



1 Quel est le prénom de la petite fille de l'histoire ?

2 Pourquoi reçoit-elle des cadeaux aujourd'hui ?

3 Quel cadeau ouvre-t-elle en premier ?

Celui qui est le plus gros.

Celui qui est le plus beau.

Celui qui gigote.

4 Que renferme ce cadeau ?

Un lapin

Un chien

Un lutin

5 Qu'est-ce que Rita apporte à manger et à boire à son petit chien ?

6 Pour réveiller son petit chien, Rita :

lui tire les oreilles

le gratouille

le secoue

le pince

lui tire la queue

le chatouille

7 Quel prénom Rita finit-elle par donner à son petit chien ?

8 A la fin pourquoi Rita est-elle surprise ?

Son petit chien sait danser.

Son petit chien sait parler.

Son petit chien sait sauter.

9 A la fin de l'anniversaire, pourquoi n'entend-on plus rien dans la chambre de Rita ?

Rita et Machin se sont endormis.

Rita boude et ne parle plus avec Machin.

Machin refuse de parler avec Rita.

10 Dessine le petit chien de Rita.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



2

Rita et Machin à la piscine.



1 Où la classe de Rita se rend-elle ?

2 Quel objet Rita utilise-t-elle pour éviter la douche glacée ?



3 Pourquoi la maîtresse ne se rend-elle pas compte que Rita n'a pas pris sa douche ?

4 Avec qui Machin fait-il la course ?

5 Que fera Rita quand elle sera grande ?

6 Quel est le surnom de Machin, le chien volant ?

7 Quelle catastrophe est-il arrivée à Machin lorsqu'il a sauté du plongeur ?

8 Pourquoi les enfants sortent-ils du grand bain en criant ?

9 Pour qui Rita fait-elle passer Machin ?

10 Où les enfants doivent-ils se rendre le lendemain ?

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel cadeau papy et mamie offrent-ils à Rita et Machin ?

2 Quel animal, Rita et Machin voient-ils en premier ?

3 Pourquoi mamie ne voit-elle pas les animaux ?

4 Pourquoi Rita et Machin n'écoutent-ils pas ce que dit papy ?

5 Pourquoi papy ne trouvent-ils pas les félins ?



6 Dans les rêves de Rita, quelle tribu a capturé le capitaine Machin ?

7 Qu'est-ce que mamie offre à manger à Rita et Machin ?

8 Devant quelle cage, Rita et Machin mangent-ils leur glace ?

9 Avec quels animaux Machin est-il devenu copain ?

10 Papy et mamie ramèneront-ils Rita et Machin au zoo ?

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Où Machin devra-t-il rester s'il ne se tient pas bien durant le pique-nique ?

dans la maison

dans sa niche

dans la voiture

2 Quelle boisson Machin manque-t-il de renverser ?

3 Machin croit voir une bête sauvage mais en réalité c'est :

4 A quels jeux, Rita et Machin jouent-ils avant de manger ?

à 1, 2, 3, soleil

au loup glacé

à cache-cache

au ballon prisonnier

à la tomate

aux indiens

5 Qu'est-ce que Rita et Machin peuvent manger lors de ce pique-nique ?

du saucisson

du poulet froid

des chips

des cerises

des fraises

des sandwichs

6 Quel évènement interrompt le pique-nique ?

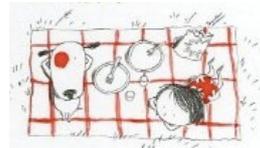
un orage

une tempête de sable

un séisme

7 Qu'est-ce que Rita a oublié en partant précipitamment ?

8 Où Machin s'est-il abrité ?



sous un toit

sous un arbre

sous une vache

9 Quel surnom Machin donne-t-il à Rita ?

minette

poulette

bichette

10 Que veut dire l'expression « avoir l'estomac dans les talons » ?

Avoir mal à l'estomac

Avoir mal aux talons

Avoir très faim

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quelle est la cachette secrète de Rita et Machin ?

une cabane à outils dans les bois

une cabane à outils au fond du jardin

une cabane à outils dans les arbres

2 Rita et Machin imaginent des histoires pour jouer. Numérote les différentes attaques qu'ils subissent dans l'ordre.

une attaque de monstres

une attaque de puces géantes

un bombardement de météorites

3 Dessine une puce géante.

4 Que font Rita et Machin pour échapper à l'attaque des puces géantes.

Ils s'enfuient dans une soucoupe volante.

Ils s'enfuient dans un sous-marin

Ils s'enfuient sur un traineau tiré par des chiens.

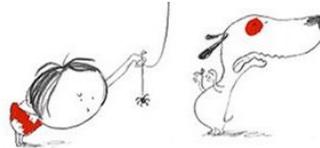
5 Quel bruit font les planches de la cabane ?

Toc ! Toc !

Crac ! Crac !

Floc ! Floc !

6 Quel objet Rita et Machin veulent-ils utiliser pour se battre contre les monstres ?



un arrosoir

un râteau

un marteau

7 Quelle est la punition de Rita et Machin pour ne pas avoir répondu quand on les appelait ?

Ils sont privés de dessert.

Ils doivent aller au lit, sans manger.

Ils n'ont plus le droit de jouer aux jeux vidéo.

8 De ce fait, que vont-ils pouvoir manger ?

9 Qu'est-ce que Rita et Machin utilisent pour se recréer une nouvelle cachette secrète ?

10 A la fin de l'histoire, pour quelle raison Rita est-elle en colère ?

Machin la tape avec un polochon

Machin s'est endormi

Elle a faim et voudrait manger

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



6

L'invité de Rita et Machin.



1 Qui est l'invité de Rita ?

2 Où habite-t-il ?

3 Quel objet a-t-il apporté pour jouer ?

une corde à sauter

une console de jeux

une télévision

4 Quelles activités Rita a-t-elle préparées pour son invité ?

cache-cache

marelle

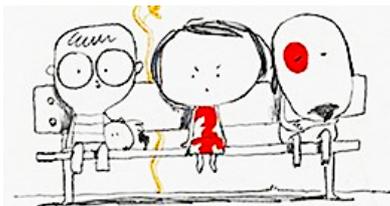
corde à sauter

colin-maillard

balançoire

dinette

5 Comment s'appelle le hamster de Bob-Edouard ?



6 Pourquoi Rita est-elle découragée ?

Elle est découragée car Bob-Edouard gagne à tous les jeux.

Elle est découragée car Bob-Edouard ne veut pas jouer avec elle.

7 A quels jeux Bob-Edouard aime-t-il jouer ?

à la balançoire

au basket

au football

aux cartes

à la bagarre

aux billes

8 Pourquoi Bob-Edouard doit-il rentrer chez lui ?

une corde à sauter

une console de jeux

une télévision

9 Mercredi prochain, avec qui Rita jouera-t-elle ?

Monster

Machin

Bob-Edouard

10 A la fin de l'histoire, à qui Rita a-t-elle envie de faire un câlin

Monster

Machin

Bob-Edouard

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel cadeau Machin reçoit-il ?

2 Où doit-il vivre dorénavant ?

3 Entoure les objets que Rita et Machin transportent dans la niche ?



4 Contre quel service Machin acceptera-t-il que Rita vienne chez lui ?

le fait que Rita fasse sa vaisselle

le fait que Rita fasse son ménage

le fait que Rita fasse son repassage

5 Machin a accroché une photographie sur le mur de sa niche. Qui représente-t-elle ?

Machin

Rita et Machin

Rita

6 Au moment de dire bonne nuit à Machin, Rita craint que Machin :

ait peur

ait froid

ait mal au dos

7 Relie chaque personnage à ses paroles ?



Enfin tranquille !

Enfin peinard !

8 Rita est contente de pouvoir dormir seule car :

Machin prend toute la couette.

Machin prend toute la place dans le lit.

Machin prend toujours l'oreiller.

9 Relie chaque personnage aux créatures qui lui font peur.



les lutins

les monstres

10 Quelle phrase Machin dit-il à Rita ?

Non moucheron, ... J'ai les jetons...

Non, fripouille, ... J'ai la trouille...

Non, cocotte... J'ai les chocottes...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rita et Machin, l'anniversaire.



1 Quel jour particulier est-on aujourd'hui ?

2 Ecris le prénom des 3 amis de Rita :

1.

2.

3.

3 Quels animaux sont amis avec Machin ?

un chien

un canari

un poisson rouge

une tortue

un hamster

un chat

4 Relie chaque personnage à son animal de compagnie.

Soraya



Bertille Pot



Bob-Edouard



5 Qu'est-ce que Machin est impatient de faire ?

Il veut ouvrir ses cadeaux.

Il veut manger son gâteau.

Il veut jouer avec ses amis.

6 Relie les personnages à leur cachette :

Rita

dans la brouette

Machin

dans la gouttière du toit

Bob-Edouard

sous un seau

Bertille-Pot

dans un bac à fleurs

Soraya

dans un arbre

le poisson rouge

dans le tuyau d'arrosage

7 Rita menace Machin d'être privé de :

cadeaux

gâteau

dessert

8 Machin partage son gâteau d'anniversaire en 8 parts égales.

Vrai

Faux

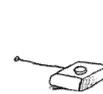
9 Qui propose que Machin ouvre ses cadeaux ?

Rita

Soraya

Bertille Pot

10 Entoure les cadeaux que Machin a reçus.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Complète : A l'école, il est interdit d'apporter :

2 Où Rita cache-t-elle Machin pour pouvoir l'emmener à l'école ?

3 Que trouve-t-on dans le cartable de Rita ?

une boîte de peinture

un classeur

une règle

des chaussons de danse

des bonbons

un ballon

4 Trouve les deux activités que la classe de Rita a effectuées avant d'aller à la cantine.

mathématiques

piscine

peinture

gymnastique

écriture

lecture

5 Qui ne cesse d'embêter Rita durant la journée d'école ?

son copain, Bob-Edouard

la maîtresse

son chien, Machin

6 Quel est le menu de la cantine ?



7 Que fait Machin pendant la sieste des enfants ?

Il fait de la trottinette.

Il danse.

Il dessine sur les murs.

8 Que font les enfants pendant la récréation ?

un ogre de neige

un bonhomme de neige

un géant de neige

9 A la fin de sa journée d'école Rita n'a qu'une envie. Laquelle ?

gronder Machin

jouer avec Machin

dormir avec Machin

10 Demain où la classe de Rita se rendra-t-elle ?

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Chez qui Rita et Machin se rendent-ils pour faire du baby-sitting ?

2 Combien y'a-t-il de petits à garder ?

3 Rita et Machin doivent garder des bébés :

 chiens

 chats

 chimpanzés


4 Quel est le problème de Machin ?

 Il déteste les petits chats.

 Il a peur des petits chats.

 Il est allergique aux poils de chats.

5 A leur réveil, que veulent faire les chatons ?

 S'amuser et faire la fête.

 Manger car ils sont affamés.

 Regarder leur émission de télévision préférée.


6 Rita emmène les chatons au salon pour :

 jouer de l'accordéon

 faire une bataille de polochons

 chanter des chansons

7 Pour calmer les chatons, Rita leur lit :

 une histoire de souris

 une histoire de chatons

 une histoire de poissons

8 Que font les chatons au retour de tante Yolande ?

9 Une fois le baby-sitting effectué, Rita et Machin rentrent chez eux :

 excités

 énervés

 épuisés

10 Dessine la récompense que tante Yolande a offerte à Rita et Machin.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Pour pouvoir emmener son petit chien avec elle faire les courses, Rita promet qu'il sera :

Rusé comme un renard

Malin comme un singe

Sage comme une image

2 C'est la première fois que Machin prend :

le taxi

le bus

l'avion

3 Pour voir le paysage, Machin aimerait bien :

Monter sur les genoux de maman.

Monter sur les genoux de Rita.

Monter sur les genoux du conducteur.



4 Numérote dans l'ordre les lieux dans lesquels Rita, Machin et maman se rendent :

le supermarché

le marchand de chaussures

le coiffeur

5 Quel type de chaussures Rita veut-elle acheter ?

des sandales

des pantoufles

des bottes

des baskets

6 Pourquoi Machin se déguise-t-il ?

Il est invité à une soirée déguisée dans le supermarché.

Il veut passer inaperçu car les chiens sont interdits dans le supermarché.

7 Quels aliments Machin met-il dans le caddy sans l'autorisation de Rita ?

3 kilos de pâté

4 saucissons

6 mètres de saucisses

3 kilos d'os

2 kilos de poulet

2 kilos de viande hachée

8 A la fin de la journée, Rita rêve de jouer :

à la coiffeuse

à la marchande

à la maîtresse

à la fleuriste

9 Faire les courses a épuisé Machin, il rêve :

D'un oreiller et d'aller se coucher.

D'un polochon et de faire un petit roupillon.

D'un polochon et de filer sous l'édredon.

10 La prochaine fois que Rita ira faire des courses, elle n'emmènera pas Machin avec elle.

Vrai

Faux

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

