



1

LES FORMULES MAGIQUES

1 Comment s'appelle le cousin de Suzy ?

2 Quelle formule Suzy prononce-t-elle pour transformer son cousin en tomate ?

To-ma-te

Ma-to-te

Te-ma-to

3 Quel est le problème de Suzy ?

4 En quoi Jérémie se retrouve-t-il transformé finalement ?

5 Qui vient en aide à Suzy ?



6 Qui avait transformé Rose en omelette ?

Suzy

Le frère de Rose

Le frère de Suzy

7 Que doit trouver Rose pour aider Suzy ?

8 Que propose Rose pour faire oublier ses malheurs à Jérémie ?

Un verre de jus de citrouille

Un verre de jus de carotte

Un verre de jus d'orange

9 Avec quel moyen de transport Rose repart-elle ?

10 Dessine une sorcière :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Dans le parc, à quoi joue Suzy ?

2 Quel bruit entend Suzy ?

3 Qui se trouve sur la tête de Suzy ?

4 Pourquoi Suzy est surprise en écoutant la grenouille ?

5 Que demande la grenouille à Suzy ?



6 D'après Suzy, comment sont les princes ?

7 En quoi se transforme la grenouille ?

8 Que doit faire Suzy pour faire disparaître l'esprit méchant ?

9 Que fait Rose quand l'animal se transforme en fumée ?

10 Dessine un prince :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





3

UNE ERREUR DE POTION

1 Quel est le problème de Marion ?

2 Quelle sera la punition de Marion si son problème continue ?

3 Où Suzy emmène-t-elle Marion ?

Dans l'atelier de peinture de son papa

Dans l'atelier de magie de sa maman

Dans l'atelier de magie de son papa

4 Quelle recette de sorcière Suzy cherchait-elle ?

5 Dans quoi Suzy verse-t-elle sa préparation ?



6 Quel est le premier mot que doit écrire Marion ?

7 Pourquoi Suzy appelle-t-elle Rose ?

8 Qu'avait oublié Suzy dans sa préparation magique ?

Les ailes de fourmi

Les ailes de chauve-souris

Les ailes de canari

9 Qu'écrivait Marion avec le stylo que Rose a préparé ?

10 Dessine le stylo magique :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Que sert la maman de Suzy pour le repas ?

2 Où est punie Suzy ?

3 Quelle formule magique Suzy choisit-elle ?

Formule pour aider maman à penser à tout

Formule pour donner à maman l'envie de toujours jouer

Formule pour faire que maman me donne mes desserts préférés

4 Ecris la formule que prononce Suzy :

5 Quelle est la première transformation de la maman de Suzy ?

Son nez devient une balle rouge

Ses jambes deviennent des ressorts

Ses cheveux deviennent bleus



6 Que fait la maman de Suzy ?

7 D'après Rose, d'où vient le problème de Suzy ?

Elle n'avait pas la bonne formule.

Elle n'avait pas la bonne baguette.

Elle n'avait pas la bonne maman.

8 Que demande sa maman à Suzy après être redevenue normale ?

9 Que conseille Rose à Suzy en partant ?

10 Dessine ton dessert préféré :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





5

LA SOURIS À MALICE

1 Où apparaît la souris bleue ?

Sous le bureau de Suzy

Sous le lit de Suzy

Sous le lit de Jérémie

2 Quel nom Jérémie choisit-il pour la souris ?

3 Quel objet Suzy utilise-t-elle pour faire parler la souris ?

4 Recopie la première phrase que prononce la souris :

5 Par où s'enfuit la souris ?



6 Que crie la souris en arrivant au bas de l'escalier, à l'entrée du salon ?

7 Dans quelles pièces de la maison la souris crie-t-elle ?

La salle de bains

La cuisine

Le salon

L'entrée du salon

Le couloir

Le garage

8 Pourquoi Suzy ne veut-elle pas laisser la souris crier ?

9 Avec quoi Rose attrape-t-elle la souris ?

Une corde

Un filet

Un lasso

10 Que faut-il faire pour qu'une souris bleue arrête de dire des bêtises ?

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Chez qui Suzy se trouve-t-elle ?

2 Qu'y a-t-il dans le grenier ?

Un balai

Des costumes

Un chapeau magique

3 Recopie la formule magique que prononce le grand-père de Suzy :

4 Qu'est-ce qui risque de faire tomber Suzy et son grand-père ?

Les toits des maisons

Le chapeau du grand-père

Les mouvements de Suzy

5 Quelle formule Suzy cherche-t-elle ?



6 Qui est peut-être tombé ?

7 Quel animal Suzy croise-t-elle ?

8 Que chasse Rose ?

Les nuages

Les éclairs

La pluie

9 La formule de Suzy prononcée en faisant un geste devient...

La formule de la méditation

La formule de la disparition

La formule de la guérison

10 Grâce à quel objet Rose repère-t-elle le grand-père de Suzy ? Ecris et dessine :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





7

LE MYSTÈRE DU CHAUDRON

1 Quel événement se prépare à l'école de Suzy ?

Le marché de Noël

La fête du printemps

La kermesse

2 Que fait le chaudron quand les bulles apparaissent ?

3 Où arrive le chaudron ?

Dans la classe de Suzy

Sur le toit de l'école

Derrière le balai de la maîtresse

4 Quel objet Suzy et Louise vont-elles chercher ?

5 Quel ingrédient n'aurait pas dû être utilisé pour la soupe ?



6 Pourquoi le chaudron fait-il des bonds ?

Il est méchant.

Il est chatouilleux.

Il a le hoquet.

7 Que prend Rose dans sa poche ?

8 Que fait le chaudron en écoutant la musique que joue Rose ?

9 Que font Suzy et Louise devant tous les parents de l'école ?

10 Dessine un instrument que tu connais et écris son nom :

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

