

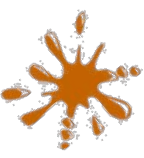
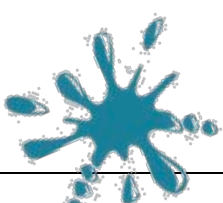

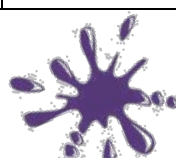


Le loup qui...



	Départ	plonger	fleur	forêt	méchant
					mauvais
		soleil	furieuse	oeufs	peindre
		dormir			
		papier	bleu	rapide	oiseau
					trou
	miroir	paysage	couleur	féroce	chanter
	admirer				
	trophée	renard	spectacle	beau	tricheur

Règle du jeu :

Niveau 1 : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Lis le mot.

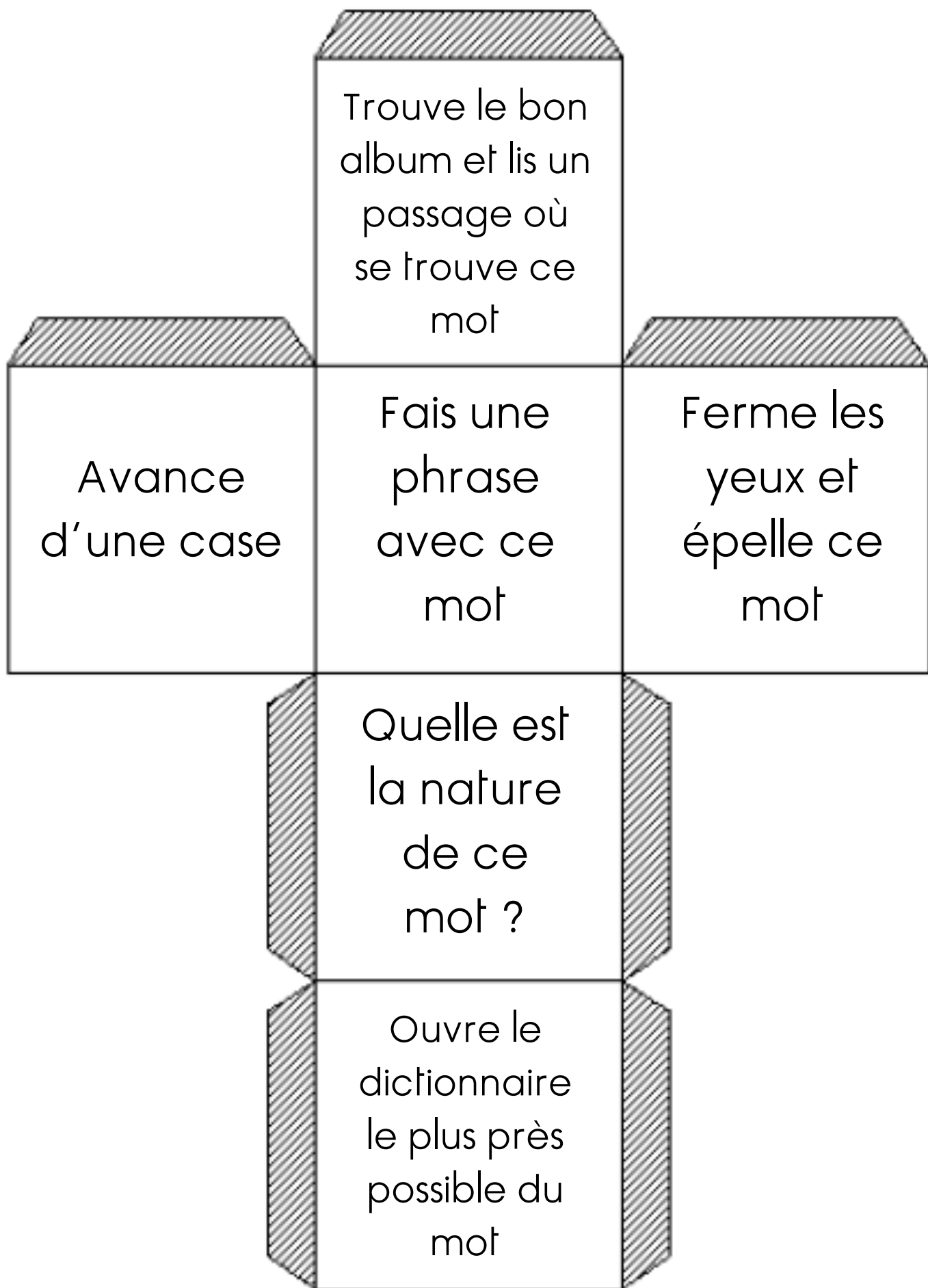
Niveau 2 : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin.

Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

Arrivée





Le loup qui...



Départ	marcher	hiver	bisou	affamé
				poisson
	casque	gentil	thé	train
	voyager			
	câlin	terrorisé	tomber	escalader
				original
gondole	louve	cadeau	pédaler	danser
élégant				
décoller	ogre	bouquet	reine	traîneau

Arrivée

Règle du jeu :

Niveau 1 : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Lis le mot.

Niveau 2 : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin.

Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

