LES DURACUIRES

Le pays de Géants_Nez

Départ	velues	robuste	plaisanterie	sagaie
				proie
	ternie	agacée	occupation	aguets
	voûtée			
	pieds	stupeur	harponner	massue
				fauve
bravoure	clan	cervelle	tremblant	pays
équilibre				
silhouette	sentier	tailler	compagnon	silex
				Arrivée

Règle du jeu :

Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.
Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé.
Lis le mot. Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !