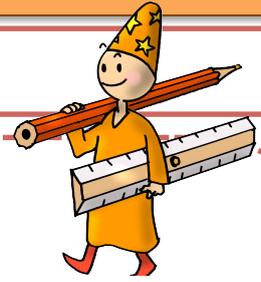


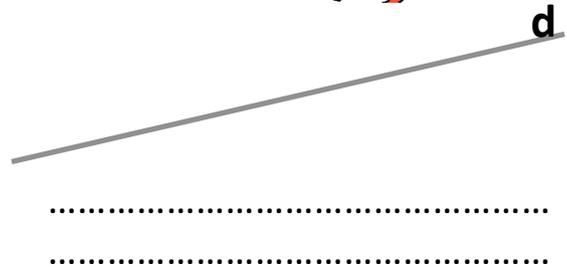
### Vocabulaire et Code



**La géométrie exige rigueur et précision dans le vocabulaire utilisé.**

♥ **Une droite est formée par un nombre infini de points alignés:** on ne peut donc pas mesurer une droite.

**On représente un point par une croix.** On le nomme au moyen d'une lettre majuscule d'imprimerie.



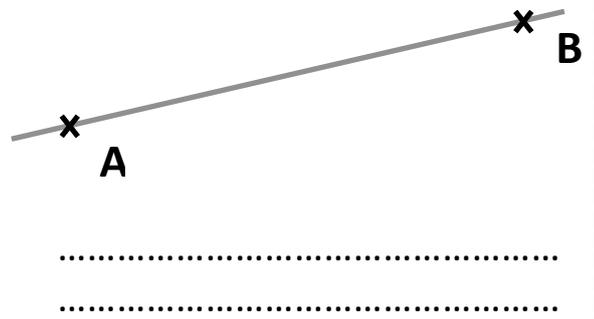
♥ **Un segment est une partie de droite comprise entre deux points.** On nomme un segment entre crochets, sauf lorsqu'on en donne la longueur.



♥ **Des droites sécantes sont des droites qui se coupent.**

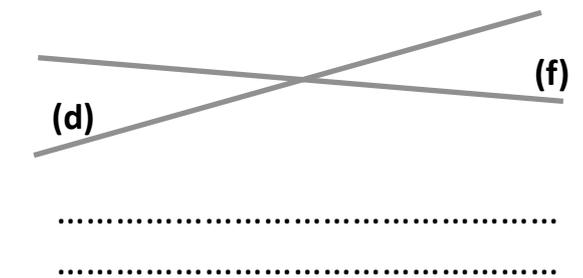
Le point où elles se coupent s'appelle le « **point d'intersection** ».

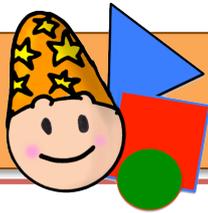
Des droites qui se coupent en formant quatre angles droits sont des droites perpendiculaires.



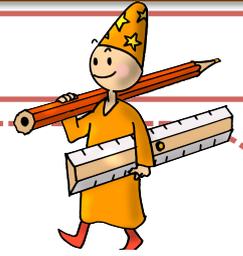
**Avant de tracer une figure avec ses instruments de géométrie, il est souvent utile de la dessiner « à main levée ».**

On utilise alors un codage (un ensemble de signes) pour indiquer les propriétés (angle droit, côtés égaux ...). Le codage est prioritaire, même si la figure paraît inexacte.



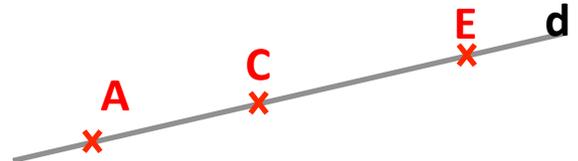


### Vocabulaire et Code



**⚠** La géométrie exige rigueur et précision dans le vocabulaire utilisé.

♥ Une droite est formée par un nombre infini de points alignés: on ne peut donc pas mesurer une droite.  
On représente un point par une croix. On le nomme au moyen d'une lettre majuscule d'imprimerie.

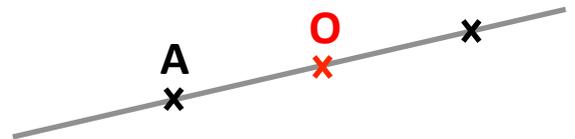


Les points A, C et E sont alignés sur la droite (d).

♥ Un segment est une partie de droite comprise entre deux points. On nomme un segment entre crochets, sauf lorsqu'on en donne la longueur.



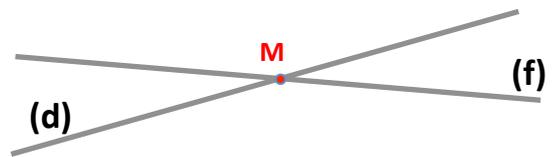
$AB = 4$  cm signifie que la mesure du segment  $[AB]$  est 4 cm.



$AB = 4$  cm. Le milieu O est à 2 cm de A et de B ( $4 : 2 = 2$ ).

♥ Des droites sécantes sont des droites qui se coupent.

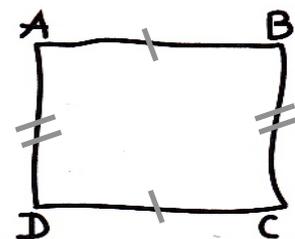
Le point où elles se coupent s'appelle le « point d'intersection ».  
Des droites qui se coupent en formant quatre angles droits sont des droites perpendiculaires.



(d) et (f) sont sécantes. M est le point d'intersection.

**⚠** Avant de tracer une figure avec ses instruments de géométrie, il est souvent utile de la dessiner « à main levée ».

On utilise alors un codage (un ensemble de signes) pour indiquer les propriétés (angle droit, côtés égaux ...). Le codage est prioritaire, même si la figure paraît inexacte.



ABCD est un quadrilatère.  
 $AB = BC$  et  $DC = DA$