
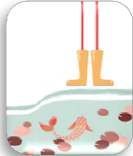








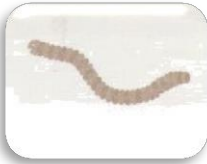

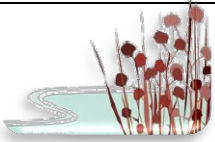




La grue prétentieuse niveau 1



Départ		marécage		chaussette
				
	foulard		marais	
				
chapeau			collier	
				
honteuse		boucles d'oreilles		
				
se moquer		belle		prétentieuse
				Arrivée

Règle du jeu :

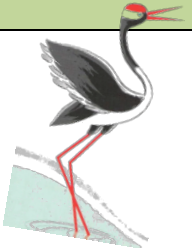
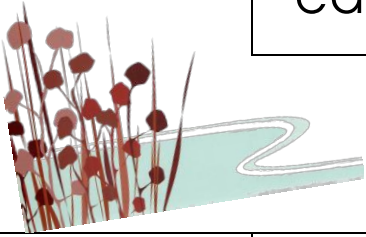
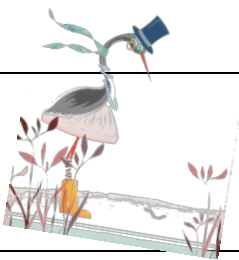
Niveau 1 : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Dis ce que tu vois ou fais une phrase avec le mot.

Niveau 2 : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot (explique de quoi parle le prince) ou dit ce que tu vois sur l'image et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

La grue prétentieuse niveau 2



Départ	marécage	grue	belle	cou
				marais
	chaussette	poisson	bottes	vexée
	crapaud			
	cacher	papillon	foulard	chapeau
				colibri
compliment	libellule	boucle	hérisson	se réfugier
collier				
escargot	ver	honteuse	nu	prétentieuse

BOIT & GOMME

Règle du jeu :

Niveau 1 : 1 dé. Tu peux jouer tout seul ou à deux. Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé. Lis le mot.

Niveau 2 : 2 dés. Lance les dés et avance d'autant de cases que de points sur le dé, lis le mot et fais ce qu'indique le deuxième dé.

Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

Arrivée



