

1

Billy le môme

1 Où se passe cette histoire ?

2 Qui est Billy le môme ?

un cobra

un cochon

un cowboy

3 Qui est sur le sentier de la guerre ?

Les indous

Les indiens

Les incorruptibles

4 Que font les éleveurs ?

Ils jouent à saute-mouton.

Ils rassemblent leurs troupeaux.

Ils dansent avec leurs troupeaux.

5 Dessine le chef des indiens.

6 Le shérif doit s'occuper tout seul de...

La bande de Massidy

La bande de Cassidou

La bande de Cassidy

7 Qui est miss Carter ?

son amoureuse

la maîtresse

sa mamie

8 Pourquoi Billy était-il si pressé ?

Il était en retard à l'école.

Il voulait son goûter et sa maman l'attendait.

Il voulait échapper aux méchants indiens.

9 Qu'a préparé la maman de Billy ?

10 Dessine Billy le môme.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1

Billy le môme

1 Où se passe cette histoire ?

Chez les cowboy

2 Qui est Billy le môme ?

un cobra

un cochon

un cowboy

3 Qui est sur le sentier de la guerre ?

Les indous

Les indiens

Les incorruptibles

4 Que font les éleveurs ?

Ils jouent à saute-mouton.

Ils rassemblent leurs troupeaux.

Ils dansent avec leurs troupeaux.

5 Dessine le chef des indiens.

6 Le shérif doit s'occuper tout seul de...

La bande de Massidy

La bande de Cassidou

La bande de Cassidy

7 Qui est miss Carter ?

son amoureuse

la maîtresse

sa mamie

8 Pourquoi Billy était-il si pressé ?

Il était en retard à l'école.

Il voulait son goûter et sa maman l'attendait.

Il voulait échapper aux méchants indiens.

9 Qu'a préparé la maman de Billy ?

des crêpes

10 Dessine Billy le môme.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Qui dort ?

2 Pourquoi le loup ne peut pas courir dans la forêt ?

Sa culotte est trop petite.

Sa culotte est trouée.

Sa culotte est trop sale .

3 Que voit le loup dans la vitrine du magasin ?

La vraie culotte du loup.

La vraie culotte des pêcheurs.

La vraie culotte d'aventurier.

4 Que doit faire le loup pour obtenir ces culottes ?
Relie .Faire des
travaux pour
agrandir le
magasin.Faire le
ménage du
magasin.Monter des
caisses au
grenier.

5 Retrouve les travaux qu'effectue le loup. (2 points)

il c_ _ _ _

il v_ _ _ _

il p_ _ _ _

Il s_ _ _

il p_ _ _ _

6 Dessine le plan d'agrandissement du magasin.

7 Comment le loup appelle-t-il les 3 petits cochons ?

Bande de saucisses

Bande de saucissons

Bande de trouillards

8 Que font les 3 petits cochons une fois que le loup dort ?

9 Dessine le loup (à la dernière page.)

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Qui dort ?

Le loup

2 Pourquoi le loup ne peut pas courir dans la forêt ?

Sa culotte est trop petite.

Sa culotte est trouée.

Sa culotte est trop sale .

3 Que voit le loup dans la vitrine du magasin ?

La vraie culotte du loup.

La vraie culotte des pêcheurs.

La vraie culotte d'aventurier.

4 Que doit faire le loup pour obtenir ces culottes ?
Relie .Faire des
travaux pour
agrandir le
magasin.Faire le
ménage du
magasin.Monter des
caisses au
grenier.

5 Retrouve les travaux qu'effectue le loup. (2 points)

il colle

il visse

il perce

Il scie

il peint

6 Dessine le plan d'agrandissement du magasin.

7 Comment le loup appelle-t-il les 3 petits cochons ?

Bande de saucisses

Bande de saucissons

Bande de trouillards

8 Que font les 3 petits cochons une fois que le loup dort ?

Ils déchirent la culotte du loup.

9 Dessine le loup (à la dernière page.)

L'ombre du loup.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



4

Max et son art

1 Comment s'appellent ces deux personnages ?
Relie .



Max



Arthur

2 Que veut faire Max ?

Il veut peindre.

Il veut dormir .

Il veut pêcher.

3 Les paroles des personnages sont en couleur.
Relie la couleur aux paroles des personnages.

vert •

• Max

gris •

• Arthur

4 Que peint Max ?

Un tableau d'Arthur.

Le corps d'Arthur.

5 Trouve les paroles des deux personnages
dans ton album et écris les .



6 Arthur boit de l'eau . Que se passe-t-il ?

Il perd ses couleurs

Il disparaît.

7 Que fait Max avec les traits du dessin d'Arthur ?

Il les coupe.

Il tire dessus.

8 Lorsque Max redessine Arthur, qu'a-t-il oublié ?



Il a oublié ses clés.

Il a oublié des détails.

Il a oublié son crayon.

9 Qu'utilise Max pour redonner des couleurs à Arthur ?

Il projette de la peinture avec un pinceau.

Il projette de la peinture avec un aspirateur.

10 Dessine Arthur.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

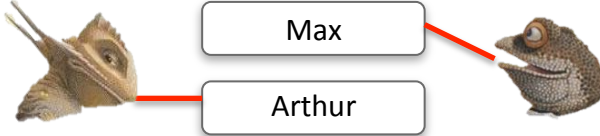
--



4

Max et son art

- 1 Comment s'appellent ces deux personnages ? Relie .



- 2 Que veut faire Max ?

Il veut peindre.

Il veut dormir .

Il veut pêcher.

- 3 Les paroles des personnages sont en couleur. Relie la couleur aux paroles des personnages.

vert

Max

gris

Arthur

- 4 Que peint Max ?

Un tableau d'Arthur.

Le corps d'Arthur.

- 5 Trouve les paroles des deux personnages dans ton album et écris les .

Oh,
Max...

Wouaou



- 6 Arthur boit de l'eau . Que se passe-t-il ?

Il perd ses couleurs

Il disparaît.

- 7 Que fait Max avec les traits du dessin d'Arthur ?

Il les coupe.

Il tire dessus.

- 8 Lorsque Max redessine Arthur, qu'a-t-il oublié ?



Il a oublié ses clés.

Il a oublié des détails.

Il a oublié son crayon.

- 9 Qu'utilise Max pour redonner des couleurs à Arthur ?

Il projette de la peinture avec un pinceau.

Il projette de la peinture avec un aspirateur.

- 10 Dessine Arthur.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



3

Milo veut décrocher la lune

1 Qui est Milo ?

une mirabelle

un ver de terre

un escargot

2 Pourquoi Milo aime-t-il les mirabelles et les vieux pneus ?

... parce qu'ils sont ronds.

... parce qu'ils ont une belle couleur.

... parce qu'ils sont doux.

3 Quel est le secret de Milo ?

nager dans l'océan

manger de la salade

voler jusqu'à la lune

4 Qui est Albert ?

une libellule

un ver de terre

un ver luisant

5 Dessine Milo sur une branche de mirabellier.

6

Relie le dessin au bon mot.



un trampoline

une fronde

une fusée.

7

Comment Milo réussit-il à aller voir la terre ?

avec la fronde

avec la fusée

avec le trampoline

8

Où Milo atterrit-il lorsqu'il revient ?

dans un étang

sur une montagne

dans la mer

9

Combien de temps met Milo pour revenir chez lui ?

10

Pourquoi Milo est-il content de retrouver la Terre ?

Il vit sur la Terre.

Il vit sous la Terre

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



3

Milo veut décrocher la lune

1 Qui est Milo ?

une mirabelle

un ver de terre

un escargot

2 Pourquoi Milo aime-t-il les mirabelles et les vieux pneus ?

parce qu'ils sont ronds.

parce qu'ils ont une belle couleur.

parce qu'ils sont doux.

3 Quel est le secret de Milo ?

nager dans l'océan

manger de la salade

voler jusqu'à la lune

4 Qui est Albert ?

une libellule

un ver de terre

un ver luisant

5 Dessine Milo sur une branche de mirabellier.



6

Relie le dessin au bon mot.



un trampoline

une fronde

une fusée.

7

Comment Milo réussit-il à aller voir la terre ?

avec la fronde

avec la fusée

avec le trampoline

8

Où Milo atterrit-il lorsqu'il revient ?

dans un étang

sur une montagne

dans la mer

9

Combien de temps met Milo pour revenir chez lui ?

6 semaines

10

Pourquoi Milo est-il content de retrouver la Terre ?

Il vit sur la Terre.

Il vit sous la Terre

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Qui sont Scipion et Hannibal ?

2 Qui jette du sable dans les yeux de Scipion et d'Hannibal ?

les affreux chats

les affreux animaux

les affreux enfants

3 Où les a-t-on installés ?

dans la salle de bain

dans les toilettes

dans la cuisine

4 De quelle couleur, les parents ont-ils repeint la chambre ?

en violet

en rose

en bleu

5 Qu'est ce que la niche de luxe ?

une cabane

un berceau

une maisonnette



6 Dessine les deux chiens.

7 Qui est « la chose »

8 Qu'est ce que la niche à roulette ?

une voiture

un vélo

une poussette

9 Qu'a fait la petite fille avec les deux chiens ?

Elle les a embrassés.

Elle les a déguisés avec des robes.

10 Dessine la petite fille.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





5

La chose

1 Qui sont Scipion et Hannibal ?

Des chiens

2 Qui jette du sable dans les yeux de Scipion et d'Hannibal ?

les affreux chats

les affreux animaux

les affreux enfants

3 Où les a-t-on installés ?

dans la salle de bain

dans les toilettes

dans la cuisine

4 De quelle couleur, les parents ont-ils repeint la chambre ?

en violet

en rose

en bleu

5 Qu'est ce que la niche de luxe ?

une cabane

un berceau

une maisonnette



6 Dessine les deux chiens.

7 Qui est « la chose »

un bébé

8 Qu'est ce que la niche à roulette ?

une voiture

un vélo

une poussette

9 Qu'a fait la petite fille avec les deux chiens ?

Elle les a embrassés.

Elle les a déguisés avec des robes.

10 Dessine la petite fille.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--