

1

Dormir, moi ? Jamais !



1 Qui est le héros ?

Un prince

Un paysan

Un roi

2 Que se passe-t-il le soir ?

Le roi refuse de s'endormir.

3 Que répond le roi chaque soir ?

« Dormir ? Moi, jamais ! »

4 Le chef ennemi emprisonne le roi dans...

Une cage

Une prison

Un lit

5 Que fait le roi pour tromper l'ennemi ?

Il fait semblant de dormir.

Il se cache sous les draps.

Il obéit et s'endort.



6 Que voit-il dans la forêt ?

Une cabane

Une maison

Un château

7 Que répète la dame sans cesse ?

« Quel âge as-tu, mon petit ? N'est-il pas déjà l'heure d'aller au lit ? »

8 Que demande le roi au conseiller ?

De lui raconter une histoire.

De lui chanter une chanson.

De rester avec lui.

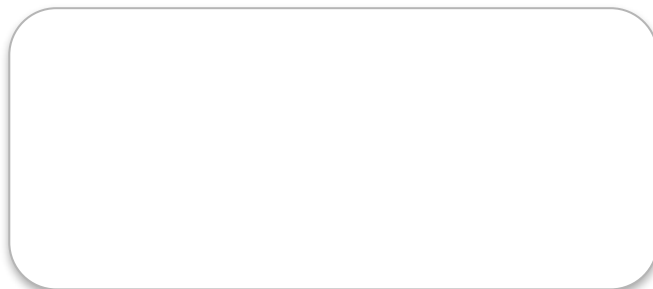
9 Que fait, alors, le roi ?

Il écoute attentivement.

Il s'endort immédiatement.

Il s'assoit sur son lit.

10 Dessine la dame de la maison.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

Nisse va chez le coiffeur.



1 Comment s'appelle le petit garçon ?

Nicolas

Nathan

Nisse

2 Où va sa maman ?

Elle va faire des courses.

3 Que fait Nisse en attendant son tour ?

Il feuillette des magazines.

4 Comment réagit sa maman en voyant sa coiffure ?

Elle est surprise.

Elle est en colère.

Elle est contente.

5 Où vont-ils ?

Ils vont à la fête du village.

Ils vont à la fête de l'école.

Ils vont à la fête foraine.

6 Ils arrivent...

en retard.

juste à l'heure.

En avance.

7 Que lui dit Siv ?

« Ça te va vraiment bien. »

8 Que ferait plaisir à Nisse ?

De manger un gâteau au chocolat.

De manger un hot-dog.

De manger une glace.

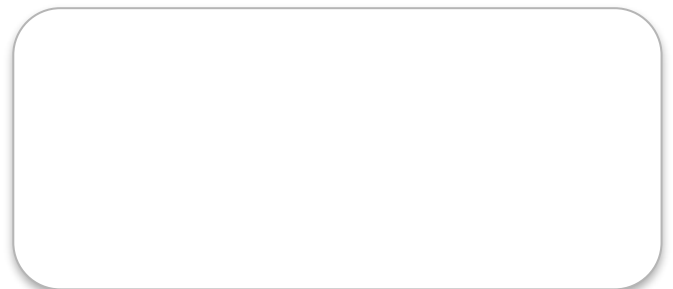
9 Quel parfum choisit-il ?

chocolat

vanille

fraise

10 Dessine la nouvelle coiffure de Nisse.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Comment s'appelle le petit garçon ?

Jim

John

Jeannot

2 Où va-t-il ?

Il apporte un gâteau à sa mamie.

3 Que se passe-t-il dans la boîte ?

Dans la boîte, un chou s'est détaché.

4 Qui as vu Jeannot ?

Un lapin

Un écureuil

Un hamster

5 Quel est le troisième personnage qui suit Jeannot ?

La souris

Le renard

La pie



6 Que fait le renard ?

Il mange un chou.

Il mange deux choux.

Il mange tout.

7 Quelle est l'idée de l'écureuil ?

Il a l'idée de rapporter des noisettes.

8 Jeannot apporte beaucoup de choses à sa mamie. Quel est l'intrus ?

Des champignons

Du pissenlit

Des pommes

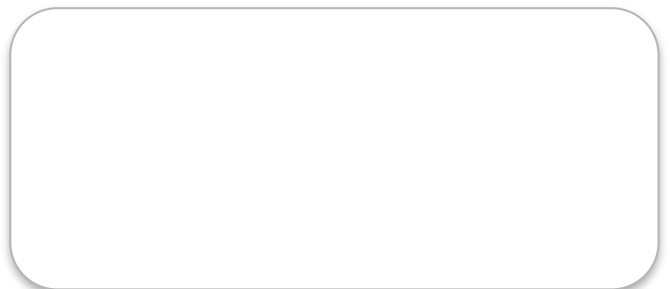
9 Que décide Mamie ?

Elle décide de tout garder.

Elle décide de faire un goûter.

Elle décide de tout jeter.

10 Dessine ce que Jeannot apporte à sa mamie.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

Thomas n'a peur de rien.



1 Comment Thomas aimait dormir quand il était bébé ?

Avec la lumière

Avec un doudou

Dans le noir complet

2 Il ne criait pas :

« Au secours ! Y a un monstre dans mon lit ! »

3 Comment était Thomas le premier jour d'école ?

Il était très content et trouvait tout le monde charmant.

4 Ses parents lui racontaient des histoires de :

méchant loup

princesse

gentils animaux

5 Qui est Hilda ?

Sa sœur

Sa maman

Une étudiante en droit

6 Que suggère la crémère ?

De lui montrer des films d'horreur.

De l'emmener dans une maison hantée.

De lui raconter des histoires effrayantes.

7 Que propose l'épicier ?

Il propose de le perdre exprès dans un magasin.

8 Quel métier pourrait faire Thomas ?

Montreur d'ours

Coiffeur de tigres

voltigeur

9 De quoi a-t-il peur finalement ?

D'une souris

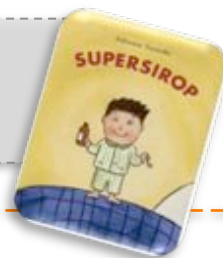
D'un serpent

D'un loup

10 Dessine ce qui fait peur à Thomas.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Que fais le petit garçon ?

Il tousse.

Il vomit.

Il grelotte.

2 Que lui propose sa maman ?

Elle lui propose de prendre du sirop.

3 Que répond le petit garçon ?

« Ah non ! J' en veux pas ! C'est trop mauvais ! »

4 Quel héros boit aussi du sirop ?

Le surfeur d'argent

Batman

Spiderman

5 Que fait Babar quand il tousse ?

Il mange des bananes.

Il prend des médicaments.

Il suce des pastilles.



6 Que fait maman, finalement ?

Elle ne donne pas le sirop.

Elle se met en colère.

Elle quitte la chambre.

7 Que fait le petit garçon ?

Il saute de son lit.

8 Il se met alors à

tousser, tousser.

courir, courir.

vomir, vomir.

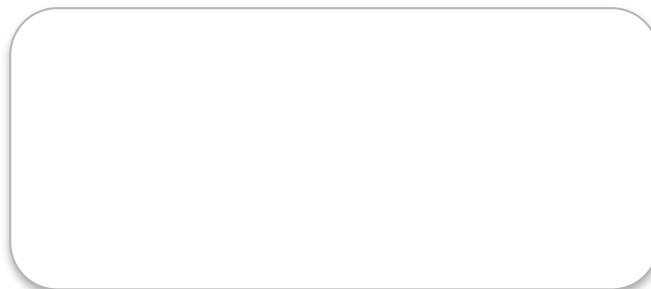
9 Comment était le sirop finalement ?

Plutôt sucré

Plutôt bon

Plutôt amer

10 Dessine un des héros du livre.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Où habitait le loup ?

Dans la forêt

Sur une colline

Dans une ferme

2 Que se passa-t-il un soir ?

Il mangea un petit garçon et une petite fille.

3 Comment s'appelaient les enfants ?

Ils s'appellent Ulysse et Lila.

4 Qu'arriva-t-il au loup ?

Il eût du mal à digérer.

Il rentra chez lui.

Il mourut.

5 Que fabriqua Ulysse ?

Un masque avec des oreilles de loup

Un masque avec des oreilles de renard

Un masque avec des oreilles de lapin



6 Avec quoi Lila se fabriqua un manteau ?

Avec du tissu

Avec la peau du loup

Avec de la laine noire

7 Qu'en fit-elle, plus tard ?

Elle jeta le manteau à la poubelle.

8 Que prépare Lila, le lendemain ?

Un chocolat

Un café

Du thé

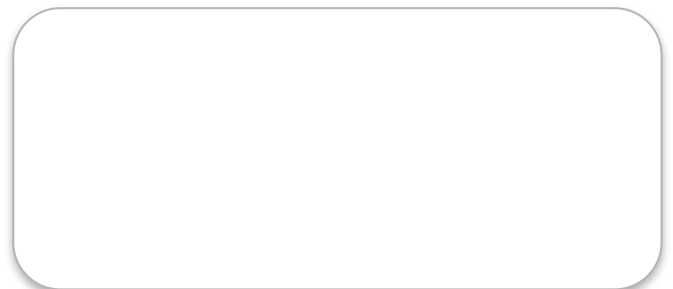
9 Un masque de loup peut rendre...

gentil.

méchant.

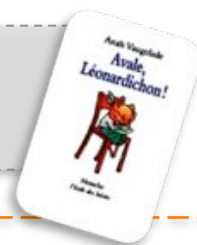
mauvais.

10 Dessine un loup.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Que fait Léonardichon ?

Il garde tout dans ses joues.

Il mange très vite.

Il mâche longuement.

2 Que lui répète sa maman ?

« Avalé, Léonardichon ! »

3 Comment est Papa Hamster ?

Papa Hamster est très énervé.

4 Comment s'appelle le docteur ?

Docteur Epinard

Docteur Espinasse

Docteur Espinard

5 De quelle couleur est la mallette du docteur ?

blanche

grise

noire



6 Quel est le surnom du docteur ?

Vieux bouc qui pue du nez

Vieux lapin à lunettes

Vieux bouc à cornes

7 Avec quoi le docteur vide-t-il la bouche de Léonardichon ?

Il vide la bouche de Léonardichon avec un crochet spécial.

8 Comment s'appelle la plus jolie hamsterette du quartier ?

Hilda

Tilda

Cilda

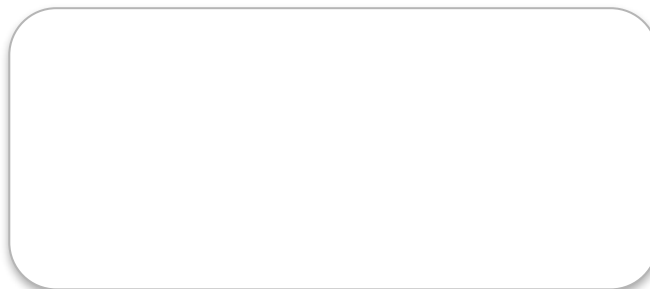
9 A quelle heure les hamsters dînent-ils ?

A six heures

A huit heures

A sept heures

10 Dessine Léonardichon avec ses grosses joues.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--

Max ne veut pas aller se coucher.



1 Comment s'appelle la petite sœur de Max ?

Lise

Léa

Lina

2 Quelle histoire raconte Papa Ours ?

Il raconte une histoire de pirates.

3 Comment sort-il de la chambre ?

Il sort de la chambre sur la pointe des pieds.

4 Que fait Maman Ours dans la cuisine ?

Elle range les commissions.

Elle prépare le repas.

Elle fait la vaisselle.

5 Qu'a perdu Max ?

Son lapin

Son clown

Son doudou



6 Où est caché le clown ?

Dans le coffre à jouets

Dans l'armoire

Dans l'oreiller

7 Que va chercher Papa Ours ?

Il va chercher une bouteille de la Veillée des Ours.

8 Pourquoi Max hurle-t-il ?

Il croit qu'il y a un monstre dans la chambre.

Il croit qu'il y a une souris dans la chambre.

Il a entendu du bruit dans la chambre.

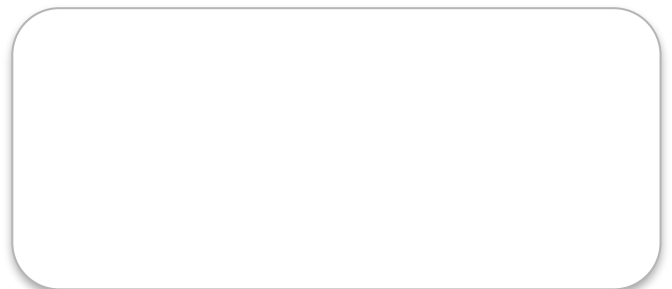
9 Que voulait raconter Maman Ours à Papa Ours ?

Ce qui s'est passé au supermarché.

Elle a complètement oublié.

Ses rencontres au supermarché.

10 Dessine le clown de Max.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



1 En quelle saison commence l'histoire ?

été

printemps

automne

2 Que demande Laurent à sa maman ?

« Maman, laisse-moi jouer dehors. »

3 Que trouve Laurent dans l'herbe ?

Il trouve un escargot séché.

4 Où ne doit pas s'aventurer Laurent ?

Derrière le cerisier

Derrière le châtaigner

Derrière le pommier

5 Jusqu'où veut aller Laurent ?

Jusqu'à la rivière

Jusqu'au pont

Jusqu'à la forêt



6 A la tombée de la nuit, il se sentit...

moins enjoué

moins fier

moins heureux

7 Où s'arrêta le chemin ?

Le chemin s'arrêta tout seul dans une jolie vallée.

8 Combien de fois Laurent écrivit-il sa lettre ?

Trois cents fois

Deux cent trente fois

Deux cent vingt-neuf fois

9 Que propose la lapine à Laurent ?

De rentrer chez lui.

De continuer chacun de leur côté.

De voyager ensemble.

10 Recopie la lettre écrite par Laurent.

Venez tous à la fête, demain dans la vallée.
Signé Laurent.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Comment était la petite fille ?

gentille

obéissante

espiègle

2 A quoi pensait-elle ?

Elle pensait à taquiner, à jouer de mauvais tours à tout le monde.

3 Pourquoi l'appelait-on Mademoiselle Sauve-qui-peut ?

Parce que c'était une enquiquineuse.

4 Que lui demande sa maman ?

D'apporter une galette et un pot de beurre à sa grand-mère.

De laver correctement sa chambre.

De nettoyer le poulailler.

5 Que trouve la petite fille chez sa mamie ?

Sa mamie

Un bon ragoût

Personne

6 Que décide-t-elle ?

De faire le ménage.

De faire la vaisselle.

De faire le lit en portefeuille.

7 Que fait-elle au loup ?

Elle le fait sortir du lit.

8 Qui est le loup en réalité ?

Un pauvre bougre

Un animal abandonné

Un animal déguisé

9 Pourquoi est-ce la fin de l'histoire ?

Parce que c'est la dernière page du livre.

Parce que la petite fille est partie.

Parce le loup s'est enfui.

10 Dessine Mademoiselle Sauve-qui-peut.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--