

# Tous lecteurs niveau 1

Doc

Départ

animaux

lionceaux

panda

banquet

château-  
fort

bateau

pont-levis

tour

chevalier

jonque



porte-  
avions

instrument

corde

saxophone

lions

Barbe-  
Noire

sabre

pirate

jaguar

panthère

plantes



pollen

nectar

papillon

mante

abeille

borderomme.eklablog.com

Règle du jeu :

**Niveau 1** : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Lis le mot.

**Niveau 2** : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

Arrivée



# Tous lecteurs niveau 2

Doc

Départ

plongeur

submersible

vestige

indien



arc

atèle

jungle

bison

cheval

ara



printemps

hiver

givre

pyramide

pharaon



cheval

carnivore

dinosaure

fossile

fresque

grec



ruse

requin

motif

cage

herbivore

goutteforme.etrilablor.com

Règle du jeu :

**Niveau 1** : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Lis le mot.

**Niveau 2** : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

Arrivée

