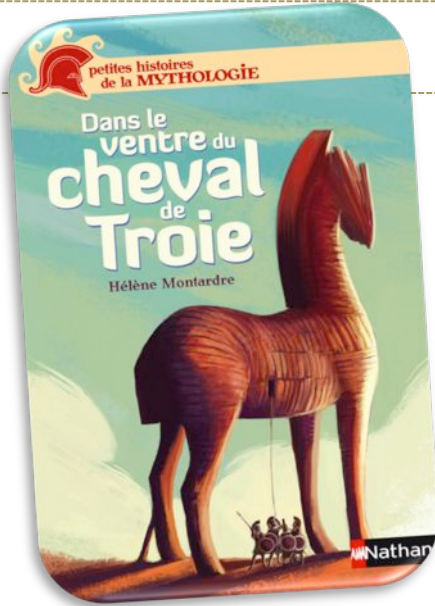




# Rallye Mythologie

F1 : Dans le ventre du cheval de Troie



NOM : .....

1 Depuis combien de temps dure le siège de Troie ?

2 Qui est le chef de l'expédition grecque ?

3 Comment Ulysse compte t-il prendre la ville ?

4 Quelle forme les nuages avaient-ils dessinée sur la lune ?

5 Qu'est-ce que les grecs ont construit dans le plus grand secret ?

6 Où vont se cacher Ulysse et ses hommes ?

7 Qu'ont fait les grecs après avoir déposé le cheval devant les murs de la ville ?

8 Qui est Priam ?

9 Pourquoi les Troyens ne peuvent-ils faire entrer le cheval dans la cité ?

10 Qu'arrive t-il à Laocoon et à ses fils ?

11 Pourquoi les troyens détruisent-ils une partie des murailles de leur cité ?

12 Qui est Cassandre ?

13 Pourquoi personne ne la croit jamais ?

14 Comment s'y prend Sinon pour avertir Ulysse

15 Pourquoi Sinon a-t-il agité une lanterne du sommet des murailles de la ville ?

16 Que font Ulysse et ses hommes une fois sortis du cheval ?

17 Qu'advient-il de Troie enfin ?



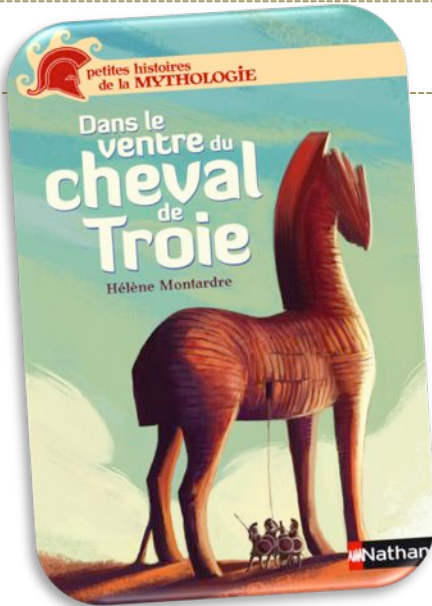
Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F1 : Dans le ventre du cheval de Troie



NOM : .....

1 Depuis combien de temps dure le siège de Troie ?

*Il dure depuis dix ans.*

2 Qui est le chef de l'expédition grecque ?

*Le chef est Agamemnon.*

3 Comment Ulysse compte t-il prendre la ville ?

**Par la ruse.**

En les affamant.

Dans une dernière bataille.

4 Quelle forme les nuages avaient-ils dessinée sur la lune ?

*La forme d'un cheval.*

5 Qu'est-ce que les grecs ont construit dans le plus grand secret ?

*Un immense cheval de bois.*

6 Où vont se cacher Ulysse et ses hommes ?

*Dans le ventre du cheval de bois.*

7 Qu'ont fait les grecs après avoir déposé le cheval devant les murs de la ville ?

**Ils ont pris leurs bateaux et sont retournés en Grèce.**

Ils ont pris leurs bateaux et sont allés se cacher derrière une île voisine..

Ils ont pris leurs bateaux et sont partis à la pêche.

8 Qui est Priam ?

*Le roi de Troie.*

9 Pourquoi les troyens ne peuvent-ils faire entrer le cheval dans la cité ?

*Il est trop grand pour passer par la porte.*

10 Qu'arrive t-il à Laocoon et à ses fils ?

*Ils sont tués par des serpents de mer géants.*

11 Pourquoi les Troyens détruisent-ils une partie des murailles de leur cité ?

*Pour faire entrer le cheval dans ses murs.*

12 Qui est Cassandre ?

*La fille du roi Priam.*

13 Pourquoi personne ne la croit jamais ?

*Apollon lui a jeté un sort.*

14 Comment s'y prend Sinon pour avertir Ulysse qu'il est l'heure de sortir ?

*Il jette des cailloux sur le cheval.*

15 Pourquoi Sinon a-t-il agité une lanterne du sommet des murailles de la ville ?

*Pour prévenir l'armée grecque que tout se passait comme prévu.*

16 Que font Ulysse et ses hommes une fois sortis du cheval ?

*Ils vont ouvrir les portes de la ville.*

17 Qu'advient-il de Troie enfin ?

*Elle est brûlée (détruite).*



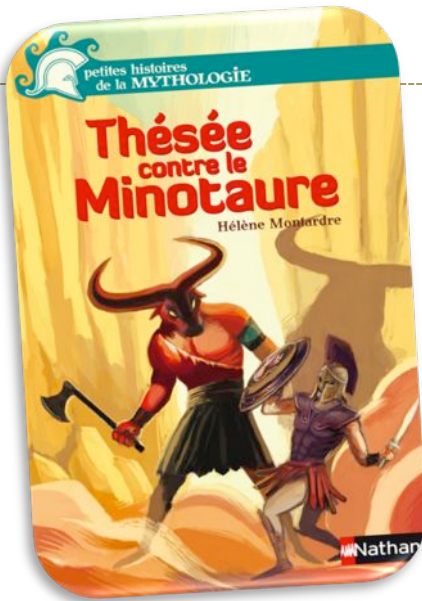
Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F2 : Thésée et le Minotaure



NOM : .....

- 1 Qui est Thésée ?
- 2 Que viennent faire les Crétois à Athènes ?
- 3 Comment choisissent-ils leurs prisonniers ?
- 4 Pourquoi Thésée est-il volontaire ?
- 5 Que vont faire Dolias et Clitios ?
- 6 A quelle déesse Thésée demande-t-il protection ?
- 7 Que devra faire Thésée, pour rassurer son père, s'il revient sain et sauf ?
- 8 De quel dieu, Thésée prétend-il être le fils ?
- 9 Que doit rapporter Thésée à Minos ?

- 10 Quel talent ont les Néréides ?
- 11 Que donne Amphitrite à Thésée ?
- 12 Qui va aider Ariane de ses conseils ?
- 13 Que donna Ariane à Thésée pour l'aider à sortir du Labyrinthe ?  
  
Une épée et une pelote de fil.  
  
Un casque et des sandales.  
  
Une poignée de petits cailloux blancs.
- 14 Que lui promet Thésée en échange de son aide ?
- 15 Pourquoi le Minotaure est-il mortel ?
- 16 Qui Thésée réussit-il à libérer ?
- 17 Comment s'y prennent-ils pour que nul ne les poursuive ?
- 18 Pourquoi Thésée abandonne-t-il Ariane sur l'île de Dia ?
- 19 Pourquoi Egée disparaît-il dans les flots ?
- 20 Que devient Thésée une fois revenu chez lui ?

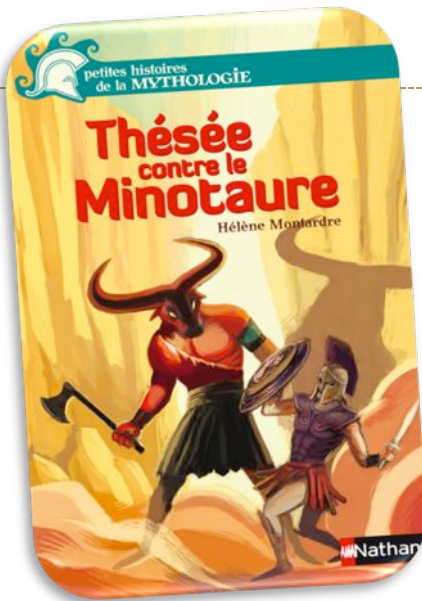
Tu as 20 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F2 : Thésée et le Minotaure



NOM : .....

1 Qui est Thésée ?

*Le fils du roi d'Athènes.*

2 Que viennent faire les Crétois à Athènes ?

*Chercher 14 Athéniens pour leur sacrifice.*

3 Comment choisissent-ils leurs prisonniers ?

*Ils organisent un tirage au sort.*

4 Pourquoi Thésée est-il volontaire ?

*Pour tuer le Minotaure.*

5 Que vont faire Dolias et Clitios ?

*Ils prennent la place de deux filles.*

6 A quelle déesse Thésée demande-t-il protection ?

*A Aphrodite.*

7 Que devra faire Thésée, pour rassurer son père, s'il revient sain et sauf ?

*Il devra hisser une voile blanche.*

8 De quel dieu, Thésée prétend-il être le fils ?

*Il prétend être le fils de Poséidon.*

9 Que doit rapporter Thésée à Minos ?

*Son anneau.*

10 Quel talent ont les Néréides ?

*Elles peuvent tout retrouver au fond de la mer.*

11 Que donne Amphitrite à Thésée ?

*Une couronne.*

12 Qui va aider Ariane de ses conseils ?

*Dédale.*

13 Que donna Ariane à Thésée pour l'aider à sortir du Labyrinthe ?

*Une épée et une pelote de fil.*

*Un casque et des sandales.*

*Une poignée de petits cailloux blancs.*

14 Que lui promet Thésée en échange de son aide ?

*De l'emmener avec lui.*

15 Pourquoi le Minotaure est-il mortel ?

*Il n'est pas un dieu.*

16 Qui Thésée réussit-il à libérer ?

*Les jeunes athéniens prisonniers.*

17 Comment s'y prennent-ils pour que nul ne les poursuive ?

*Ils brisent les coques des navires.*

18 Pourquoi Thésée abandonne-t-il Ariane sur l'île de Dia ?

*Car elle est trop malade.*

19 Pourquoi Egée disparaît-il dans les flots ?

*En apercevant la voile noire, il croit que son fils est mort.*

20 Que devient Thésée une fois revenu chez lui ?

*Il devient roi d'Athènes.*

Tu as 20 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F3 : Persée et la Gorgone



NOM : .....

1 Pourquoi Persée ne veut-il pas aller à la fête de Polideclés ?

Il est trop pauvre pour avoir un cheval.

Polideclés est son ennemi.

Il craint de tomber dans un piège.

2 Que demande en cadeau Polideclés ?

.....

3 Qui est Méduse ?

.....

4 Quelle déesse en a fait ce qu'elle est ?

.....

5 Quel conseil Mermés donne-t-il à Persée ?

.....

6 Quelles particularités ont les Grées ?

Elles ont deux têtes chacune.

Elles sont mi-femmes, mi-serpents

Elles n'ont qu'un œil pour trois.

7 Comment s'y prend Persée pour les obliger à parler ?

.....

8 De qui Persée doit-il aller chercher l'aide ensuite ?

.....

9 Quelle déesse rend visite à Persée ?

.....

10 Persée reçoit beaucoup d'objets magiques complète le tableau :

OBJETS	FONCTIONS
.....	Pour être invisible
Des sandales	.....
.....	Pour mettre la tête de la Gorgone
Une épée	.....
.....	Pour ne pas croiser les yeux de la Gorgone

11 Quelles sont les deux choses qui sortent du sang de la Gorgone ?

.....

12 Quel objet permet à Persée de s'échapper ?

.....

13 Que se passe-t-il lorsque Persée offre la tête à Polydectés ?

.....

14 Que fait Persée de tous ses objets magiques ?

.....

15 Que deviendra Persée ?

.....

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F3 : Persée et la Gorgone



NOM : .....

1 Pourquoi Persée ne veut-il pas aller à la fête de Polideclés ?

Il est trop pauvre pour avoir un cheval.

Polideclés est son ennemi.

Il craint de tomber dans un piège.

2 Que demande en cadeau Polideclés ?

La tête de la Gorgone sur un plateau.

3 Qui est Méduse ?

C'est une Gorgone elle a deux sœurs.

4 Quelle déesse en a fait ce qu'elle est ?

Athéna la changée en monstre.

5 Quel conseil Mermés donne-t-il à Persée ?

D'aller voir les Grées qui sauront lui dire où trouver les Gorgones.

6 Quelles particularités ont les Grées ?

Elles ont deux têtes chacune.

Elles sont mi-femmes, mi-serpents

Elles n'ont qu'un œil pour trois.

7 Comment s'y prend Persée pour les obliger à parler ?

Il prend l'œil des Grées.

8 De qui Persée doit-il aller chercher l'aide ensuite ?

Des nymphes du nord.

9 Quelle déesse rend visite à Persée ?

Athéna.

10 Persée reçoit beaucoup d'objets magiques complète le tableau :

OBJETS	FONCTIONS
Un bonnet	Pour être invisible
Des sandales	Pour voler
Un sac	Pour mettre la tête de la Gorgone
Une épée	Pour trancher la tête.
Un bouclier	Pour ne pas croiser les yeux de la Gorgone

11 Quelles sont les deux choses qui sortent du sang de la Gorgone ?

Un géant et un cheval ailé.

12 Quel objet permet à Persée de s'échapper ?

Le bonnet d'invisibilité.

13 Que se passe-t-il lorsque Persée offre la tête à Polydeclés ?

Il se change en pierre.

14 Que fait Persée de tous ses objets magiques ?

Il les redonne à Athéna.

15 Que deviendra Persée ?

Il deviendra roi à la place de Polydeclés.

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F4 : Jason  
et la Toison d'or

NOM : .....



7 Chacun des héros de cette aventure possède une capacité spéciale, un pouvoir.

Complète le tableau :

Héros	Capacités spéciales
..... Lyncée	Peut se transformer en n'importe quoi .....
..... Calaïs et Zétès	Peut courir sur les vagues Sait s'orienter avec le soleil et les étoiles .....
..... Idmon et Mopsos	Se sert d'une lame à double tranchant .....
..... Hylas	Possède une force surhumaine ..... Son chant apaise

1 Pourquoi Pélias se méfie-t-il de Jason lorsqu'il arrive en ville ?

Parce qu'il se comporte de façon étrange.

Parce qu'il ne porte qu'une sandale.

Parce qu'il vient d'un pays lointain.

2 Pourquoi Jason en veut-il à Pélias ?

3 Qu'est-ce que la toison d'or ?

4 Dans quel pays peut-on la trouver ?

5 Comment appelle-t-on le bateau de Jason ?  
Que signifie son nom ?

6 Qu'est-ce qu'un argonaute ? Combien y en a-t-il en tout ?

8 Dans quels lieux se sont déroulées les grandes épreuves de ce voyage ?

Complète le tableau :

Lieux	Epreuves
.....	Une île habitée uniquement par des femmes dont nos héros auront bien du mal à se séparer. .....
.....	Des géants les attaquent. .....
.....	Les nymphes de l'eau enlèvent Hylas. .....
.....	Ils vont aider Phinée à se débarrasser des harpyes. .....
.....	En s'entrechoquant elles écrasent les bateaux. .....
.....	Des oiseaux géants menacent les argonautes de leurs plumes. .....
.....	Jason doit atteler deux taureaux qui crachent des flammes. .....
.....	Jason affronte ensuite des guerriers issus des dents de dragon qu'il a du semer. .....
.....	Dérober la toison d'or au dragon.

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

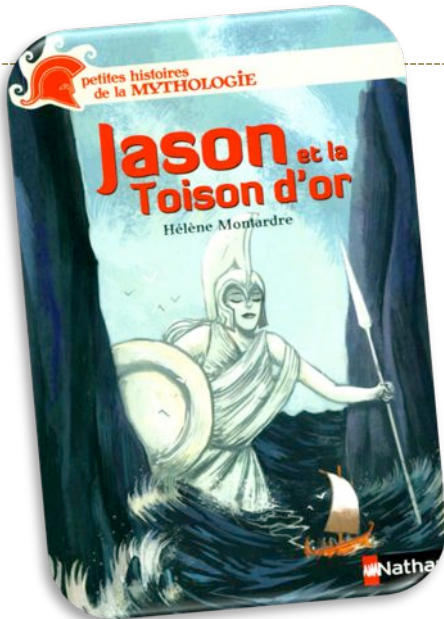




# Rallye Mythologie

**F4 : Jason  
et la Toison d'or**

NOM : .....



7 Chacun des héros de cette aventure possède une capacité spéciale, un pouvoir. Complète le tableau :

1 Pourquoi Pélidas se méfie-t-il de Jason lorsqu'il arrive en ville ?

Parce qu'il se comporte de façon étrange.

Parce qu'il ne porte qu'une sandale.

Parce qu'il vient d'un pays lointain.

2 Pourquoi Jason en veut-il à Pélidas ?

Parce que Pélidas a volé le trône de son père.

3 Qu'est-ce que la toison d'or ?

La Toison d'or est la fourrure dorée d'un bélier merveilleux.

4 Dans quel pays peut-on la trouver ?

On peut la trouver en Colchide.

5 Comment appelle-t-on le bateau de Jason ?  
Que signifie son nom ?

Son nom est « Argo » ce qui signifie « rapide »

6 Qu'est-ce qu'un argonaute ? Combien y en a-t-il en tout ?

Un Argonaute est un membre d'équipage de l'Argo. Ils sont 56 en tout.

Héros	Capacités spéciales
Péridymène	Peut se transformer en n'importe quoi
Lyncée	Peut voir très loin
Euphénos	Peut courir sur les vagues
Tiphys	Sait s'orienter avec le soleil et les étoiles
Calais et Zétès	Ont des ailes et peuvent voler
Idmon et Mopsos	Savent lire l'avenir
Ioncée	Se sert d'une lame à double tranchant
Héraclès	Possède une force surhumaine
Hylas	Porte les flèches d'Héraclès
Orphée	Son chant apaise

8 Dans quels lieux se sont déroulées les grandes épreuves de ce voyage ? Complète le tableau :

Lieux	Epreuves
Lemnos	Une île habitée uniquement par des femmes dont nos héros auront bien du mal à se séparer.
Cyrique	Des géants les attaquent.
Mysie	Les nymphes de l'eau enlèvent Hylas.
Bithynie	Ils vont aider Phinée à se débarrasser des harpyes.
Les roches bleues	En s'entrechoquant elles écrasent les bateaux.
En mer	Des oiseaux géants menacent les argonautes de leurs plumes.
Palais d'Atès	Jason doit atteler deux taureaux qui crachent des flammes.
Palais d'Atès	Jason affronte ensuite des guerriers issus des dents de dragon qu'il a du semer.
En Colchide	Dérober la toison d'or au dragon.

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

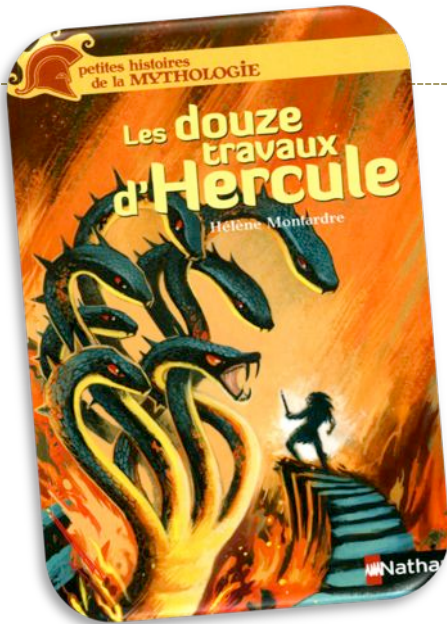






# Rallye Mythologie

F5 : Les 12 travaux d'Hercule



NOM : .....

7 Combien de travaux, Hercule doit-il à son cousin ?

8 Retrouve les 12 travaux et les lieux où Hercule a dû se rendre pour les accomplir :

N°	Epreuves	Lieux
1	.....	Némée
2	Tuer l'hydre au têtes qui repoussent	.....
3	.....	Cérynie
4	Tuer un sanglier féroce	.....
5	Nettoyer les écuries d'Augias.	Non précisé
6	.....	Lac stymphale
7	Ramener le taureau du roi Minos	.....
8	.....	En Thrace
9	.....	Le pays des Amazones.
10	Ramener les boeufs de Geryon	.....
11	.....	Au jardin des Hespérides
12	Ramener Cerbère	.....

1 Quel terrible crime a commis Hercules ?

2 Quel conseil lui donne la pythie de Delphes ?

De retrouver sa femme en enfer.

De partir chercher le trésor des dieux.

Se mettre au service du roi Eurysthée.

3 Son cousin est-il content de son arrivée ?

4 Pourquoi ?

5 Qu'a fait Hercules pour déclencher la colère des centaures ?

6 Quelle aide apporte Hélios, le dieu du soleil, à Hercules ?

Il l'emmène dans les airs jusqu'à destination.

Il le soigne de ses blessures.

Il lui offre une épée en or.

9 Quels sont les travaux qui ne comptent pas pour Eurysthée ?

10 Qu'a appris Hercule à travers toutes ces épreuves ?

Tu as 20 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F5 : Les 12 travaux d'Hercule



NOM : .....

1 Quel terrible coup de folie a commis Hercules ?

Il a tué sa femme et ses enfants.

2 Quel conseil lui donne la pythie de Delphes ?

De retrouver sa femme en enfer.

De partir chercher le trésor des dieux.

Se mettre au service du roi Eurysthée.

3 Son cousin est-il content de son arrivée ?

Non.

4 Pourquoi ?

Eurysthée a peur d'Hercule.

5 Qu'a fait Hercules pour déclencher la colère des centaures ?

Il a bu leur vin commun malgré l'interdiction.

6 Quelle aide apporte Hélios, le dieu du soleil, à Hercules ?

Il l'emmène dans les airs jusqu'à destination.

Il le soigne de ses blessures.

Il lui offre une épée en or.

7 Combien de travaux, Hercules doit-il à son cousin ?

Il en doit dix.

8 Retrouve les 12 travaux et les lieux où Hercules a dû se rendre pour les accomplir :

N°	Epreuves	Lieux
1	Tuer un lion invulnérable	Némée
2	Tuer l'hydre au têtes qui repoussent	Lerne
3	Capter la biche aux bois d'or	Cérynie ou et
4	Tuer un sanglier féroce	Mont Erymanthe
5	Nettoyer les écuries d'Augias.	
6	Tuer des oiseaux monstrueux	Lac stymphele
7	Ramener le taureau du roi Minos	En Crète
8	Capter les juments de Diomède	En Thrace
9	Ramener la ceinture de la reine des Amazones	Le pays des Amazones.
10	Ramener les boeufs de Geryon	Dans l'île d'Erythie.
11	Ramener les pommes d'or	Au jardin des Hespérides
12	Ramener Cerbère	aux enfers

9 Quels sont les travaux qui ne comptent pas pour Eurysthée ?

Le 2° : l'Hydre de Lerne car Hercules s'est fait aider par Iolos.

Le 5° : les écurie d'Augias car Hercules a voulu se faire payer par Augias.

10 Qu'a appris Hercules à travers toutes ces épreuves ?

Il a appris qui il était.

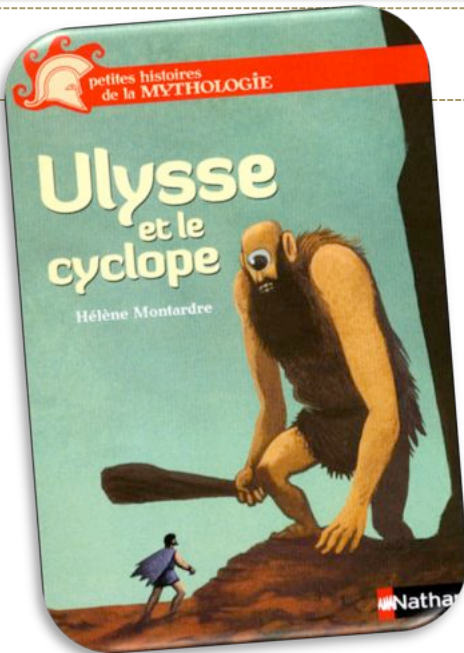
Tu as 20 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F6 : Ulysse et le Cyclope



NOM : .....

1 Combien de navires commande Ulysse?

2 Comment Ulysse sait que ces îles sont habitées ?

3 Avec quoi le géant ferme t-il l'entrée de la grotte ?

4 Qu'est ce qu'un cyclope ?

5 Comment le cyclope appelle t-il son peuple ?

- 
- 
- 

6 Pourquoi Ulysse empêche t-il ses hommes de tuer le cyclope aussitôt ?

7 En quoi Ulysse et ses hommes ont-ils changé la massue ?

8 Qu'offre Ulysse en cadeau au Cyclope ?

9 Comment Ulysse dit-il s'appeler au Cyclope ?

10 Que promet le géant à Ulysse en échange de ce cadeau ?

11 Comment se nomme le Cyclope ?

12 Quel effet a le vin sur le Cyclope ?

13 Que font Ulysse et ses hommes de l'épieu ?

14 Pourquoi les autres cyclopes n'aident-ils pas Polyphème ?

15 Comment Ulysse et ses hommes réussissent-ils à sortir de la caverne ?

- 
- 
- 

16 Quelle malédiction, Polyphème jette t-il sur Ulysse ?

17 Combien de temps Ulysse mettra t-il à rentrer chez lui ?

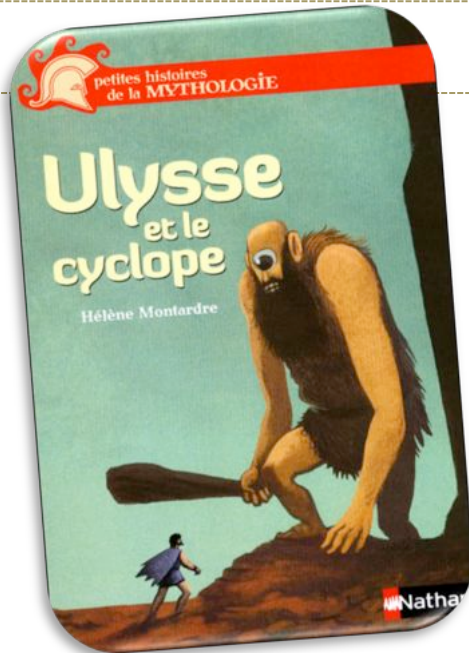
Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





# Rallye Mythologie

F6 : Ulysse et le Cyclope



NOM : .....

1 Combien de navires commande Ulysse ?

*Il commande douze navires.*

2 Comment Ulysse sait que ces îles sont habitées ?

*Il aperçoit des fumées qui montent vers le ciel.*

3 Avec quoi le géant ferme t-il l'entrée de la grotte ?

*Avec un énorme rocher.*

4 Qu'est ce qu'un cyclope ?

*Un géant avec un œil unique.*

5 Comment le cyclope appelle t-il son peuple ?

Les grands pieds

**Les yeux ronds**

Les grandes dents

6 Pourquoi Ulysse empêche t-il ses hommes de tuer le cyclope aussitôt ?

*Seul le cyclope peut déplacer le rocher qui ferme la caverne.*

7 En quoi Ulysse et ses hommes ont-ils changé la massue ?

*En un épieu très pointu.*

8 Qu'offre Ulysse en cadeau au Cyclope ?

*Il lui offre du vin.*

9 Comment Ulysse dit-il s'appeler au Cyclope ?

*Il dit s'appeler Personne.*

10 Que promet le géant à Ulysse en échange de ce cadeau ?

*Il lui promet de le manger en dernier.*

11 Comment se nomme le Cyclope ?

*Il se nomme Polyphème.*

12 Quel effet a le vin sur le Cyclope ?

*Il endort le Cyclope.*

13 Que font Ulysse et ses hommes de l'épieu ?

*Ils crévent l'œil du Cyclope.*

14 Pourquoi les autres cyclopes n'aident-ils pas Polyphème ?

*Car il dit que « personne » l'a attaqué.*

15 Comment Ulysse et ses hommes réussissent-ils à sortir de la caverne ?

En creusant un tunnel.

**En s'attachant à des béliers.**

En se déguisant en dindons.

16 Quelle malédiction, Polyphème jette t-il sur Ulysse ?

*Faire en sorte qu'Ulysse ne rentre jamais à Ithaque (chez lui).*

17 Combien de temps Ulysse mettra t-il à rentrer chez lui ?

*Il mettra dix ans.*

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

