

1

Le jeu de l'oie des citrouilles.



D é p a r t

Prends
3 dizaines et 2
unités.

Donne 27.

Prends
ton tour.



Prends 59.

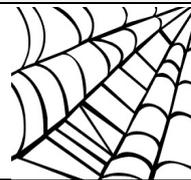
Donne 30 à ton
voisin.

Donne 14 à ton voisin.	 Saute une case.	Prends 2 dizaines et 5 unités.	Retourne à la case départ. 
---------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Ton voisin te donne 1 unité et 2 dizaines.			
--------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	--	--

Prends 41.	Prends 14.	 Saute une case.	Reculer de 2 cases. 
------------	------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Chante la chanson de
Grabouilla et gagne 6
dizaines.

Ton voisin te donne 5 unités et 3 dizaines.	Donne 37 à ton voisin.	Prends ton tour. 	+ 59	Prends 7 dizaines et 2 unités
------------------------------------------------	---------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------	----------------------------------

Retourne à la case
départ. 

- 62	Prends 18.	 Saute une case.	Prends 50.	Donne 10 à tous les joueurs.
------	------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------	---------------------------------

A r r i v é e

Règle du jeu :

Il te faut 1 ou 2 dés. Vous pouvez jouer à 3 joueurs et 1 banquier . Au départ, chaque joueur reçoit 50 citrouilles.

Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé.

Le but du jeu est de gagner le plus de citrouilles

