

11

La guerre des cracras (correction)



1 Comment s'appellent les deux clans de chats ?

les cracras

les propres-sur-soi

2 Quel est le nom du chef du clan des Cracras ?

Léo Crachouilla

3 Quel est le défi d'Ajax ?

Rendez-vous à minuit sur les toits pour un grand combat

4 Que devront faire les Cracras s'ils perdent ?

Ils devront se laver avec du savon Ronron Glamour trois fois par jour.

5 Qu'y a-t-il dans la mixture 100% ordure ?

des poissons pourris

du papier gras

une tonne de saleté

de l'eau d'égout

6 Quelle heure est-il ?

Il est minuit.



7 Par quoi les Cracras se font-ils bombarder ?

Par des savons affreusement parfumés

8 Qui est le petit chat masqué ?

C'est Misti, une minette du quartier.

9 Qui gagne la bagarre ?

Ce sont les cracras avec Misti et sa troupe de petits crados.

10 Dessine les bestioles qui arrivent par milliers.

des cafards, des araignées velues, des rats d'égouts, des crapauds pleins de verrues



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





1 Que fabrique le papa de Splat ?

Il fabrique des canards en bois.

2 Décris le canard qui s'appelle Sophie.

C'est un canard à rayures violettes et mauves, son cou est en ressort et son bec est orange.

3 Pourquoi Splat devient-il agent secret ?

Pour percer le mystère des canards disparus.

4 Qu'y a-t-il dans la panoplie d'espion de Splat ?

un appareil photo

une loupe

une torche électrique

un peu de farine

5 Quel est le piège installé par l'agent Splat ?

Il a installé un appareil photo et versé de la farine par terre.

6 Quel est le gadget secret de Splat ?

C'est une main géante au bout d'un ressort.

7 Qui est Monsieur X ?

C'est Grouff.

8 Que faisait Grouff en vrai ?

Il rapportait les canards pour que le souriceau n'ait pas d'ennuis.

9 Pourquoi le souriceau volait-il les canards ?

Il voulait un ami.

10 A l'aide du code à la fin du livre, décode ce message



TOP SECRET

Bonus

A toi de dessiner un message à l'aide du code !

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





1 Pourquoi le caractère du meunier empire-t-il ?

à cause des souris

2) Qui est le chef des souris ?

une souris blanche échappée d'un élevage

3 Comment le meunier sait-il que les souris sont là ?

Il voit leurs traces de pattes, ses sacs grignotés,
il entend leurs chansons.

4 Quel moyen le meunier trouve-t-il pour s'en débarrasser?

Il achète un gros chat tigré.

5 Que décident les souris pour aider le chat ?

Elles rendent la vie du chat plus mouvementée
pour qu'il reprenne confiance en lui.

6 Quelle menace le meunier adresse-t-il au chat ?

Il menace d'enfermer le chat dans un sac et de le jeter dans la rivière.

7) Comment les souris délivrent-elles le chat ?

Elles rongent les liens qui ferment le sac.

8 Quelle ruse trouvent-elles pour tromper le meunier ?

Elles mettent une cape de fourrure remplie de paille et un fer à cheval dans le sac à la place du chat

9 Que croit le meunier?

Il croit que le chat est noyé et qu'on n'entendra plus parler de lui.

10 Où vit le chat, maintenant ?

Il vit en haut du moulin.

Bonus

Dessine le chat et les souris.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



Le chat orange



1 Où vit le chat orange ?

Dans une petite maison au fond des bois.

2 Quelles sont les drôles d'habitudes du Chat orange ?

Il se lèche la patte gauche.

Il se lèche la patte droite.

Il passe sa patte droite derrière son oreille droite.

Il passe sa patte gauche derrière son oreille gauche.

3 Pourquoi les animaux sont tous morts de rire ?

Il est orange et on le voit de loin.

4 Où va le Chat orange ?

Il va au cinéma.

Il part en vacances.

Il va en ville.

5 Que mange le Chat orange ?

Une boîte de pâté .

Une tête de poisson.

Une tête de souris.



6 Qui aide le Chat orange lors de la bagarre avec les autres chats ?

Aldo

7 Que font Aldo et le Chat orange ?

Ils volent de la viande chez le boucher.

Ils volent un saucisson chez le boucher.

Ils volent un saucisson chez le charcutier.

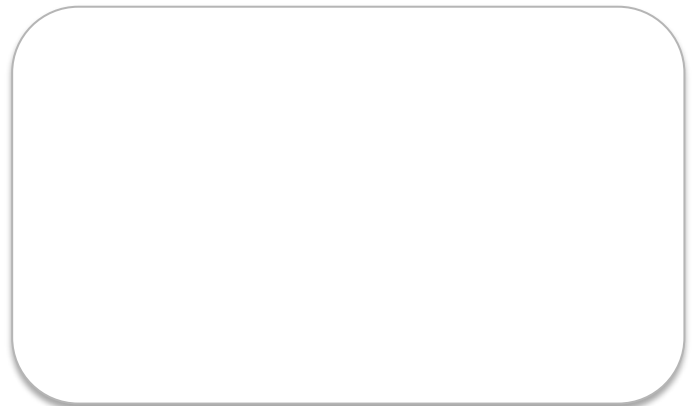
8 Pourquoi partent-ils de la ville ?

Parce que le boucher veut les retrouver et les transformer en saucisse.

9 Que propose Aldo aux petites souris pour ne pas les manger ?

Elles doivent lui amener du gruyère.

10 Dessine Aldo et le Chat orange devant leur repas.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



1 Que laisse le meunier à ses trois enfants ?

son moulin

son âne

son chat

2 Pourquoi le chat veut-il aider son maître ?

Il a peur de se faire battre.

Il a peur de se faire abandonner.

Il a peur de se faire manger.

3 Que demande le chat à son maître ?

un sac

des bottes

4 Qu'emmène le chat au roi ?

un lapin

un lièvre

deux perdrix

deux pigeons

5 Que demande-t-il à son maître en apprenant que le roi devait aller se promener ?

Son maître doit rencontrer le roi.

Son maître doit se baigner dans la rivière.

Son maître doit se promener devant la rivière.



6 Que crie le Chat Botté au roi au moment où celui-ci passe près de la rivière ?

Au secours, au secours, le Marquis de Carabas se noie !

7 Que fait alors le roi ?

Il lui donne de l'argent.

Il lui donne une serviette pour se sécher.

Il lui donne les plus beaux habits.

8 Comment s'appelle maintenant le maître du Chat Botté ?

Le Marquis de Carabas

9 Le Chat Botté réussit à récupérer ...

... le château du roi.

... le château de l'ogre.

... le château du lion.

10 Colorie les phrases exactes.

Le marquis épouse la reine.

Le marquis épouse la princesse.

Le Chat Botté peut s'amuser avec les souris.

Le Chat Botté peut manger toutes les souris.

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



1 Qui est Loulou ?

C'est le chat de Dame Chiquette.

2 Qui Dame Chiquette épouse-t-elle ?

Elle épouse le prince Duracuir

3 Pourquoi, un jour, Dame Chiquette jette-t-elle Loulou en l'air ?

Parce qu'elle voit une souris.

4 Quel travail Loulou pense-t-il avoir fait auprès du Petit Prince ?

Il a surveillé l'enfant.

Il a mangé trois souris.

Il a endormi le prince.

5 Pourquoi Duracuir jette-t-il Loulou en prison ?

Parce qu'il a griffé la princesse.

Parce qu'il ronronne trop fort.

Parce qu'il n'a pas protégé sa femme et son fils.

6 Dans son cachot, Loulou oublie qu'il est prisonnier. Pourquoi ?

Parce qu'il entend une petite musique douce et gaie.

7 Pourquoi Loulou n'est-il pas un chat normal ?

Il est incapable de manger une souris.

8 Quelle solution Mimi trouve-t-elle pour que Loulou sorte de prison ?

Loulou devra faire semblant d'avoir attrapé une souris.

9 A quoi s'entraînent-ils tous les deux chaque jour ?

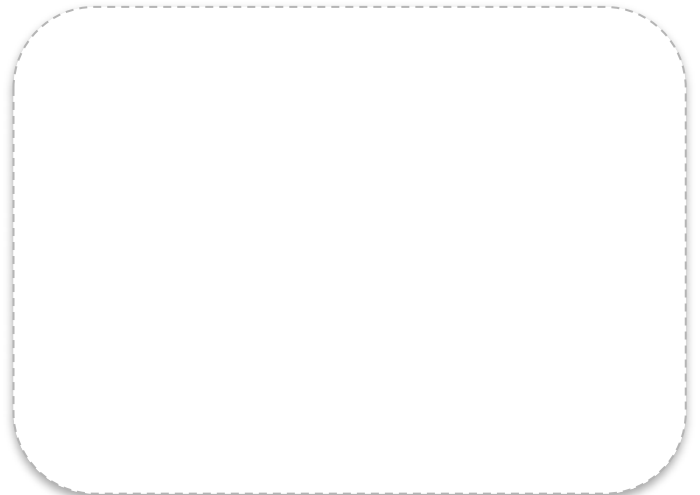
Loulou s'entraîne à lancer Mimi en l'air et à faire semblant de la croquer.

10 Après sa libération, comment Loulou continue-t-il à prouver qu'il est un vrai chat ?

De temps en temps, il refait le même spectacle avec Mimi : il la lance, elle fait des sauts périlleux, des vrilles...

Bonus

Dessine Loulou et Mimi pendant l'entraînement.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





1 Que pêchent Carmélito et ses copains ?

un sac de toile avec un chat

2 Que décident-ils de faire avec lui ?

de le recueillir et de l'installer dans le nid d'ami.

3 D'après les poules, qu'est-ce qui porte malheur ?

le chat noir

4 Quels sont les événements qui se produisent depuis l'arrivée du chat ?

Les œufs disparaissent.

Les feuilles des arbres tombent.

L'eau de la rivière est devenue dure comme la pierre.

5 Quelles sont les joies de la neige pour les P'tites poules ?

les glissades, les chutes, les cabrioles, les gadins, les derrières mouillés

6 Le chat quitte la basse-cour. Qui est très content ?

Coquenpâte

7 Qui attaque le poulailler après son départ ?

le féroce Rattila et sa bande

8 Qui vient au secours des P'tites poules ?

Le chat qui est revenu.

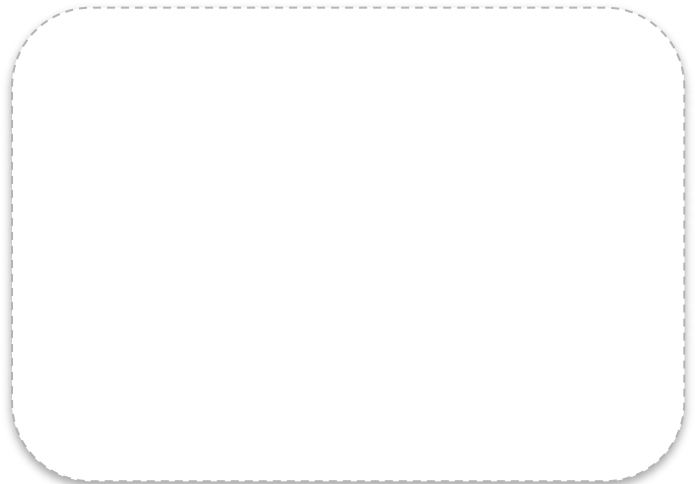
9 En combien de temps se déroule toute cette histoire ?

une année à peu près

10 Ecris les trois noms que porte le chat dans toute l'histoire.

Chat-mouillé, Chat-nu-pieds, Chat botté

10 Dessine le chat avec Coquenpâte.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



1 Qu'aime faire Narcisse ?

marcher à pas lents dans les allées

s'allonger sur l'herbe

rêver un peu

dormir

2 Que lui dit son grand-père ?

Un chat est un chat.

3 Que met Narcisse sur la tête pour ne plus être un chat ?

un masque de lion

un masque de tigre

un masque de guépard

4 Comment s'appelle la première personne qu'il rencontre ?

Bibi-Long_nez

5 De qui, Narcisse va-t-il avoir peur ?

Du grand chien.

Du loup.

Du lion.

6 Que veut faire le loup avec Narcisse ?

Il veut jouer avec lui.

Il veut discuter avec lui.

Il veut le manger.

7 Pourquoi enfile-t-il un masque de chien ?

Pour aimer les autres animaux.

Pour être aimé.

Pour faire peur aux animaux.

8 Que fait Narcisse, toute la journée avec les autres animaux ?

Il joue à ...cache-cache

Il joue à ...chat

Il joue aux ...billes

9 Qui veut aussi être un chat ?

Bibi-Long_nez

10 Dessine Narcisse et son ami .

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.

Jamais vu un cadeau aussi nul



1 Aujourd'hui c'est ...

L'anniversaire de Suzanne.

L'anniversaire de Thérèse.

L'anniversaire de Maman.

2 Que lui ont-ils offert l'an dernier ?

un lapin en peluche

3 Quel est le cadeau de cette année ?

une chatière

4 Quels bruits fait l'horrible chatière ? Entoure...



5 Relie les paroles de Thérèse à ce qu'elle veut faire...

Miaouuu

Je veux rentrer.



Meaoooo

Je veux sortir.

6 Quels sont les amis de Thérèse. Entoure ...



7 Que font les 3 amis de Thérèse à l'intérieur de la maison ?

Ils rentrent chez Thérèse, griffent, crachent et grimpent aux rideaux.

Ils rentrent chez Thérèse, mangent les croquettes et font pipi partout.

Ils rentrent chez Thérèse, crachent et griffent les parents.

8 Que fait Thérèse à Lucien pour qu'il rentre dans son jardin ?

Elle lui crache dessus.

Elle miaule très fort.

Elle le griffe à la truffe.

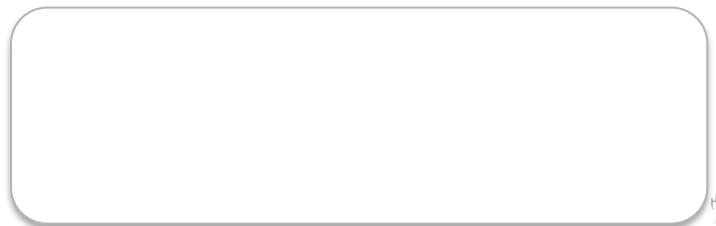
9 Que décident les parents de Suzanne ?

...de laisser Thérèse dehors : elle ne mérite pas.

...de gronder Thérèse : c'est sa faute.

...de faire entrer Thérèse par la porte.

10 Dessine les 3 amis de Thérèse.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.

Un fiancé, pourquoi faire ?



1 En quelle saison se passe l'histoire ?

En été

En hiver

En automne

Au printemps

2 Comment Thérèse est-elle appelée par la dame (page 5)

Un chat de campagne.

Un chat de gouttière.

Un chat de barrière.

3 Qui est Pasha ?

Un Birman bleu

Un persan bleu

Un Birman blanc

4 Que dit Thérèse à propos de Pasha ?

C'est un zozo.

Il a des puces.

Il est moche.

Il est mou.

Il est trouillard.

Il est raleur.

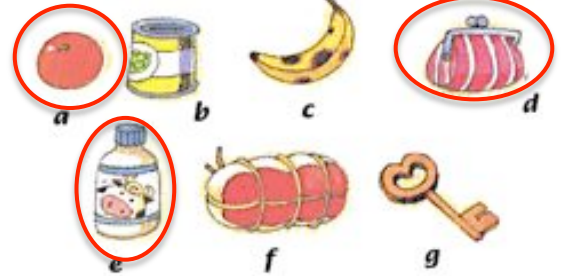
5 Comment appelle-t-elle Pasha ?

le Chichiteux

le Chouchouteux

le Chouchounou

6 Que transporte la maîtresse de Pasha sur son vélo ?



7 Que fait Pasha ?

Il saute sur sa maîtresse pour la griffer.

Il saute pour griffer Thérèse.

Il saute en dehors du panier pour rejoindre Thérèse.

8 Que font les trois matous avec Thérèse ?

Ils jouent les gardes du corps de thérèse.

9 Pourquoi Thérèse se cache dans le cartable de Suzanne ?

Elle veut échapper à la surveillance des 3 matous.

10 Où va Suzanne ?

A l'école

11 Où se trouve Pasha et Thérèse à la fin de l'histoire ? Dessine ce moment.

Sur le toit d'une maison.

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.