


D é p a r t

berlue

cherche

trou

arbres

mercredi



mardi

bête

les

son

vite



coquille

trouver

fleur

rien



terre

taupe

passe

sotte

mégarde

chemin

maison



escargot

vlip

suffit

ton

continuons

A r r i v é e

Règle du jeu :

Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.

Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé.

Lis le mot. Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est

au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au

tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

