



Rallye Mythologie

**Hercule
contre Cerbère**



NOM :

- 1 **Hercules est l'homme le plus ...**
- 2 **Hercule est**
- 3 **Où le roi envoie-t-il Hercule ?**
- 4 **Comment s'appelle le chien à trois têtes qui garde les Enfers ?**
- 5 **Comment est Hercule lorsqu'il est en colère ?**
- 6 **Comment est la frontière entre le monde des vivants et le monde des morts ?**
- 7 **Comment est l'homme qui fait traverser le fleuve ?**

- 8 **Hercule frissonne car il a :**
- 9 **Comment s'appelle le dieu des Enfers ?**
- 10 **Hercule peut emmener Cerbère à une condition :**
- 11 **Cerbère a sur sa crinière :**
- 12 **Lors du combat, le vainqueur est :**
- 13 **Sur terre, la bave de Cerbère fait pousser :**
- 14 **Lorsqu'Hercule arrive au palais avec Cerbère, que fait le roi ?**
- 15 **Après avoir laissé repartir Cerbère chez lui, comment est Hercule ?**

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Mythologie

**Hercule
contre Cerbère**



NOM :

1 **Hercules est l'homme le plus ...**

<input type="text" value="Beau du monde"/>	<input type="text" value="Petit du monde"/>
<input checked="" type="text" value="Fort du monde"/>	<input type="text" value="Rusé du monde"/>

2 **Hercule est**

<input type="text" value="Le frère du roi"/>	<input type="text" value="Le père du roi"/>
<input checked="" type="text" value="Le cousin du roi"/>	<input type="text" value="La soeur du roi"/>

3 **Où le roi envoie-t-il Hercule ?**

4 **Comment s'appelle le chien à trois têtes qui garde les Enfers ?**

5 **Comment est Hercule lorsqu'il est en colère ?**

<input type="text" value="Joyeux"/>	<input type="text" value="Pénible"/>
<input type="text" value="Drôle"/>	<input checked="" type="text" value="Fou"/>

6 **Comment est la frontière entre le monde des vivants et le monde des morts ?**

7 **Comment est l'homme qui fait traverser le fleuve ?**

<input type="text" value="Très gros"/>	<input checked="" type="text" value="Très maigre"/>
--	---

8 **Hercule frissonne car il a :**

<input type="text" value="Peur"/>	<input type="text" value="Froid"/>	<input type="text" value="faim"/>	<input checked="" type="text" value="soif"/>
-----------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------	--

9 **Comment s'appelle le dieu des Enfers ?**

10 **Hercule peut emmener Cerbère à une condition :**

<input type="text" value="Qu'il lui donne des croquettes."/>
<input type="text" value="Qu'il le lave car il est très sale."/>
<input checked="" type="text" value="Qu'il ne le blesse pas."/>

11 **Cerbère a sur sa crinière :**

<input type="text" value="Des grands poils noirs"/>
<input type="text" value="Des puces qui le grattent"/>
<input checked="" type="text" value="Des serpents qui sifflent"/>

12 **Lors du combat, le vainqueur est :**

<input checked="" type="text" value="Hercule"/>	<input type="text" value="Cerbère"/>
---	--------------------------------------

13 **Sur terre, la bave de Cerbère fait pousser :**

<input type="text" value="Des serpents."/>	<input type="text" value="Des roses rouges."/>
<input checked="" type="text" value="Des herbes empoisonnées."/>	<input type="text" value="Des tomates"/>

14 **Lorsqu'Hercule arrive au palais avec Cerbère, que fait le roi ?**

<input type="text" value="Il combat Cerbère avec son épée."/>
<input type="text" value="Il tue Cerbère et le dévore."/>
<input type="text" value="Il s'enfuit sur son cheval"/>
<input checked="" type="text" value="Il se cache dans une jarre"/>

15 **Après avoir laissé repartir Cerbère chez lui, comment est Hercule ?**

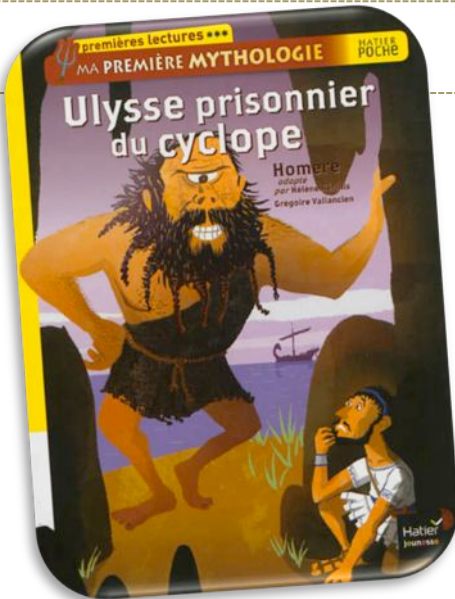
Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Mythologie

Ulysse
prisonnier du Cyclope



NOM :

- 1 Ulysse est appelé aussi :
 L'homme aux mille bateaux
 L'homme aux mille ruses
 L'homme aux mille paroles
- 2 La guerre est finie mais qui a gagné ?
 Les grecs Les troyens
- 3 Quand les dieux se fâchent, que se passe-t-il ?
- 4 Que trouvent les hommes d'Ulysse sur les étagères de la grotte ?
- 5 Comment est l'homme qui entre dans la grotte ?
 Minuscule
 De la même taille
 Géant
- 6 Quelle est la particularité de ce géant ?
 Il n'a qu'un œil au milieu du front
 Il a deux énormes bouches
 Il a une énorme oreille derrière la tête
- 7 Que fait le Cyclope des deux hommes qu'il attrape ?

- 8 Que donne Ulysse au Cyclope ?
- 9 Le Cyclope demande à Ulysse comment il s'appelle, que lui répond Ulysse ?
- 10 Que font Ulysse et ses hommes, avec un bâton, pendant que le Cyclope dort ?
- 11 Qui t'a fait ça ? Demandent les frères du géant, mais que répond le Cyclope ?
- 12 Quelle est la ruse d'Ulysse pour sortir de la grotte ?
 Se faire passer pour des moutons.
 Se faire passer pour des cyclopes.
 Se faire passer pour des dieux.
- 13 Sous quel animal se cache Ulysse ?
 La plus grosse brebis
 Le bélier
 La plus vieille bête
- 14 Comment Ulysse réussit-il à se sauver de cette île ?
 A cheval
 En bateau
 En courant
- 15 Ulysse fait preuve de beaucoup de
 Violence Ruse
 Rapidité Force
 Douceur Bêtise

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





Rallye Mythologie

Ulysse
prisonnier du Cyclope



NOM :

- 1 Ulysse est appelé aussi :
- 2 La guerre est finie mais qui a gagné ?
- 3 Quand les dieux se fâchent, que se passe-t-il ?
- 4 Que trouvent les hommes d'Ulysse sur les étagères de la grotte ?
- 5 Comment est l'homme qui entre dans la grotte ?
- 6 Quelle est la particularité de ce géant ?
- 7 Que fait le Cyclope des deux hommes qu'il attrape ?

- 8 Que donne Ulysse au Cyclope ?
 - 9 Le Cyclope demande à Ulysse comment il s'appelle, que lui répond Ulysse ?
 - 10 Que font Ulysse et ses hommes, avec un bâton, pendant que le Cyclope dort ?
 - 11 Qui t'a fait ça ? Demandent les frères du géant, mais que répond le Cyclope ?
 - 12 Quelle est la ruse d'Ulysse pour sortir de la grotte ?
 - 13 Sous quel animal se cache Ulysse ?
 - 14 Comment Ulysse réussit-il à se sauver de cette île ?
 - 15 Ulysse fait preuve de beaucoup de
- | | |
|---------------------------------------|--|
| <input type="text" value="Violence"/> | <input checked="" type="text" value="Ruse"/> |
| <input type="text" value="Rapidité"/> | <input type="text" value="Force"/> |
| <input type="text" value="Douceur"/> | <input type="text" value="Bêtise"/> |

Tu as 15 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

