

1 Comment s'appelle le petit héros de l'histoire ?

Ron.

Ran.

Run.

2 Dindon-savant veut créer au village...

Une mairie.

Un restaurant.

Une école.

3 Que doivent faire les enfants en arrivant le matin à l'école ?

Ils trempent la main dans l'ocre rouge et la pose sur la paroi pour faire une empreinte

4 Où installe-t-on la nouvelle école ?

Dans la hutte du chef

Dans une grotte

Au bord de la rivière

5 Que fait Dindon-Savant quand un enfant ne vient pas à l'école? Tu peux faire un dessin.

Il va le chercher dans sa tente en le tirant par sa peau de bête.

6 Quelle ruse Ran utilise-t-il pour se débarrasser de Dindon-Savant ?

Il lui offre de la nourriture.

Il l'assomme avec un silex.

Il apprend toutes ses leçons.

7 Pourquoi Dindon-Savant quitte-t-il le village ?

Il a mangé de la nourriture empoisonnée.

Ran lui fait croire que la tribu va le manger.

Les élèves sont trop méchants avec lui.

8 Que répondent les enfants au grand chef ...

Vive les vacances !

L'école est finie !

Vive la récré.

9 Quel mot désigne quelqu'un qui mange des êtres humains?

Un cannibale

10 Quand l'école reprendra-t-elle?

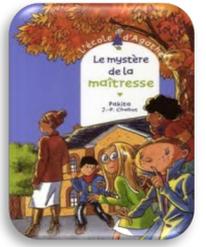
Quand les poules auront des dents.

Quand on aura trouvé un nouveau maître.

Dans dix ou quinze mille ans.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

1



1 Comment s'appelle le héros de l'histoire ?

Agathe.

Audrey.

Coralie.

2 Qu'est-ce qui a changé chez leur maîtresse ?
(plusieurs réponses)

Elle vient à l'école en voiture.

Elle ne mange plus à la cantine.

Elle a maigri.

3 Que décident de faire les enfants ?

Ils décident de surveiller la maîtresse et de noter sur un cahier spécial ses transformations.

4 Les enfants sont tristes car ils croient que...

Leur maîtresse est folle.

Leur maîtresse est malade.

Leur maîtresse va changer d'école.

5 Qu'arrive-t-il en réalité à la maîtresse ?

Elle va à l'hôpital parce qu'elle est fatiguée.

Elle attend un bébé.

Elle va se marier.

6 Les enfants croient que...
(plusieurs réponses)

Le remplaçant va être méchant.

Le bébé de la maîtresse sera champion à l'école.

Le bébé aura des lunettes.

7 Pour ne pas déranger le bébé...

Les élèves chuchotent.

Les élèves laissent dormir la maîtresse.

Les élèves ne disent plus un mot.

8 La maîtresse attend ...

Une fille.

Un garçon.

Sept bébés.

9 Quelle chanson les élèves vont-ils apprendre ?

Une berceuse.

10 Comment s'appelle la maîtresse ?

Madame Parmentier.

Mademoiselle Dugratin.

Mademoiselle Parmentier.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





- 1 Que dit en général la maîtresse à propos de Mini-Loup ?

Lorsqu'il y a une bêtise à faire, on peut compter sur Mini-Loup !

- 2 Comment est habillé Mini-Loup aujourd'hui ?

Il porte l'uniforme de l'école.

Il porte une chemise et une cravate.

Il a un jean troué.

- 3 Qui lève la main pour répondre à la maîtresse ?

Mini-Loup

- 4 Comment s'appelle la maîtresse de Mini-Loup ?

Madame Biglu

Mademoiselle Biglouche

Mademoiselle Biglu

- 5 Quelle note obtient Mini-Loup ?

20 / 20

A+

10 / 10

D



- 6 Qu'est-ce que Mini-Loup refuse de faire ? (plusieurs réponses)

Jouer au foot.

Aller dans le verger du père Basile.

Ecrire une poésie pour sa maman.

- 7 Que s'est-il passé en réalité ?

Mini-Loup a fait un cauchemar !

- 8 A son réveil, Mini-Loup est ...

Triste de ne plus être le chouchou de la maîtresse.

Content de se réveiller.

Furieux d'avoir loupé un match de foot.

- 9 Comment est Mini-Loup ce matin-là avec ses copains ?

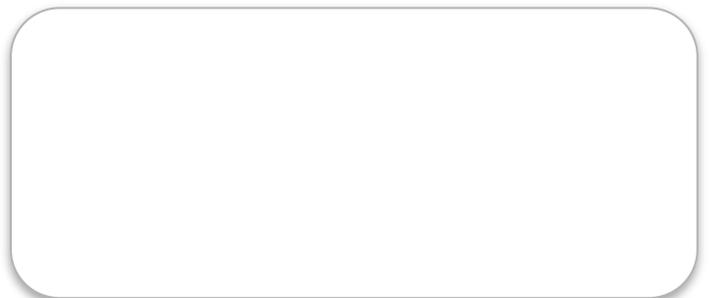
dégoutant

dépité

déchaîné

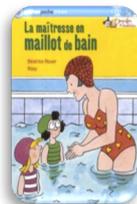
décoiffé

- 10 Dessine Mini-Loup devant l'école ce matin-là.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





35

Une maîtresse en maillot de bain

1 Où la classe va-t-elle tous les vendredis ?

A la piscine

2 Combien y a-t-il de groupes ?

2

3 Laetitia aime-t-elle aller à la piscine au début de l'histoire ?

Elle adore nager.

Elle déteste aller à la piscine.

Elle aime un peu cela.

4 Pourquoi Laetitia est-elle en colère ?

Car elle ne sait pas nager.

Car elle a peur de l'eau.

Car Jennifer et Olivier savent nager et sont dans le même groupe.

5 Pour ne pas aller à la piscine quel mensonge invente Laetitia au téléphone ?

L'eau de la piscine est polluée.

La piscine est en travaux.

Le maître-nageur sera absent.

6 Pourquoi Laëtitia ne dit-elle rien à Olivier ?

C'est le fils de la maîtresse.

7 Quelle activité font-ils à la place de la piscine ?

De la gym.

8 Vont-ils à la piscine la semaine suivante ?

Non, la piscine est vraiment en travaux.

Non, Laetitia a rappelé la directrice.

Oui, la directrice s'est aperçu que c'était une blague.

9 Que se passe-t-il à la séance de piscine ?

Laetitia sait nager.

Laetitia est punie.

Laetitia a oublié son maillot.

10 Regarde l'image de la dernière page, la maîtresse est-elle contente de Laetitia ?

Elle est fâchée.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel instrument de musique a les cordes coupées ?

La guitare.

2 Qu'entend-on sur la cassette ?

Des rires.

Des miaulements et des aboiements.

Des hululements et des ricanements.

3 Que trouvent les élèves dans leur casier ?

Des grosses araignées.

Des crapauds, des serpents.

Des vers de terre

4 Que se passe-t-il avec le balai ?

Il fige la maîtresse.

Il se casse en deux.

Il se met à voler.

5 Qui arrive dans la classe ?

La sorcière Crapota Bominable



6 Pourquoi est-elle furieuse contre les enfants ?

Car, en imaginant la suite de son histoire, ils lui ont fait vivre un enfer.

7 Que dénoncent les poèmes écrits sur le mur ?

Les bêtises des enfants.

Les bêtises de la maîtresse.

Les bêtises du directeur.

8 Qui vient voir ce qui se passe ?

Le ministre

Le maire

Le président

9 Qui fait partir la sorcière ?

La maîtresse

Les enfants

La sorcière aux pouvoirs infinis

10 Les enfants veulent-ils entendre l'histoire de

Non, ils ont trop peur.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Quel est le prénom de la petite fille de l'histoire ?

Margot

2 Que fait Margot en classe quand le maître demande d'ouvrir son cartable ?

Elle se gratte les cheveux

Elle dort.

Elle chantonne.

3 Que fait Margot lorsque le maître pose des questions ?

Elle n'entend pas.

Elle lève le doigt.

Elle ne veut pas répondre.

4 Quand Margot est-elle toujours la première ?

Pour aller en récréation.

5 A quoi joue-t-elle en récréation ? (Donne 1 exemple)

Lancer des marrons dans les toilettes, jouer aux indiens, attacher Lola au panier de basket,

6 Que lui propose le maître à la fin de la récréation ?

De ranger la classe.

D'être aussi forte, rapide et drôle en classe.

De se fatiguer moins en récré.

7 Que décide de faire Margot ?

Elle ne veut rien changer.

Elle décide d'essayer.

Elle fait le bazar en classe.

8 Quels sont les résultats de son changement ?

Aucun, Margot répond n'importe quoi.

Margot dort en classe.

Elle ne fait aucune faute en dictée.

9 Que préfère Margot à l'école ?

La récréation

10 Dessine Margot.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Comment s'appelle la maîtresse ?

Mme Parmentier

2 A quoi ressemble-t-elle lorsqu'elle s'énerve ?

On dirait une sorcière.

3 Qu'est-ce que la maîtresse aime ?

Les bonbons.

Les gâteaux.

Les surprises.

4 Que veulent faire les élèves à la maîtresse ?

Une chanson

Un gâteau

Se déguiser

5 Qui les a aidés à décorer la classe ?

Betty la prof de dessin anglaise.

6 Qui entre dans la classe ?

Betty

Une sorcière

La maîtresse

7 Quels sont les enfants qui ont eu peur ?

Marion, Alexandre

8 Qui est la sorcière ?

La maîtresse

9 Qui a trahi les enfants ?

Betty

10 Pourquoi Agathe ne va-t-elle pas arriver à dormir ?

Elle a mangé trop de bonbons.

Elle a trop ri.

Elle a vu trop de monstres.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point 0 par erreur.

