



1 Pourquoi Biglouche est-il un peu gros ?

Il mange trop de souris.

Il ne joue pas.

Il passe beaucoup de temps à dormir.

2 Pourquoi Biglouche ne sort pas dehors ?

Parce qu'il a peur de sortir.

Parce qu'il préfère rester chez lui.

Parce qu'il est fatigué.

3 Pourquoi est-il vraiment malheureux ?

4 Comment les hiboux voient ?

en noir et jaune

en rouge et vert

en noir et blanc

5 Qui peut aider Biglouche ?



6 Relie l'animal à son texte.

La grenouille

Je me déplace sans savoir où je vais. Je vis dans le noir.

Le ver de terre

Je ne vois que des formes qui bougent, c'est tout flou.

7 Qui est le docteur Miro ?

Une marmotte

Un ours

Une taupe

8 Où habite le docteur Miro ?

9 Que fait le docteur pour soigner Biglouche ?

10 Depuis que Biglouche voit bien, que fait-il ?

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





1 Que fait la souris au début de l'histoire ?

2 Que change Chester chez la souris ? Dessine les changements. (2 points)



3 Qu'a rapporté la souris de son voyage ?

4 Que signifie Chester ?

C

H

E

S

T

E

R

5 Dans la seconde histoire de Chester ...les souris ...

... ne sont pas admises.

... toutes mangées.

... sont toutes admises.

6 Qui est Mélanie Watt ? Cherche bien partout ...

7 Dessine Mélanie Watt comme elle s'est dessinée.

8 Mélanie Watt invente la dernière histoire. Que se passe t-il à la fin de celle ci ?

Chester est ...

9 Dessine Chester .

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.

En pension, pas question.



- 1 Qu'a fait Thérèse la dernière fois que les parents sont partis en week-end ?

- 2 Chez qui ont-ils décidé de mettre Thérèse en pension ?

- 3 Comment Betsy surnomme-t-elle Thérèse ?

- 4 Comment Thérèse appelle-t-elle Betsy ?

Miss Pitapouf.

Miss Patapouf.

Miss Patouf.



- 5 Dessine les roudoudous de Betsy.

- 6 Quelles sont les activités qu'aime Thérèse ?

Betsy les promène en laisse.

Betsy les promène dans un petit train .

Ils regardent la télévision.

Ils font de la gymnastique.

Ils écoutent de la musique sur des coussins.

Ils se font laver.

- 7 Qui se moque de Thérèse ?

Les 3 chats

Les 3 chiens

Suzanne

- 8 Que fait Thérèse au moment du bain ?

Elle enferme Betsy dans la salle de bain.

Elle plonge Betsy dans la baignoire.

Elle griffe Betsy.

- 9 Qui aide Thérèse à s'échapper ?

- 10 Qu'a fait Thérèse chez elle ?

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



1 A quoi sert la fourrure d'un chat ?

...à être beau.

... à se protéger du froid.

... à être caressé.

2 Que peut-on dire de ses griffes ?

Elles sont ...

3 Comment s'appellent les chats qui ne sont pas de race ?

4 Relie le chat à ses caractéristiques.

le persan

sans poils

le chartreux

pelage beige et yeux bleus

le siamois

pelage bleu

le sphinx

poils très longs

5 Donne le nom des 7 autres félins.

6 Le chat communique : relie .

l'attaque

Il miaule très fort.

la faim

Il gronde et gonfle ses poils.

la joie

Sa queue s'agite dans tous les sens.

la peur

Il baisse la queue.

l'énervement

Il ronronne.

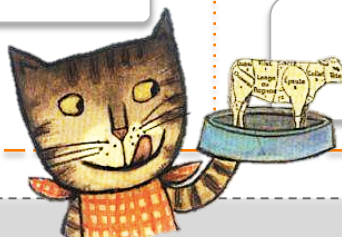
7 Comment le chat marque-t-il son territoire ?

8 Combien de petits naissent à chaque portée ?

9 Comment sont les petits chatons à la naissance ?

Ils sont et

10 Pourquoi ne faut-il rien laisser sur la table ?



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



1 Comment s'appelle le chat de cette histoire ?

2 Quel rêve le petit garçon fait-il ?

3 Qu'est-ce qui réveille le petit garçon ?

4 Qu'est-ce que la maîtresse a posé sur son bureau ?

5 Qui frappe à la porte ?

6 Pourquoi ce nouvel élève est-il en retard ? (la vraie raison !)

7 Qui est Cricri ?

8 Pourquoi Julien ne pouvait-il pas amener Cricri ?

9 Qu'est-ce que Damien et Julien ont compris ?

10 Dessine Mahou et Cricri.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.





1 Que veux faire Lucas ?

Dormir avec Ronron.

Trouver un compagnon à Ronron.

Jouer avec Ronron.

2 Relie les animaux à leur défaut.

la tortue •

• pas de conversation

un oiseau •

• trop lent

le poisson •

• trop triste

3 Où Lucas a-t-il trouvé Ronron ?

A la ferme.

A l'animalerie.

A la fête foraine.

4 Comment s'appelle le poussin ?

5 Que fait le poussin sous la table ?



6 Comment les chats du quartier appellent-ils le poussin ?

7 Pourquoi le poussin n'a rien à craindre ?

Parce que Lucas et Ronron l'aime.

Parce qu'il va devenir bien trop gros.

Parce qu'il s'occupe bien des lombrics.

8 Est-ce que Picoti pourra faire des œufs ?

oui

non

9 Pourquoi ?

10 Dessine Picoti et Ronron.

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



1 Qu'ont encore fait le chat de Lucas et le coq ?

2 Où vont-ils partir en vacances ?

3 Que doivent faire Ronron et Picoti, s'ils veulent partir en vacances ?

Ne plus voler de poulet.

Ne plus voler de gâteaux.

Ne plus faire tomber les biscuits.

4 Que se passe-t-il au moment du départ ? Les parents s'aperçoivent que...

Ronron et Picoti ont disparu.

Les gâteaux ont disparu.

Ils ont oublié Ronron et Picoti.

5 Comment s'appelle la voisine ?



6 Qui avait volé les gâteaux ? Ecris son prénom .

7 Qui est cet animal ?

8 Que fait Ronron lorsqu'il voit cet animal ?

Il lui saute dessus.

Il joue avec.

Il tombe à la renverse.

9 Pourquoi ?

10 Dessine les trois personnages de cette histoire.

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.

Cha chuffit comme chat !



1 Pourquoi Gaspard éternue-t-il ?

2 Quel est le nom de famille de Gaspard ?

3 Que fait Gaspard quand la famille n'est pas là ?

Il fait plein de bêtises.

Il chasse les souris.

Il surveille la maison.



4 Pourquoi Gaspard a peur et crie au secours ?

Il voit une souris.

Il voit une araignée.

Il voit un monstre .

5 Que s'imagine Gaspard à propos de ce qu'il voit ?

C'est un ...

C'est un ...

C'est un ...

C'est une ...

6 Donne 4 pièces de la maison où il va se cacher...

Dans la...

Dans la ...

Dans la...

Dans le...

7 Qui est en fait la personne qui est dans la maison ?

Un voleur

Une sorcière

Une fée du logis

8 Qu'a-t-elle fait dans la maison ?

Elle a nettoyé la maison.

Elle a fait la cuisine.

Elle a surveillé Gaspard.

9 Pourquoi Gaspard ne parle plus avec des « ch »

10 Dessine Gaspard.

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



1 Pourquoi Splat se prépare-t-il ?

2 Quelle est la surprise dont parle sa maman ?

3 Qu'est-ce que Splat a apporté pour manger ?

4 Combien d'étoiles Plume compte-t-il ?

Au moins un million

Soixante et onze

Quatre-vingt-onze

5 Quel problème Plume a-t-il quand il se couche ?

6 Que fait Grouff pour résoudre ce problème ?

Il prête son sac de couchage à Plume.

Il dit à Plume de rentrer chez lui.

Il déchire le bas du sac de couchage de Plume.

7 Qui dort avec Splat ?

8 Quelle blague Grouff fait-il à Splat au moment où celui-ci commence à s'endormir ?

9 Pourquoi Grouff se met-il à crier tout à coup ?

10 Que promettent Splat et Plume ?

De se venger.

De protéger Grouff.

De jouer à saute-poisson.

Bonus

Dessine Splat et Harry Souris dans leur sac de couchage.



Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.



Sauve-toi, Jérémie !



1 Où vit Jérémie ?

2 Que fait Jérémie toute la journée ?

3 Pourquoi Jérémie va sous la table de la cuisine ?

Pour mieux observer les chats.

Pour grignoter des miettes.

Pour grignoter du gruyère.

4 Que demande le chat à Jérémie ?
Il lui demande de ...

...d'attraper sa patte et de jouer avec lui.

...de monter à l'échelle et de jouer avec lui.

...d'attraper sa queue et de jouer avec lui.

5 Que fait Jérémie à la queue du chat ?



6 Que fait le chat ?

Il est en colère.

Il pleure.

Il appelle sa maman.

7 Que fait alors la souris pour le consoler ?

Il accroche son doudou autour de la queue du chat.

Il accroche son doudou autour du cou du chat.

Il lui colle un pansement.

8 Que font les 2 personnages à la fin de l'histoire ?

9 Les mots mêlés. Entoure les 6 mots d'une couleur différente. (2 points)

J	G	F	R	G	V	R	D	Ç	Y
N	V	M	T	I	B	R	W	Y	D
U	O	D	U	O	D	A	C	B	Ç
K	T	U	X	K	L	K	M	E	S
O	A	D	O	O	C	L	Z	I	B
T	C	H	A	T	O	N	V	D	S
S	I	J	O	G	A	Ç	B	M	I
Q	I	J	E	R	E	M	I	E	W
C	O	U	R	A	G	E	L	S	Q
K	Y	K	Q	U	U	H	L	N	V

JEREMIE
CHATON
DOUDOU
AMIS
COURAGE
MATOU

Tu gagnes 1 point par bonne réponse. Relis bien tes réponses.