



# LE BUVEUR

Départ

client

étranger

incurable

libraire

clef

teint

bouquin

excitation

caveau

grille

crypte

invasion

chocottes

allergie

ahuri

pickpocket

gens

légèreté

surveiller

oignon

frissonné

rayonnage

curieux

bataille

consistance

envie

Arrivée

Règle du jeu :

Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.

Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé.

Lis le mot. Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

