonne à chacun ses défauts.

Le roi

La reine

Paresseux(se) comme un(e) cochon(ne)

Gracieux(se) comme un coup de bâton

Mauvais(e) comme trois cent mille poux

Gourmand(e) comme un(e) limace

4 Pourquoi le Roi et la Reine sont-ils furieux d'avoir une fille ?

5 Que font les sorcières pour ne pas donner de mauvais sorts au bébé ?

6 Pourquoi la Reine est-elle si méchante quand elle voit sa fille pour la première fois ?

7 Que se passe-t-il quand la petite princesse pleure ?

Elle pleure des poux, des punaises et des cloportes.

Elle pleure des perles et des diamants.

Elle pleure des gouttes d'eau étincelantes.

8 Que donne la nourrice à la princesse ?

Elle lui donne un cheval pour galoper au loin.

Elle lui donne des diamants pour acheter un carrosse.

Elle lui donne une clé pour s'enfuir du château.

9 Que décident les sorcières à propos de la princesse ?

Elle va voyager et découvrir le monde.

Elle va se marier avec un prince charmant.

Elle va étudier pour devenir une sorcière.

10 Explique ce que font les sorcières quand elles retournent au château.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Trouve l'ingrédient intrus (p.6)

Venin de bourdon

Poils de rat

Jus d'araignée

Bave de grenouille

Croûtes de chauve-souris

Huile de crocodile

2 Combien de marmites a la sorcière ?

3 Que va chercher Ouganou au village ?

Elle va chercher des ingrédients pour ses potions.

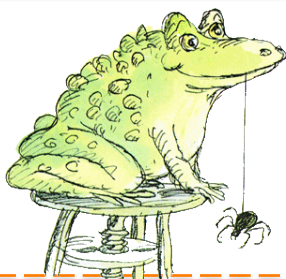
Elle va chercher à manger pour son repas.

Elle va chercher une servante pour l'aider.

Elle va chercher un crapaud pour la servir.

4 Que fait le sort qu'Ouganou lance à Ursule ?

5 Qu'arrive-t-il au chevalier qui se met en colère ?



6 En quoi se déguise Ursule pour rentrer chez la sorcière ?

Elle se déguise en chevalier.

Elle se déguise en sorcière.

Elle se déguise en crapaud.

7 Que demande Ursule en remerciement pour son bon travail ?

8 Retrouve les ingrédients de la potion pour sauver le prince.

Queues de rat

Têtes de dindes

Yeux de lézard

Pattes de pucerons

Oreilles de loup

Plumes de vautour

9 Que fait Ursule après avoir sauvé le prince ?

Elle part avec le prince se marier.

Elle retourne garder ses moutons.

Elle va habiter au château de la sorcière.

10 Que va devenir Ursule ?

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



Sauvons la maitresse.



1 Remets dans l'ordre ce qui arrive à la maitresse.

- ☐ Elle fait tomber 3 affiches du mur.
- ☐ Elle renverse sa boîte de punaises.
- ☐ Elle déchire le cahier de Louis.
- ☐ Elle fait 2 taches sur le dessin de Nicolas.

2 Qu'avait dit la vieille dame dans sa voiture rouge à la maitresse ?

3 Que pense Bruno de ce qui arrive à la maitresse ?

- ☐ Il pense que la maitresse est tombée malade.
- ☐ Il pense que la maitresse est une sorcière.
- ☐ Il pense qu'une sorcière lui a jeté un sort.

4 Comment s'appelle la vieille dame à la voiture rouge ?

- | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| ☐ Cralaide | ☐ Cramoche |
| ☐ Cranulle | ☐ Crabête |

5 Que font les enfants pour rentrer chez la sorcière ?

6 Qui est Crachote ?

- ☐ C'est une cousine qu'elle n'a jamais vue.
- ☐ C'est sa sœur jumelle qui rentre de voyage.
- ☐ C'est une grande amie qu'elle a connue enfant.

7 Que font les sorcières après avoir pris le goûter ?

- ☐ Elles discutent des autres sorcières.
- ☐ Elles échangent des formules magiques.
- ☐ Elles préparent des potions maléfiques.

8 Quelle est la formule qui sauvera la maitresse ?

9 Que propose Bruno en échange du sort pour transformer les sorcières en porte-manteaux ?

10 Pourquoi la sorcière Crachote est-elle arrivée en retard ?



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.