

1 À trois on a moins froid

1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Qu'est-ce qui ne fonctionne plus chez le hérisson ?

3 Pourquoi l'écureuil vient-il chez Kipic, le hérisson ?

- Pour venir faire la fête.
- Car il n'a plus de chauffage.
- Pour l'inviter à manger.

4 Que se passe-t-il lorsque Kipic se met en boule ?

5 Que se passe-t-il lorsque Kipic va dormir plus loin ?

- Casse-noisette s'endort.
- Casse-noisette rentre chez lui.
- Casse-noisette a froid.

6 Chez qui vont-ils ?

7 Que se passe-t-il chez Touffu, le lapin angora ?

- Il n'y a pas de chauffage.
- Il y a une fête.
- Il n'y a personne.

8 Qui va se mettre au milieu ?

- Kipic
- Casse-noisette
- Touffu

9 Grâce à quoi Touffu ne sent pas les piquants de Kipic ?

10 Dessine les trois amis qui se tiennent chaud...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





2 Petit-Glaçon, l'enfant esquimau

1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Pourquoi Petit-Glaçon donne-t-il du souci à son père ?

Il ne veut pas apprendre à lire.

Il ne veut pas chasser.

Il ne veut pas dormir.

3 Que fait son père pour l'obliger à chasser ?

Il le laisse sur la banquise sans rien à manger.

Il le prive de sortie.

Il le gronde.

4 Que fait Petit-Glaçon seul sur la banquise ?

Il dort.

Il chasse.

Il chante.

5 Qui lui vient en aide pour construire son igloo et pêcher ?

6 Comment réagit le chef du village ?

Il est ravi que Petit-Glaçon sache pêcher.

Il est en colère car il n'a pas chassé de phoques.

Il est triste de voir Petit-Glaçon seul sur la banquise.

7 Qui lui rend visite sur la banquise ?

8 Que fait Petit-Glaçon sur la banquise ?

Il ne fait rien.

Il fabrique des objets et des outils avec les os et les arêtes.

Il passe son temps à chanter.

9 Pourquoi les hommes se disputent-ils ?

Ils ne sont pas d'accord au sujet de Petit-Glaçon.

Ils veulent aller voir Petit-Glaçon.

Ils n'ont pas assez chassé de rennes

10 Dessine ce que leur ramène Petit-Glaçon.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



3

Minable le pingouin



1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Où vivent les pingouins ?

Dans le désert.

Dans la savane.

Sur la banquise.

3 Comment s'appellent les compagnons de Minable ?

4 Que dit Minable pour dire bonjour ?

5 Qui marche au pas 1-2-3-4 ?

Les compagnons de Minable.

Minable.

Les parents de Minable.

6 Comment Minable plonge-t-il dans l'eau ?

7 Quelle chanson chantent les compagnons de Minable ?

Combien d'orteils a le poisson ?

Joie exquise sur la banquise.

Vent frais, vent du matin

8 Qui fait fuir tous les pingouins ?

Les phoques

Les goélands

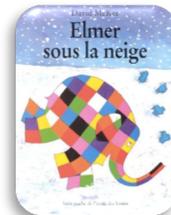
Les chasseurs

9 Comment Minable fait-il fuir les autres ?

10 Dessine Minable et ses compagnons.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





4

Elmer sous la neige

1 Pourquoi les éléphants ne sont pas contents ?

Ils ont faim.

Ils ont chaud.

Ils ont froid.

2 Que découvrent les éléphants lorsqu'ils sortent de la forêt ?

3 Elmer emmène les éléphants ...

au zoo.

au ski.

sur un lac gelé.

4 Dessine le moment où ils glissent sur le lac.

5 Quelle blague fait Elmer ?

Il se déguise en père-noël.

Il fait croire qu'il est congelé.

Il fait croire qu'il est tombe dans le lac.

6 Que font les éléphants sur la neige ?

Ils ne trouvent pas Elmer.

Ils repartent chez eux.

Ils font une bataille de boules de neige avec Elmer

7 Dessine cette partie de jeu.

8 Que pensent les éléphants de la neige ?

9 Dessine le moment où Elmer est congelé.

10 Ecris une phrase pour illustrer ton dessin.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



5

L'hiver de la famille Souris



1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Quelle est la petite lumière qui fait un rond jaune sur la neige,

3 Que font les souris chez eux ?

Ils jouent à un jeu de société.

Ils dorment

Tout le monde travaille.

4 Que prend Benjamin à sa sœur ?

5 Que construit le grand-père souris ?

Des jouets.

Des luges.

Un traîneau.

6 Que construit papa souris ?

7 Qu'y a-t-il pour le goûter ?

Des chaussons aux fraises.

Des chaussons aux pommes.

Des pains au chocolat.

8 À quoi jouent-ils après le goûter ?

Une partie de dames.

Une partie de cartes.

Une partie de petits chevaux.

9 Que font-ils dehors ?

10 Dessine leur bonhomme de neige...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



6

Papa loup



1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Combien sont les petits loups ?

3 Avec qui aiment-ils jouer ?

Avec leurs cousins.

Avec les petits animaux de la forêt.

Avec les renards.

4 Qu'auraient-ils bien fait aux petits animaux ?

5 De qui les petits loups ont-ils peur ?

Du petit chaperon rouge.

Des trois petits cochons.

Du grand méchant loup.

6 Qui est le grand méchant loup ?

7 Pourquoi n'ont-ils pas reconnu leur papa ?

À cause du soleil.

Il était trop loin.

Il s'était déguisé.

8 Qu'ont les petits loups ?

Peur de se faire gronder.

Un faim de loup.

Soif.

9 Que font les petits loups avec leur assiette ?

10 Dessine les petits animaux de la forêt...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



7

Nook sur la banquise



1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Avec qui vit Nook ?

3 Que veut faire Nook ?

Jouer sur la banquise.

Aller à la pêche avec son père.

Aller voir ses amis.

4 Pourquoi son père ne veut-il pas ?

5 Que lui offre son père ?

Un petit couteau en os.

Une dent de phoque.

Une canne à pêche.

6 Que fait Nook malgré l'interdiction ?

7 Pourquoi Nook s'éloigne-t-il de l'igloo ?

Il a vu des bébés phoques.

Il part avec ses amis.

Il entend du bruit.

8 Qui aide-t-il ?

Une maman phoque.

Une maman ourse.

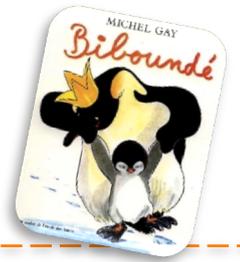
Une maman renarde.

9 Qui sauve Nook du froid et le ramène chez lui ?

10 Dessine la maman ourse qui ramène Nook...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Bidoundé

8

1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Qui sont les parents de Bidoundé ?

3 Que fait l'Empereur avec Bidoundé ?

Il lui lit une histoire.

Il lui apprend à nager.

Il le fait voltiger.

4 Que lui prépare l'Impératrice ?

5 Quel est le grand travail du couple impérial ?

Dormir sur la banquise.

Faire l'inspection de la propreté.

Partir à la chasse.

6 Qu'aime Bidoundé, lui qui n'aime pas se baigner ?

7 Qui sauve Bidoundé de l'oiseau carnivore ?

8 Pourquoi Bidoundé ne peut-il pas voler ?

Il n'a pas appris.

Il est trop lourd.

Un pingouin manchot ne vole pas.

9 Comment Bidoundé aide-t-il l'aviateur ?

Il pousse son avion.

Il va chercher l'outil dans l'eau.

Il lui passe les outils

10 Dessine Bidoundé lors de la dernière inspection.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





9

Perdu ? retrouvé !

1 Qui est l'auteur ?

2 Que trouve le petit garçon devant sa porte ?

3 Que fait alors le petit garçon ?

Il veut aider le pingouin à manger une glace.

Il veut aider le pingouin à retrouver sa maison.

Il veut jouer avec le pingouin.

4 Où vivent les pingouins ?

5 Dessine le petit pingouin au bureau des recherches

6 Comment partent-ils sur la mer ?

Dans un grand navire

Dans un grand voilier.

Dans un petit bateau.

7 Le pingouin arrive chez lui . Il est...

content

triste

heureux

8 Le petit garçon ...

laisse le pingouin tout seul.

rentre chez lui tout seul.

va rechercher le petit pingouin.

9 Que font les deux amis sur le chemin du retour ?

10 Dessine le petit garçon et le pingouin sur la barque .

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Où habite Plouk ?

3 Quel est le problème de Plouk ?

Il ne sait pas marcher.

Il ne sait pas nager.

Il a peur de l'eau.

4 Plouk peut-il manger du poisson ?

5 Que trouve Plouk ?

Un tas de poissons.

Un trou dans la banquise.

Des arrêtes de poisson.

6 Qui a fait ce trou ?

7 Que fait Plouk ?

Il suit la petite fille.

Il se sauve le plus loin possible.

Il rentre chez lui.

8 Qui tombe dans l'eau ?

La petite fille.

Plouk.

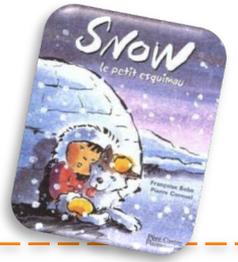
Un bébé.

9 Qui sauve le bébé ?

10 Dessine la petite fille qui remercie Plouk ...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Qu'est-ce qui réveille Snow le petit esquimau ?

3 Que décide de faire Snow ?

De retourner dormir.

D'aller voir ce qui fait ce bruit.

D'aller jouer avec ses amis.

4 Qui accompagne Snow ?

5 Qui rencontrent-ils en chemin ? (3 réponses)

Un manchot.

Le morse.

Un phoque.

L'ourson.

Un pingouin.

Le renard blanc.

6 D'où vient le bruit ?

7 Qui est dans la grotte ?

Un loup blanc.

Un ours blanc.

Le papa de Snow.

8 Qu'a-t-il construit ?

Une luge.

Un traîneau.

Un panier.

9 Que fait Snow et son papa avec le traîneau ?

10 Dessine Snow et ses amis sur le traîneau...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Qu'est-ce qui traîne sur la neige ?

3 Qui trouve la moufle en premier ?

Souris

Loup

Lièvre

4 À quoi va servir la moufle ?

5 Pourquoi Lièvre veut-il rentrer dans la moufle ?

Car il veut tenir compagnie à souris.

Car il a froid.

Car il a peur du loup ?

6 Qui arrive ensuite dans la moufle ?

7 Reste-t-il assez de place pour Sanglier dans la moufle ?

Oui, il en reste beaucoup.

Non il n'en reste pas.

Oui, il en teste un tout petit peu.

8 Pourquoi ne veulent-ils pas qu'Ours Potelé entre dans la moufle ?

Il n'y a plus de place.

Il ne sent pas bon.

Ils ne sont pas amis avec lui.

9 Que se passe-t-il lorsqu'Ours Potelé essaie de rentrer dans la moufle ?

10 Dessine où finit la moufle à la fin de l'histoire...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





13

L'arbre et l'hiver

1 Que vois-tu sur la couverture ?

2 Pourquoi le petit arbre est-il triste ?

3 Qui vient se réfugier sur une de ses branches ?

Un oiseau rouge.

Un écureuil.

Un oiseau bleu.

4 Que laisse-t-il sur ses branches ?

5 Qu'accroche la petite fille aux branches de l'arbre ?

Un joli ruban.

Un nœud.

Une écharpe.

6 Qui vient dormir au pied de l'arbre ?

7 Que font les enfants quand ils viennent jouer autour de l'arbre ?

Ils grimpent aux branches.

Ils font une ronde autour de lui.

Ils gravent leur nom.

8 Relie ce qui va ensemble

La petite fille

Un bijou

L'écureuil

Une écharpe mauve.

La pie

Une bille aux reflets violets.

Le petit garçon

De belles baies rouges.

9 Quel animal revient le voir avec ses amis ?

10 Dessine le petit arbre au printemps...

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

