La chasse à la sorcière

La chasse à la sorcière

Organisation

2 à 4 joueurs

Matériel

- 1 dé.
- 2 à 4 pions.
- Le plateau de jeu.

But du jeu

Attraper la sorcière sans se faire dévorer par d'autres créatures féroces.

Règle du jeu

Le premier joueur lance le dé. Il avance d'autant de cases que de points sur le dé. Il lit le calcul et y répond. Si la réponse est bonne, il peut rester sur la case. S'il n'y arrive pas il recule d'une case. Ensuite, c'est au tour de son voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

Cases spéciales

- Rejoue : tu peux relancer le dé.
- Passe : tu passes ton tour.
- -3 : tu recules de 3 cases.