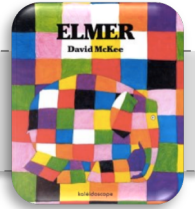


1

Elmer



1 Qui est différent du troupeau des éléphants ?

2 Quelle est la couleur d'Elmer ?

rouge

bleu

bariolé

vert

3 Qu'amène Elmer chez les éléphants ?

4 Pourquoi Elmer veut devenir gris ?

5 Que fait Elmer pour devenir gris ?

6 Colorie la bonne réponse.

Les éléphants reconnaissent Elmer.

Les éléphants ne le reconnaissent pas.

Les éléphants ont peur d'Elmer

7 Que se passe t-il depuis qu'Elmer est gris ?

Les éléphants sont heureux.

Les éléphants sont bavards.

Les éléphants sont tristes.

8 Que crie Elmer pour surprendre les éléphants ?

ZOOOH

BOOOH

OOOH

9 Que font les éléphants lorsqu'ils reconnaissent Elmer.

Ils grondent Elmer.

Ils rigolent

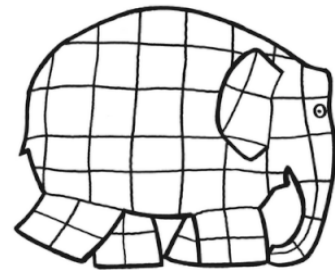
Ils s'en vont et laissent Elmer tout seul.

10 Que font les éléphants un jour par an.

Ils peignent leur maison de toutes les couleurs pour fêter Elmer.

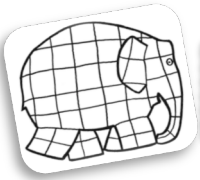
Ils se peignent de toutes les couleurs et Elmer se peint en gris.

Ils dansent dans la peinture multicolore.



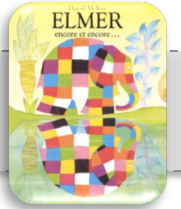
Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



2

Elmer encore et encore



1 Que font les éléphants dans 2 jours ?

2 Qu'est ce que le jour d'Elmer ?

Le jour où Elmer se lave.

Le jour où Elmer danse.

Le jour où Elmer est gris et les éléphants sont bariolés.

3 Dessine le moment où Elmer se regarde dans son reflet.

4 Qu'a fait Elmer pendant la nuit ?

5 Pourquoi les éléphants traversent la rivière ?

pour nager.

pour boire.

pour enlever la peinture.

6 Que se passe t-il une fois la rivière traversée ?

Les éléphants restent tous bariolés.

Tous les éléphants sont gris et Elmer aussi

Tous les éléphants sont gris sauf Elmer.

7 Pourquoi Elmer retraverse à nouveau la rivière ?

8 Qu'arrive-t-il à Elmer ?

Il devient gris.

Il devient tout rouge.

Il retrouve ses couleurs.

9 Quelle blague a fait Elmer ?

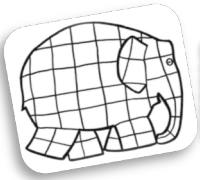
Il a demandé à un autre éléphant gris de se faire passer pour lui.

Elmer a perdu ses couleurs et restera gris pour toujours.

10 Dessine le moment où les éléphants se réveillent.

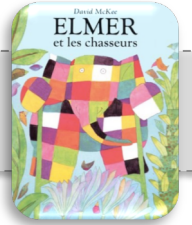
Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





3

Elmer et les chasseurs



1 Pourquoi les éléphants sont inquiets ?

2 Elmer a une idée.

Ils marcheront sur des échasses.

Ils se cacheront derrière les arbres.

Ils se sauveront très très loin.

3 Dessine le moment où Elmer explique son idée aux autres éléphants.

4 Que se passe-t-il lorsque Elmer monte sur les échasses ?

5 Qu'ajoute Elmer aux échasses ?

Un fusil vert.

Des ressorts pour mieux sauter.

Une petite plaque de bois en forme de pied.

6 Lorsqu'ils marchent avec leurs échasses, les éléphants laissent...

des gros trous.

des marques de peinture .

des empreintes de pas.

7 Les chasseurs sont des ...

polochons.

poltrons.

potirons.

8 Que font les chasseurs

Ils tirèrent sur les éléphants.

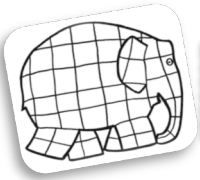
Ils s'enfuient dans la direction opposée.

Ils s'enfuirent dans direction des pas.

9 Dessine la fin de l'histoire . (Les éléphants s'amuse sur les échasses .)

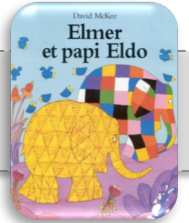
Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



4

Elmer et papi Eldo



1 Que cueille Elmer ?

des fleurs

des fruits

des champignons

2 Pour qui ?

3 Comment réagit le papi d'Elmer ?

Il n'aime pas les fruits.

Papi Eldo préfère les chocolats.

Il est ravi qu'Elmer se souvienne des fruits qu'il aime.

4 Que fait papi Eldo pour faire rire Elmer

Il lui raconte une blague.

Il se déguise en clown.

Il se cache derrière les rochers et crie BOUH !

5 Que faisaient-ils quand Elmer était petit ?

des bêtises.

des ricochets sur l'eau

des courses

6 Que se passe-t-il lorsqu'Elmer veut franchir le fleuve ?

Papi Eldo se noie

Elmer tombe dans l'eau.

Papi Eldo tombe dans l'eau.

7 Qu'y a-t-il au lac ?

un concours de pêche

un concours de sauts

un concours de ricochets

8 Trouve les histoires que papi Eldo a racontées à Elmer ?

Le petit chaperon rouge

Jack et le haricot magique

La belle au bois dormant

Boucle d'or

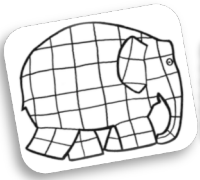
Les trois petits cochons

Riquet à la houppe

9 Dessine Papi Eldo et Elmer.

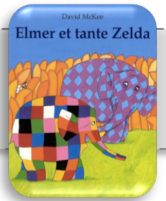
Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



5

Elmer et tante Zelda



1 Que faisait Elmer et ses amis quand Walter est venu ?

Ils jouaient au ballon.

Ils jouaient aux cartes.

Ils jouaient à cache-cache.

2 Où doivent aller Elmer et Walter ?

3 Est-ce que tante Zelda comprend tout ce que dit Elmer ?

oui

non

4 Que fait Walter avec sa voix ?

Il crie.

Il fait des tours de magie.

Il chante.

5 Pourquoi tante Zelda a déménagé ? (2 réponses)

parce qu'elle se sentait seule.

parce qu'elle n'aimait plus sa maison.

parce que c'était trop pentu pour elle.

6 Maintenant tante Zelda a ...

des amis.

des ennuis.

des ennemis.

7 Quel est l'endroit préféré de tante Zelda ?

la mer

une prairie avec un coin d'eau

la montagne

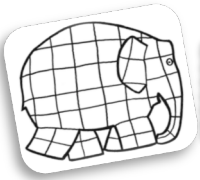
8 Que comprend tante Zelda quand Elmer dit « Nous reviendrons bientôt ! »

9 Qu'ont fait les amis d'Elmer pendant qu'il était chez tante Zelda ?

10 Dessine l'endroit préféré de tante Zelda.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



6

Elmer sous la neige



1 Pourquoi les éléphants ne sont pas contents ?

Ils ont faim.

Ils ont chaud.

Ils ont froid.

2 Que découvrent les éléphants lorsqu'ils sortent de la forêt ?

3 Elmer emmène les éléphants ...

au zoo.

au ski.

sur un lac gelé.

4 Dessine le moment où ils glissent sur le lac.

5 Quelle blague fait Elmer ?

Il se déguise en père-noël.

Il fait croire qu'il est congelé.

Il fait croire qu'il est tombé dans le lac.

6 Que font les éléphants sur la neige ?

Ils ne trouvent pas Elmer.

Ils repartent chez eux.

Ils font une bataille de boules de neige avec Elmer

7 Dessine cette partie de jeu.

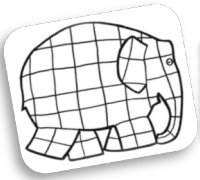
8 Que pensent les éléphants de la neige ?

9 Dessine le moment où Elmer est congelé.

10 Ecris une phrase pour illustrer ton dessin.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





7

Elmer et l'arc en ciel



- 1 Pourquoi Elmer, les éléphants et les oiseaux sont dans une grotte ?

- 2 Elmer part à la recherche de quoi ?

- 3 Que feront Tigre et lion quand ils auront trouvé l'arc en ciel ?

Ils miauleront.

Ils henniront.

Ils rugiront.

- 4 Pourquoi les éléphants ne veulent pas sortir de la grotte ?

Ils sont très fatigués.

Ils ont très froid.

Ils ont peur de l'arc en ciel blanc.

- 5 Où se trouve l'arc en ciel ?

Il est aux chutes d'eau.

Il est dans la forêt.

Il est dans la savane.

- 6 Que fait Elmer derrière la cascade ?

Il joue à cache-cache.

Il donne ses couleurs à l'arc en ciel.

Il boude.

- 7 A t-il perdu ses couleurs ?

- 8 Que trouve t-on sur le chemin du retour ?

les éléphants

les oiseaux

les crocodiles

la girafe

les singes

les lions

les lapins

le tigre

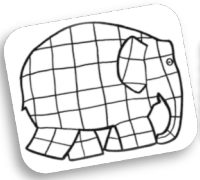
les poissons

les loups

- 9 Dessine Elmer sous un arc en ciel .

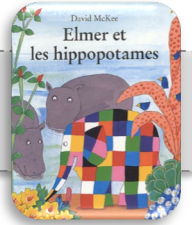
Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



8

Elmer et les hippopotames



1 Avec quels animaux bavarde Elmer ?

2 Comment sont les 3 éléphants qui arrivent ?

en colère

heureux

fatigués.

3 Pourquoi les éléphants sont fâchés ?

Les hippopotames leur font la guerre.

Les hippopotames se sont installés chez eux.

Les hippopotames mangent tout.

4 Quel est le problème des hippopotames

5 Les éléphants ...

Ils sont ravis que les hippopotames restent chez eux.

Ils sont furieux de devoir garder les hippopotames.

Ils ne sont pas contents que les hippopotames restent

6 Pourquoi n'y a-t-il plus d'eau dans le fleuve ?

Les hippopotames ont tout bu.

Les hippopotames ont tout enlevé.

Un amas de rochers s'est écroulé et fait barrage.

7 Que faut-il faire pour que le fleuve se remplisse à nouveau ?

8 Qui aide Elmer ?

9 Ecris les paroles des hippopotames pour remercier les éléphants.

10 Dessine un hippopotame avec Elmer.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--